



Bel SE Gemini  
Stage 1st: Park  
1. pálya: Park



Course Designer: Attila Belme

**SCENARIO:** You are walking in a park, when an armed group attack you.  
**TÖRTÉNET:** Egy parkban sétálsz, amikor egy fegyveres csoport rádront.

**START CONDITION:** standing at start position, loaded gun (div. cap, chamber loaded).

**START POZÍCIÓ:** A lövő a kijelölt ponton áll, töltött fegyver rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer from P1 engage S1-2 and T1-T6 in tactical priority.

**ELJÁRÁS:** P1-ből S1-2 és T1-T6 támadása taktikai elsőbbséggel

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 14 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 14 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 6 threat, 2 non threat, 2 Steel

**CÉLOK:** 6 fenyegető, 2 nemf, 2 fém

**SCORED HITS:** Best 2 per paper

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként

**START-STOP:** Audible - Last shot

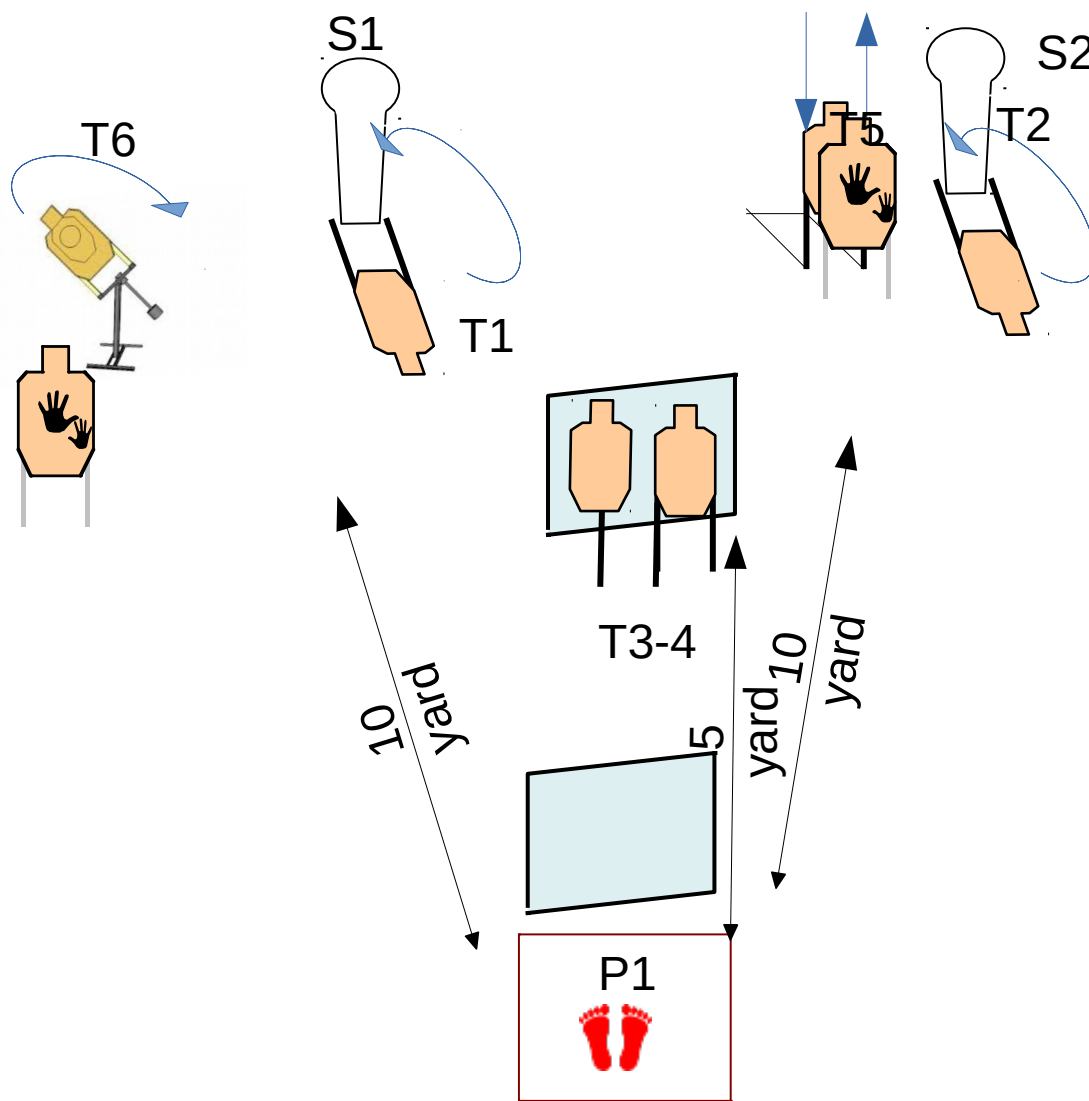
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Gemini  
Stage 2nd: Mozambique  
2. pálya: Mozambik  
Course Designer: Attila Belme

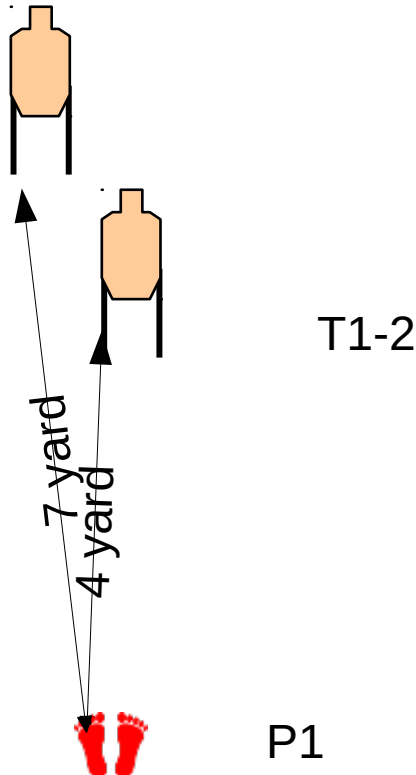


**SCENARIO:** 2 man attack you with covered bullet proof vest.  
**TÖRTÉNET:** Rejtet golyóálló mellényes haramiák rád rontanak.

**START CONDITION:** Standing at the start position gun (up to the division capacity, chamber **unloaded**) in the attacker pocket.  
**START POZÍCIÓ:** A lövő a kijelölt ponton áll a fegyver (divízióinak megfelelő, üres csővel) fegyver a támadó zsebében.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer, tactical priority engage the targets with **2 body 1 heads**.  
**ELJÁRÁS :** Taktikai elsőbbséggel **2 test 1 fej** lövések.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 6 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 6 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 2 threat, 0 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best **2 body 1 heads** per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb **2 test 1 fej** papírcélonként  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Gemini  
Stage 3rd: Cover  
3. pálya: Fedezék



Course Designer: Attila Belme

**SCENARIO:** Robbers attack you in a shop.  
**TÖRTÉNET:** A boltban megtámadnak a rablók.

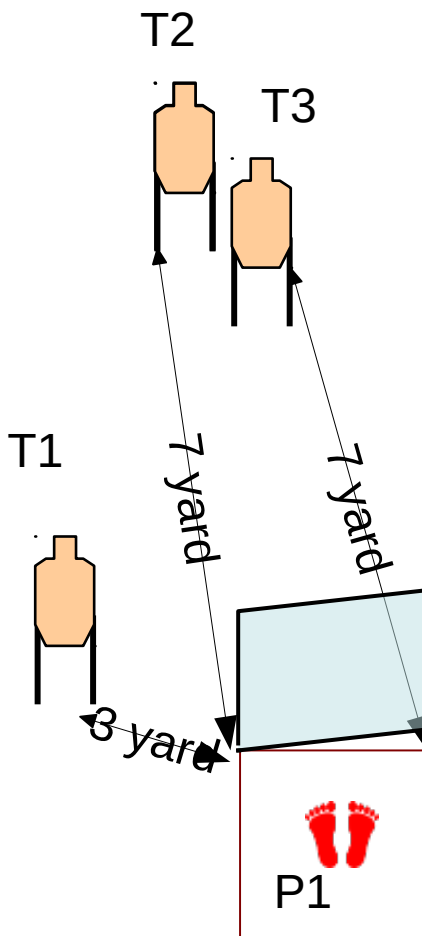
**START CONDITION:** standing at start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded), holding a bag

**START POZÍCIÓ:** A lövő a ponton áll, ; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve, bevásárló szatyrot tartva.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer, tactical priority engage T1 in open, T2-3 the targets from cover.

**ELJÁRÁS :** Taktikai elsőbbséggel küzd le T1-t nyíltan, T2-3-t fedezékből.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 6 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 6 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 3 threat 0 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 3 IDPA papír, 0 NT, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Gemini  
Stage 4th: Clean  
4. pálya: Takarítás  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You are cleaning your gun, when they want to get it.  
**TÖRTÉNET:** Épp fegyvert takarítasz, amikor megpróbálják elvenni.

**START CONDITION:** Sitting at start position, **unloaded slide stopped** gun on table, in hand.

**START POZÍCIÓ:** A lövő a kijelölt ponton ül, **töltetlen hátraakasztott szánú** fegyver a kezében az asztalon

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer from P1 engage T1-T3 . Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS:** P1-ből T1-T3 támadása taktikai elsőbbséggel.

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 6 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 6 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 3 threat, 0 non threat, 0 Steel

**CÉLOK:** 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

**SCORED HITS:** Best 2 per paper

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként

**START-STOP:** Audible - Last shot

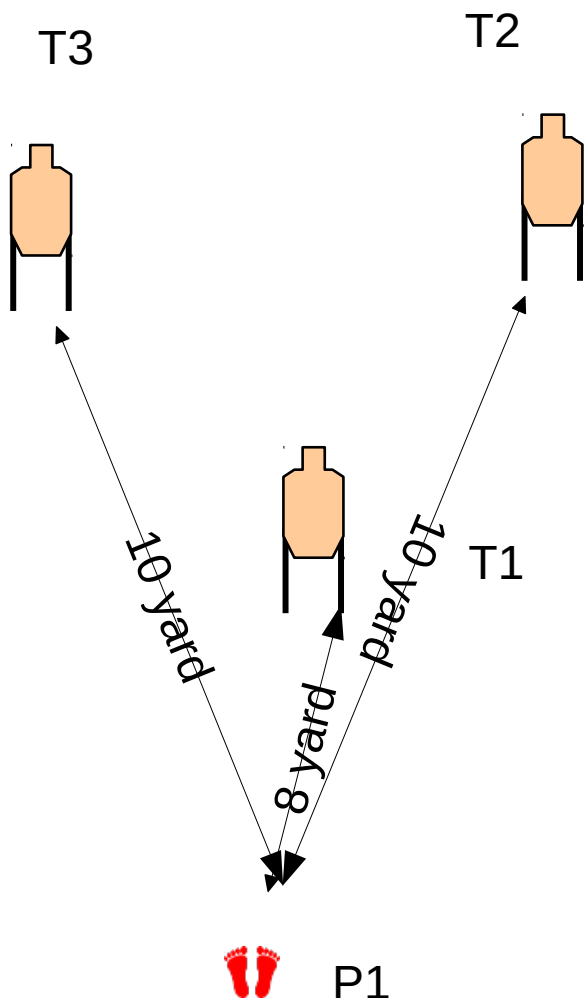
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Gemini  
Stage 5th: Kidnap  
5. pálya: Emberrablás  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You left from home, when a kidnapper gets your kid.  
**TÖRTÉNET:** Épp elindultok hazulról, amikor elrabolják a gyereket.

**START CONDITION:** Standing at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded) touch the activator

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (divízióinak megfelelő, csőre töltött), tokban, érinti az aktivátort.

**STAGE PROCEDURE 1:** On the buzzer, after activation 4 hits per target. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS 1:** Hangjelre aktiválás után 4 találat elérése célonként.

<b>STRINGS:</b>	1
<b>RÉSZFELADATOK:</b>	1
<b>SCORING:</b>	8 rounds, unlimited
<b>PONTOZÁS:</b>	8 lövés, kötetlen
<b>TARGETS:</b>	2 threat, 1 non threat, 0 Steel
<b>CÉLOK:</b>	2 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
<b>SCORED HITS:</b>	Best 4 per paper
<b>ÉRTÉKELÉS:</b>	Legjobb 4 /cél
<b>START-STOP:</b>	Audible - Last shot
<b>KEZDÉS-VÉG:</b>	Hangjel - utolsó lövés
<b>RULES:</b>	Current IDPA Rulebook
<b>SZABÁLYOK:</b>	Érvényes IDPA szabályok
<b>COVER GARMENT:</b>	Required
<b>REJTVE INDUL:</b>	Igen

