



## Bozótlövész

### 1. pálya: Puskázás



**Történet:** Nomád egy csertölgy takarásában állt, amikor meglátta a támadókat, akik elfogták Grabót. Tüzet nyitott az egyik támadóra, akit eltalált. A másik két zsoldos Rosennal vívott tűzharcot, ezért nem figyeltek fel a lövéseire. Hogy biztosabb találatot érjen el, közelebb szaladt, már 25 méternél járt, amikor az egyik zsoldos pisztoly emelt a fogoly fejéhez. Azonnal le kell küzdeni a maradék két támadót!

**START POZÍCIÓ:** A lövő a kijelölt ponton áll, töltött (2 lőszerrel töltött) fegyver vállban, 45 fokban lefelé néz.

**ELJÁRÁS:** P1-ből a szemben lévő (T1 vagy T3) cél támadása, előremozgás P2-be, ott tárcsere, másik 2 cél támadása.

**RÉSZFELADATOK: 1**

**PONTOZÁS:** 6 lövés minimum, kötetlen

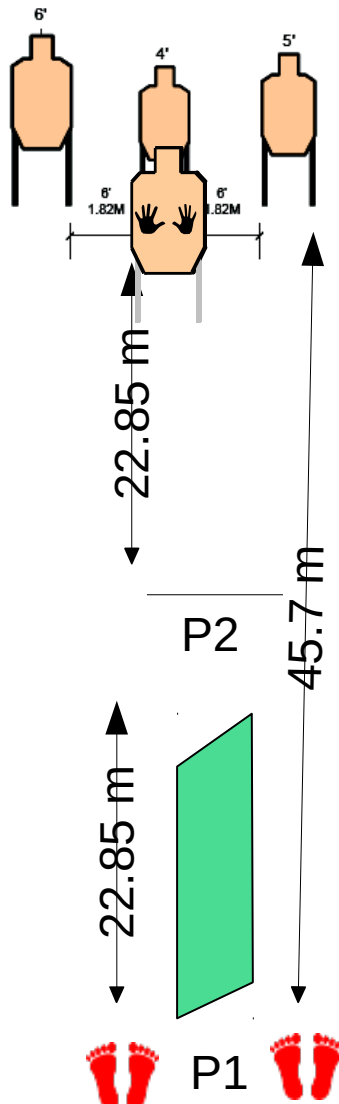
**CÉLOK:** 3 IDPA papír, 0 NT, 0 fém

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként

**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**SZABÁLYOK:** Érvényes **kalandlövész** szabályok: fedezékhasználat (nincs hibavonal), sikertelen semlegesítés [kalandlovesz.hu](http://kalandlovesz.hu).

**REJTVE INDUL:** Nem





## Bozótlövész

FOTO.BELSE.HU



### 5. pálya: Hazaérkezve

**Történet:** A Hiúz odú egyik félreeső épületéből segítségkérés kiáltása hallatszik ki. Megismered a társad hangját, bemégy segíteni neki.

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

**ELJÁRÁS:** Taktikai elsőbbség, **balra 120 fok a biztonsági szög**, jobbra 90!

**RÉSZFELADATOK:** 1

**PONTOZÁS:** 8 lövés minimum, kötetlen

**CÉLOK:** 4 IDPA papír, 1 NT, 0 fém

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként

**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**SZABÁLYOK:** Érvényes **kalandlövész** szabályok: fedezékhasználat (nincs hibavonal), sikertelen semlegesítés <http://kalandlovesz.hu/>

**REJTVE INDUL:** Igen





## Bozótlövész

FOTO.BELSE.HU



### 4. pálya: Raktár rablás

**TÖRTÉNET:** Gary sebe átvért a nap folyamán, de az elől lévő kötszerkészlet elfogyott. Ezért kimégy az erdőbe egy 110-es csőbe rejtett ellátmányt kiasni, de még mielőtt magadhoz vehetné a kötszert, meghallod, hogy egy tár hozzáütődik a mögéd lopakodó támadó fegyveréhez.

**START POZÍCIÓ1:** A lövő arccal az ATM felé P1ben, áll gyenge kézzel érinti a 6-ost; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, cső **üres**), tokban, rejtve.

**RÉSZFELADATOK:** 1

**PONTOZÁS:** 8 lövés minimum, kötetlen

**CÉLOK:** 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

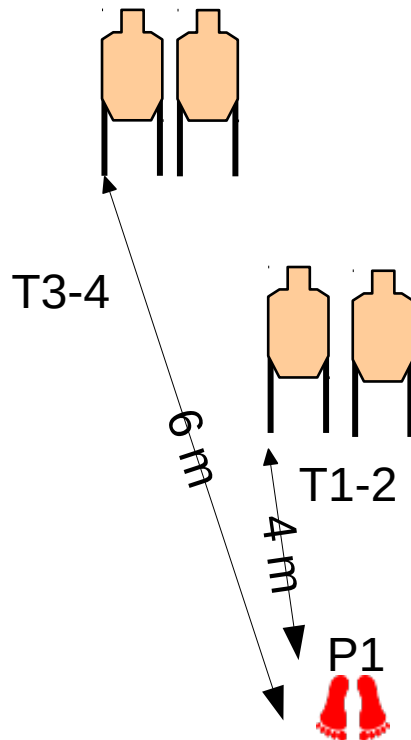
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél

**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**SZABÁLYOK:** Érvényes **kalandlövész** szabályok: fedezékhasználat (nincs hibavonal), sikertelen semlegesítés <http://kalandlovesz.hu/>

**ELJÁRÁS1:** T1-T4 mindegyikén 2-2 találat taktikai elsőbbséggel. (Figyeljünk rá, hogy csak a célok irányába fordulva rántsuk elő a fegyvert!)

**REJTVE INDUL:** Igen





## Bozótlövész

### 5. pálya: Mellényes csoport



**Történet:** A Hiúz odú központi épületét lerohanták a támadók. Jól látod, hogy a 8 golyóálló mellényes fegyveres Rosent magával hurcolva bemegy az épületbe. Próbáld meg kihozni onnan élve.

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

**RÉSZFELADATOK:** 1

**PONTOZÁS:** 8 lövés minimum, kötetlen

**CÉLOK:** 8 IDPA papír, 1 NT, 0 fém

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 1 fej papírcélonként

**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**SZABÁLYOK:** Érvényes **kalandlövész** szabályok: fedezékhasználat (nincs hibavonal), sikertelen semlegesítés <http://kalandlovesz.hu/>

**ELJÁRÁS:** Taktikai elsőbbség, balra 120 fok a biztonsági szög, jobbra 90!

**REJTVE INDUL:** Igen



## Bozótlövész

FOTO.BELSE.HU



### 6. pálya: golyóálló mellény

**TÖRTÉNET:** Sikerült az előző pályán szerezned egy golyóálló mellényt. Most már sokkal nagyobb biztonságban érzed magad, ám hirtelen meglátsz magad előtt pár méterre egy támadót kezében egy Dragunovval, aki a zoldoscsapat előtt megy pár méterrel. Az egyikük különösen gyors mozgású. Mivel tudod, hogy egy páncéltörő-gyújtó puskalövedéknek nem képes ellenállni a mellényed, ezért az első támadóval szemben csak a gyors mozgásodban bízatsz.

**START POZÍCIÓ:** A lövő a kijelölt ponton áll, viseli a golyóálló betétekkel ellátott mellényt, töltött (divízióinak megfelelő, csőre töltött) **fegyver** **kézben**.  
(Saját mellényt szabad használni, ha a benne lévő plate-ek megfogják a .308W lövedéket.)

**RÉSZFELADATOK:** 1

**PONTOZÁS:** 9 lövés minimum, kötetlen

**CÉLOK:** 4 fenyegető, 0 nemf, 1 fém

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként

**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**SZABÁLYOK:** Érvényes **kalandlövész** szabályok: fedezékhasználat (nincs hibavonal), sikertelen semlegesítés <http://kalandlovesz.hu/>

**ELJÁRÁS:** P1-ből **mozogva** P2-be T1 támadása, majd P2-ből a többi cél támadása taktikai elsőbbséggel.

**REJTVE INDUL:** Nem

