



Bel SE Hungary – IDPA
Stage 1st: Running to you
1. pálya: Lerohanás
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You step out from your house, when 3 attackers raid you.
TÖRTÉNET: Épp a lakásodból lépsz ki, amikor 3 támadó megindul feléd.

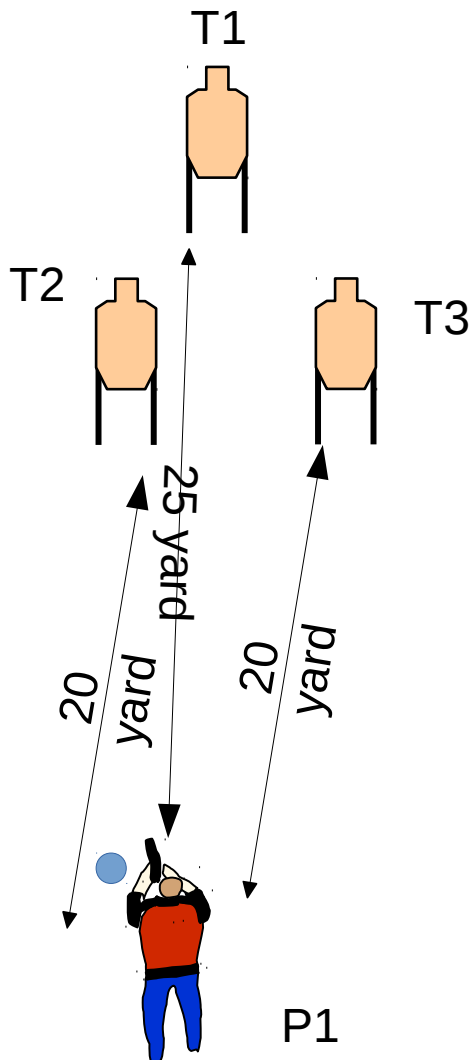
START CONDITION: Standing at the designated point, the weak hand on the activator button, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt ponton áll, gyenge kéz az aktivátor gombon, töltött (divízióknak megfelelő, csőre töltött) fegyver rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer from P1 after activation, engage T2-T3 and then T1 in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Shoot T1 while it is moving.

ELJÁRÁS: P1-ből aktiválás után T2-T3 támadása, majd T1 támadása taktikai elsőbbséggel. T1-t annak megállása előtt kell meglőni.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 9 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 9 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 3 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 3 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 2nd: Tram
2. pálya: Villamos
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You are walking on a street, when 3 armed attackers draw gun on you. You use a tram as a cover, but it starts to move.

TÖRTÉNET: Épp az utcán sétálsz, amikor 3 fegyveres fegyvert ront rád. Próbálsz egy villamos fedezékébe húzódni, de az elindul.

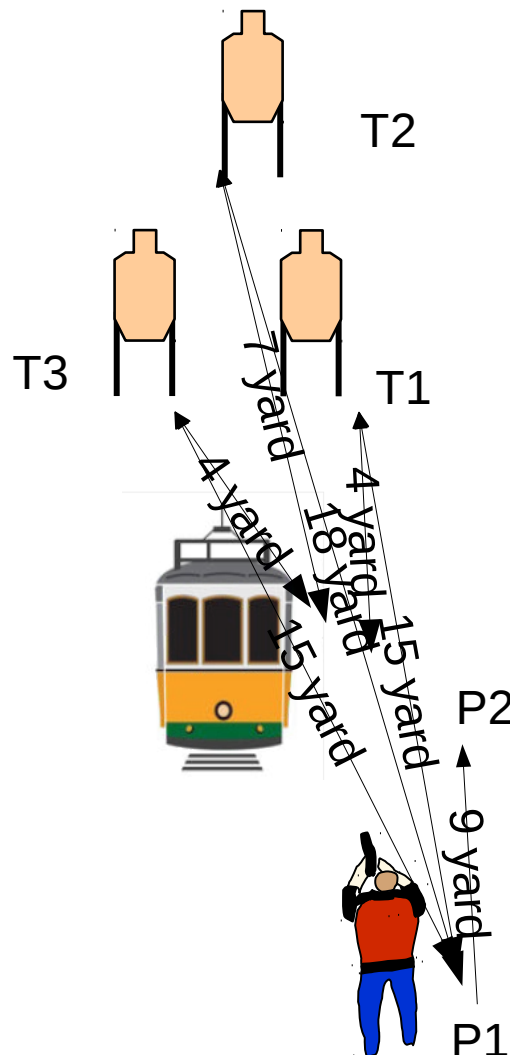
START CONDITION: Standing at the designated point, both hands grab the hear-protector, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a ponton áll, mindkét kezével markolja a fülvédőt; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: Move forward in the cover of the moving tram imitation. Tactical priority: On the buzzer engage T1, T2, T3. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Flagrant penalty (10 sec) for shooting static.

ELJÁRÁS: Előre kell menni a mozgó villamosimitáció takarásában. Taktikai elsőbbség: támadt T1, T2, T3-t. 10 másodperc büntetés állva lövésért.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 3rd: In the office
3. pálya: Irodában
Course Designer: Attila Belme



Scenario: You are going to your boss office, who is kidnapped and he is in the hands of armed men.
Történet: Főnök irodájába menet észreveszed, hogy épp elrabolják, egy fegyveres kezeiben van.

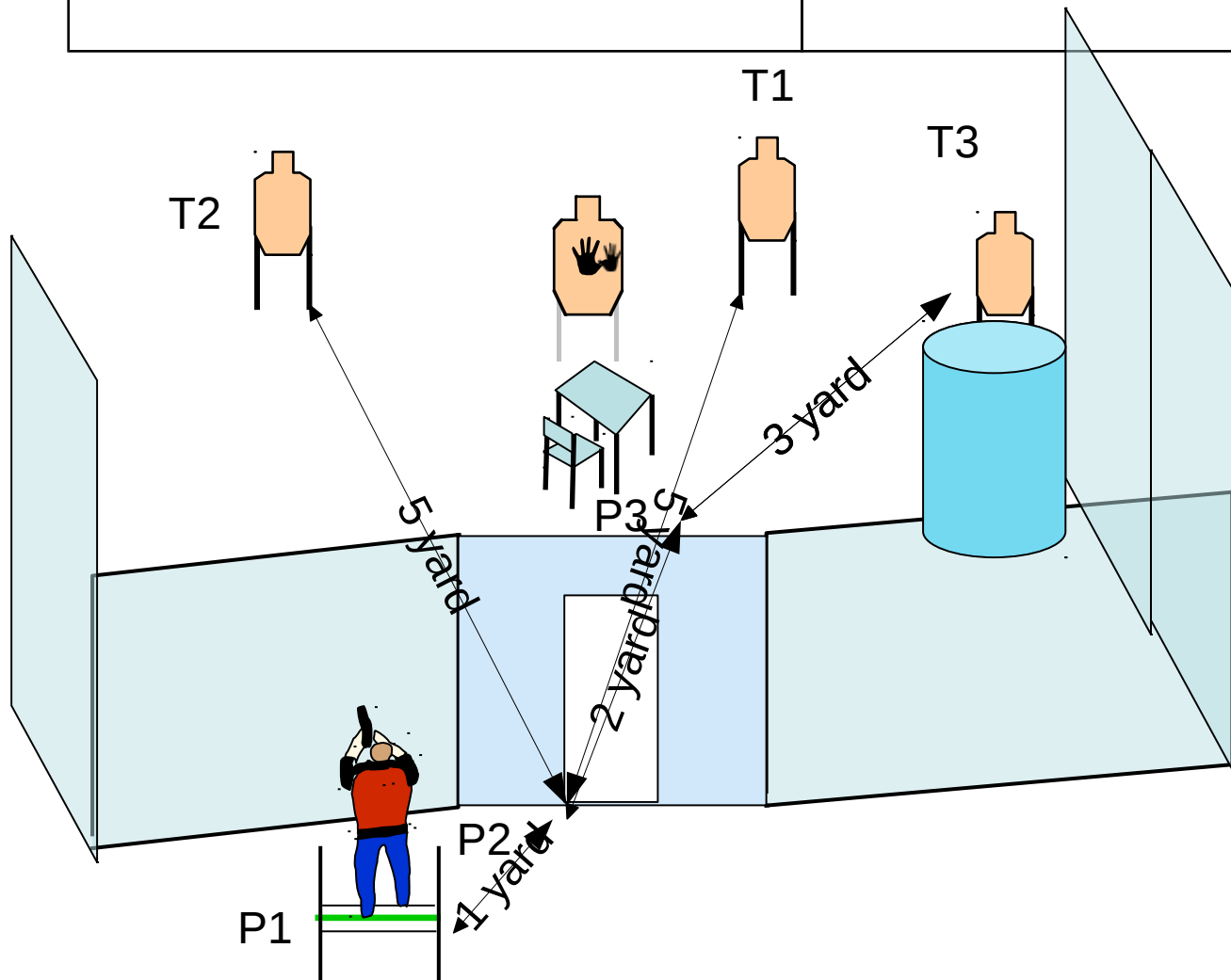
START CONDITION: Standing in relax at the point, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a ponton áll relaxban, ; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority (visibility: first T1, then T2, then go and T3), **left: 30 degree safety angle!**

ELJÁRÁS: Taktikai elsőbbség (láthatóság: T1, T2, átmozgás, T3) , **balra 30 fok a biztonsági szög!**

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non-threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 IDPA papír, 1 NT, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 4th: in the bedroom
4. pálya: Hálósobában
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You hear a strange noise from your bedroom, and you see armed attackers around your bed...
Történet: Fura hangokat hallasz a hálósobádból, és fegyveres támadókat láatsz az ágyad körül...

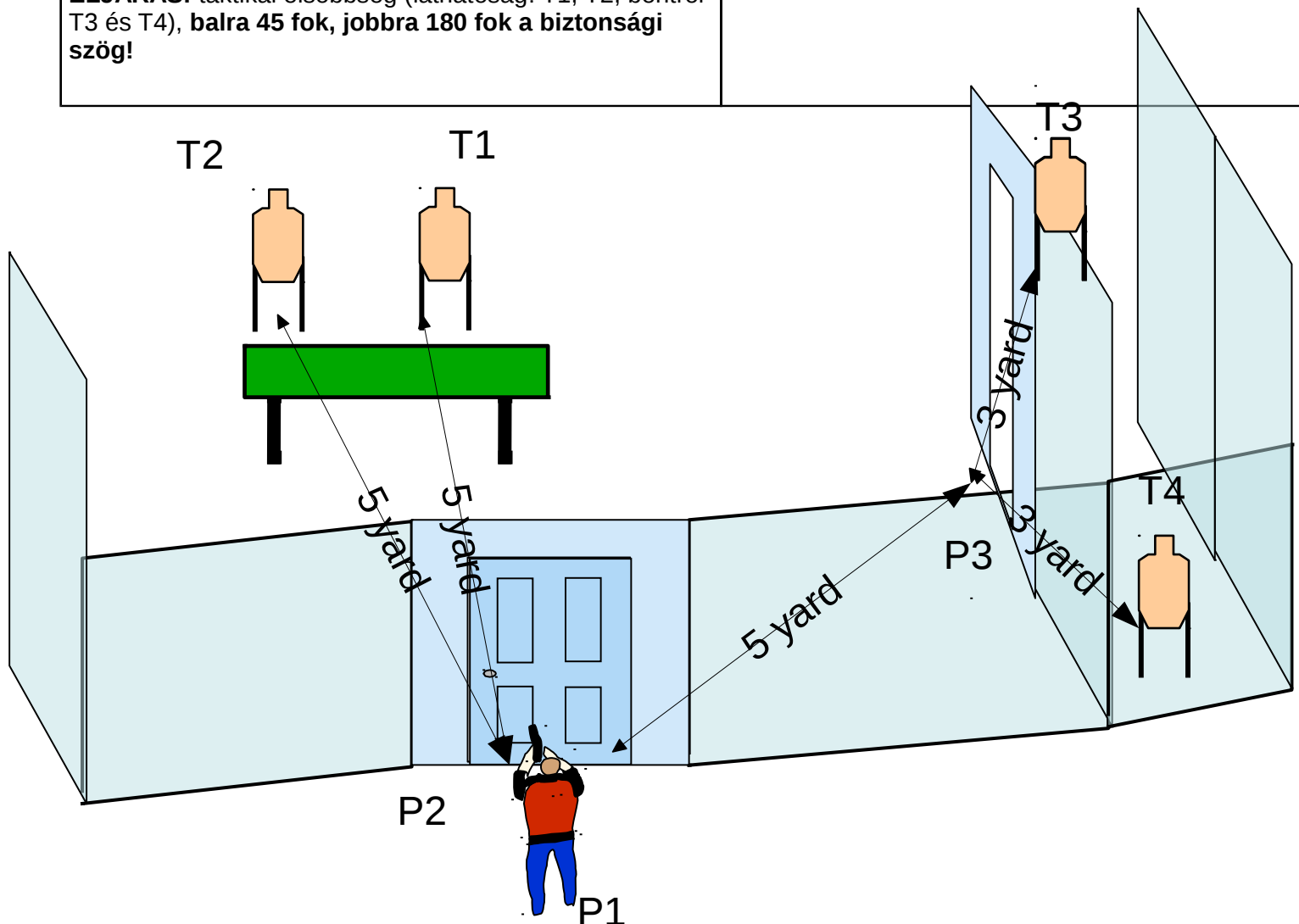
START CONDITION: Standing in front of the door, strong hand touching the door, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő az ajtó előtt áll, erős kéz érinti az ajtót; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 8 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 4 threat, 0 nonthreat, 0 Steel
CÉLOK: 4 IDPA papír, 0 NT, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority (first seen T1, then T2, then go, then T3 and T4), **left 45 degree, right 180 degree safety angle!**

ELJÁRÁS: taktikai elsőbbség (láthatóság: T1, T2, bentről T3 és T4), **balra 45 fok, jobbra 180 fok a biztonsági szög!**





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 5th: Hard head
5. pálya: nehéz fej
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You hear some shots, and you see some attacker's head.
TÖRTÉNET: Lövéseket hallasz, és néhány támadódnak csak a fejét látod.

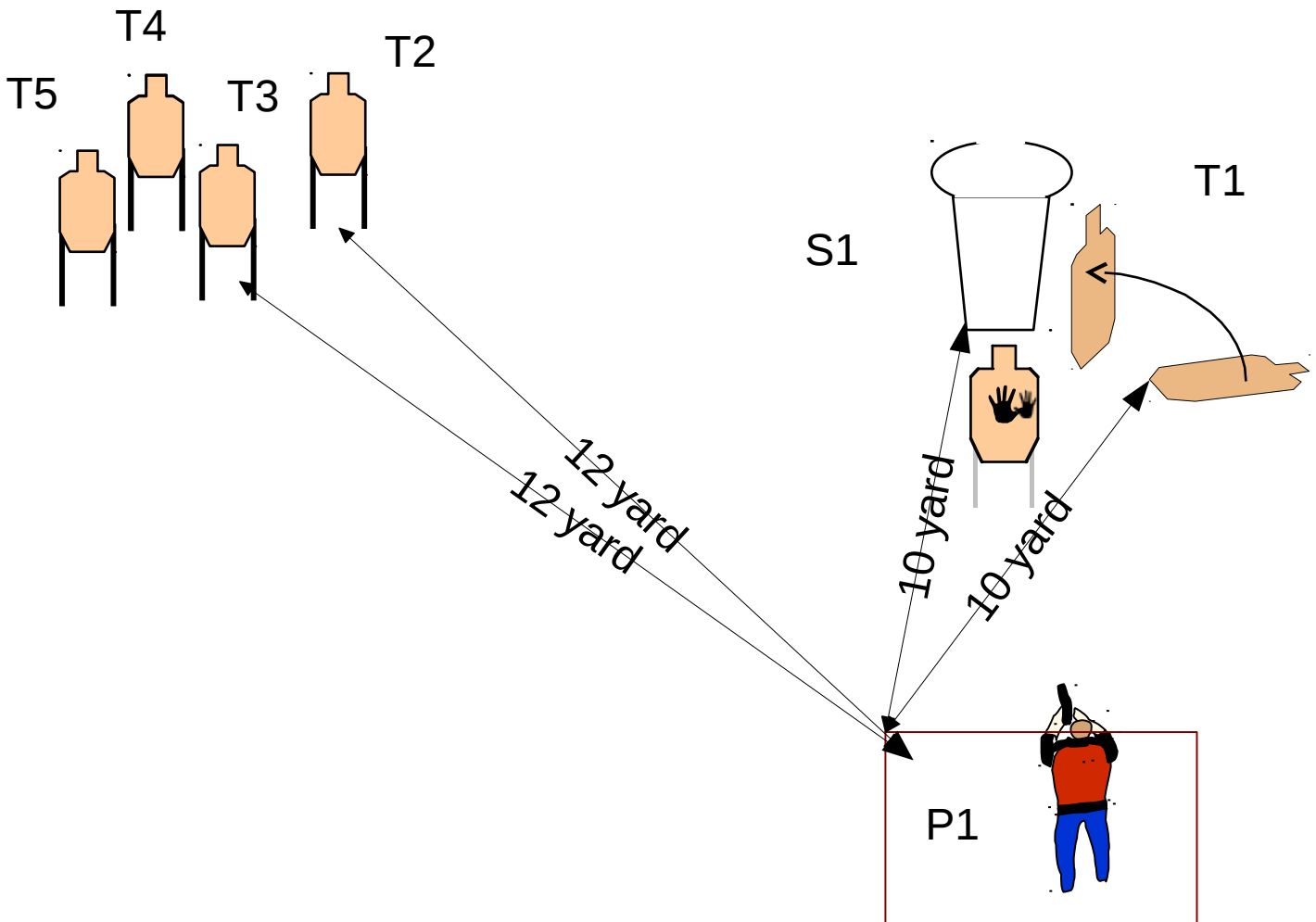
START CONDITION: Standing at the point, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a ponton áll, ; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority (S1, T1, then T2-T5). No FTN penalty on T1 (the head visible only for a short time).

ELJÁRÁS : Taktikai elsőbbség (S1, T1, T2- T5). T1-en nincs sikertelen semlegesítés büntetés(csak rövid ideig látszik a feje).

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 5 threat (one disappearing), 1 non threat, 1 Steel
CÉLOK: 5 IDPA papír (egyik eltűnő), 1 NT, 1 fém
SCORED HITS: Best 1 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 1 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 6th: bulb change
6. pálya: izzócsere
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: Your car's bulb went out of order, while you are changing it, an armed horde attacks you.
TÖRTÉNET: Elromlott az autód izzója, miközben cseréled rádront egy fegyveres horda.

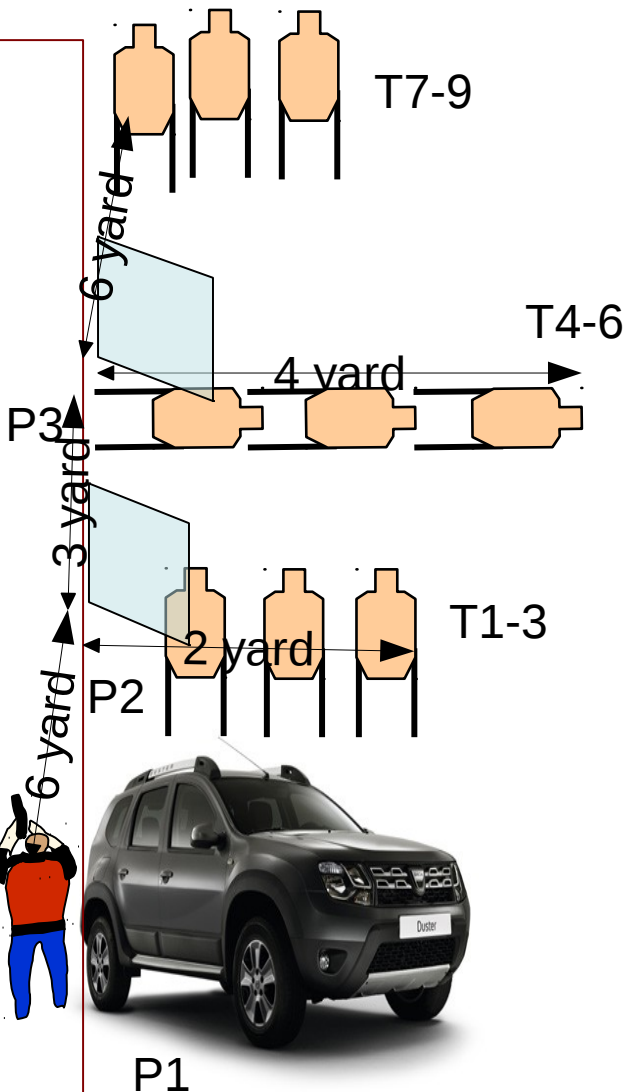
START CONDITION: Standing at the designated point up range, **hands are touching the bulb**, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt ponton áll a céloknak háttal, kezei érintik a lámpát, töltött (divízióknak megfelelő, csőre töltött) fegyver rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer from P1 to P2 engage targets T1-T3 **in move** and open, then from cover engage T4-6 in tactical priority and go P3 engage T7-9 from cover in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: P1-ből P2-be **mozogva** T1-T3 leküzdése, majd fedezék és taktikai elsőbbséggel T4-T7, majd P3-ból fedezék és taktikai elsőbbséggel T7-T9.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 18 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 18 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 9 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 9 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKEKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 7th: On the motorbike
7. pálya: motoron
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: Stopped at a red traffic control lamp some armed people ask you for some cash...
TÖRTÉNET: Egy piros lámpánál állsz, amikor néhány pisztolyos kéregető jelenik meg..

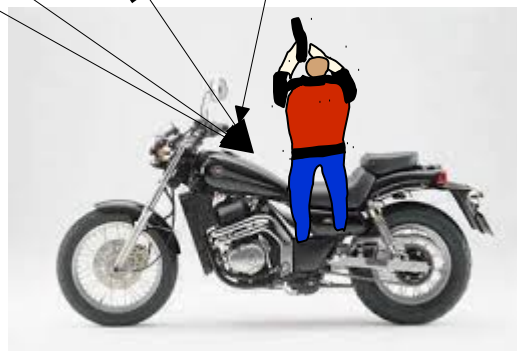
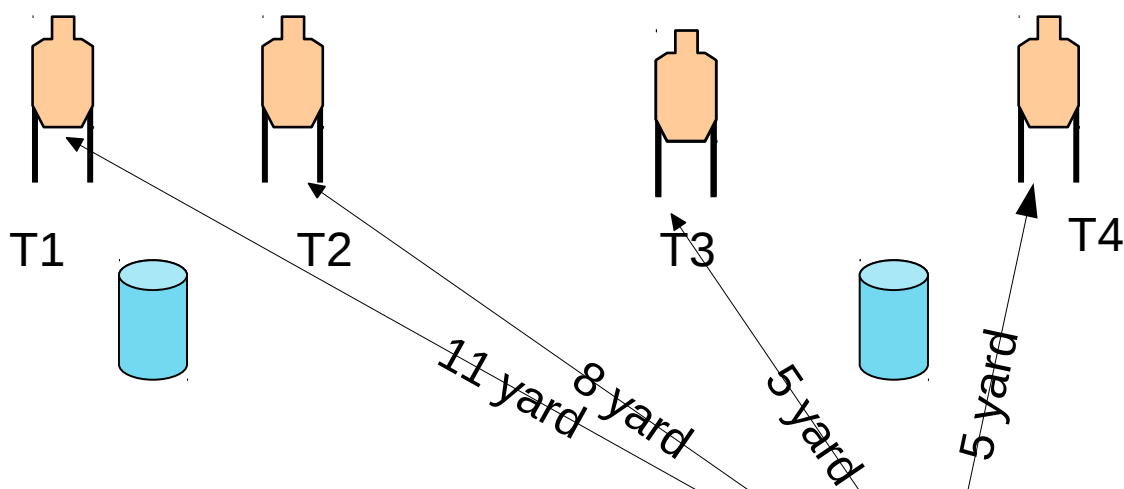
START CONDITION: Sitting on the motorbike, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a motoron ül; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer tactical priority: engage first T3 or T4, after both engaged, T2, and then T1. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: Taktikai elsőbbség: T3 vagy T4 az első, ezek után T2 majd T1.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 12 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 4 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 3 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 3 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 8th: Next to the motorbike
8. pálya: motor mellett
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: After parking at a sweet-shop, a group of attackers raid you.

TÖRTÉNET: Egy cukrászdánál leparkoltál a motoroddal, amikor rád ront egy csoport támadó...

START CONDITION: Standing next to the motorbike at P1, both hands grab the wheel, facing downrange, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a motor mellett áll P1ben, mindkét kézzel fogja a kormányt; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer move to cover (P2), tactical priority: engage T4 first, optionally engage T3 and T2, move to P3 and first engage T1 and if still unengaged - engage T2 and T3. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: Menj fedezékbe (P2), taktikai elsőbbség: támadd T4-t, választhatóan T3 és T2-t. Menj P3-ba, támadd T1-t, és ha még nem talátlad el, akkor T2 és T3-t.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 12 rounds min, unlimited

PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen

TARGETS: 4 threat, 0 non threat, 0 Steel

CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

SCORED HITS: Best 2 body + 1 head per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 test 1 fej/cél

START-STOP: Audible - Last shot

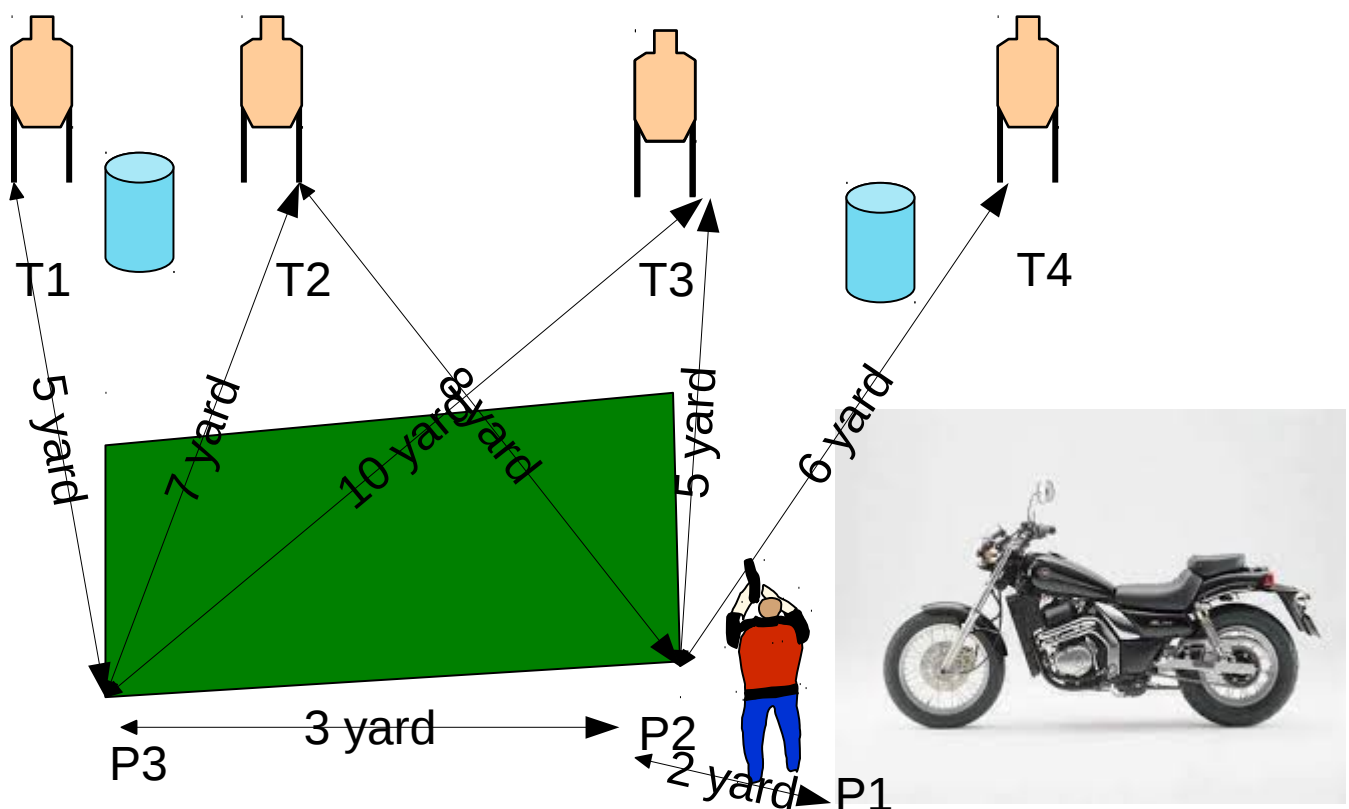
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 9th: moving
9. pálya: mozgók
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: 6 quick moving armed attackers raid you.
TÖRTÉNET: .Rádront 6 gyors mozgású fegyveres támadó.

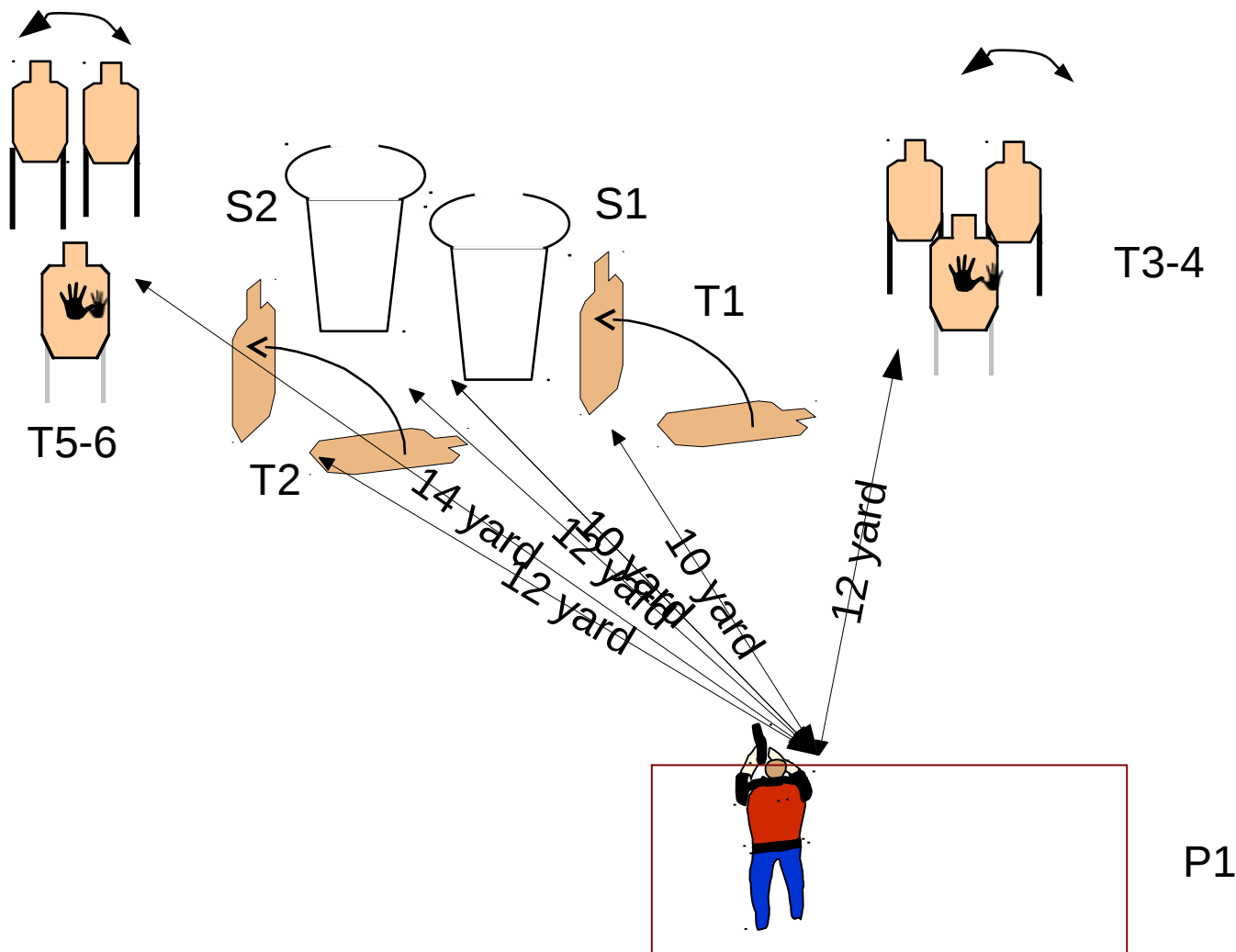
START CONDITION: Standing at the P1 point, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage S1 steel then the disappearing T1, after S2 steel then the disappearing T2, and then T3-6 . Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. The white metal target with empty hand is a non threat.

ELJÁRÁS: S1 indítása után T1 eltűnő, majd S2 indítása után T2 eltűnő, majd T3 -T6 célok támadása. A fehér, üres kezű fémcél nemfenyegető.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 14 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 14 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 6 threat, 1 non threat, 2 Steel
CÉLOK: 6 fenyegető, 1 nemf, 2 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 10h: Standard
10. pálya: Normál
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: Standard

TÖRTÉNET: Nincs

START CONDITION: Standing at the P1 point, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded). 2nd: gun in weak hand, safety may be off, pointing downrange at a 45° down angle, finger must be out of trigger guard.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban. 2.: fegyver gyenge kézben, 45°-ban lefele mutat, ki lehet biztosítva, de az új sátorvason kívül

STAGE PROCEDURE 1: On the buzzer, tactical priority, **strong hand only, move from P1 to P2.** Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

STAGE PROCEDURE 2: On the buzzer, tactical priority, **weak hand only moving from P2 to P1.** Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS 1: Taktikai elsőbbség, csak erős kéz, P1-ből P2-be mozogva

ELJÁRÁS 2: Taktikai elsőbbség, csak gyenge kéz, P2-ből P1-be mozogva

STRINGS: 2

RÉSZFELADATOK: 2

SCORING: 12 rounds, **limited**

PONTOZÁS: 12 lövés, **kötött**

TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel

CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

SCORED HITS: Best 2+2 per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2+2 /cél

START-STOP: Audible - Last shot

KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen.

