



Bel SE Gemini
Stage 1st: Park
1. pálya: Park



Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: You are walking in a park, when an armed group attack you.
TÖRTÉNET: Egy parkban sétálsz, amikor egy fegyveres csoport rádront.

START CONDITION: standing at start position, loaded gun (div. cap, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt ponton áll, töltött fegyver rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer from P1 engage S1-2 and T1-T6 in tactical priority.

ELJÁRÁS: P1-ből S1-2 és T1-T6 támadása taktikai elsőbbséggel

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 17 rounds min, unlimited

PONTOZÁS: 17 lövés minimum, kötetlen

TARGETS: 8 threat, 1 non threat, 1 Steel

CÉLOK: 8 fenyegető, 1 nemf, 1 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként

START-STOP: Audible - Last shot

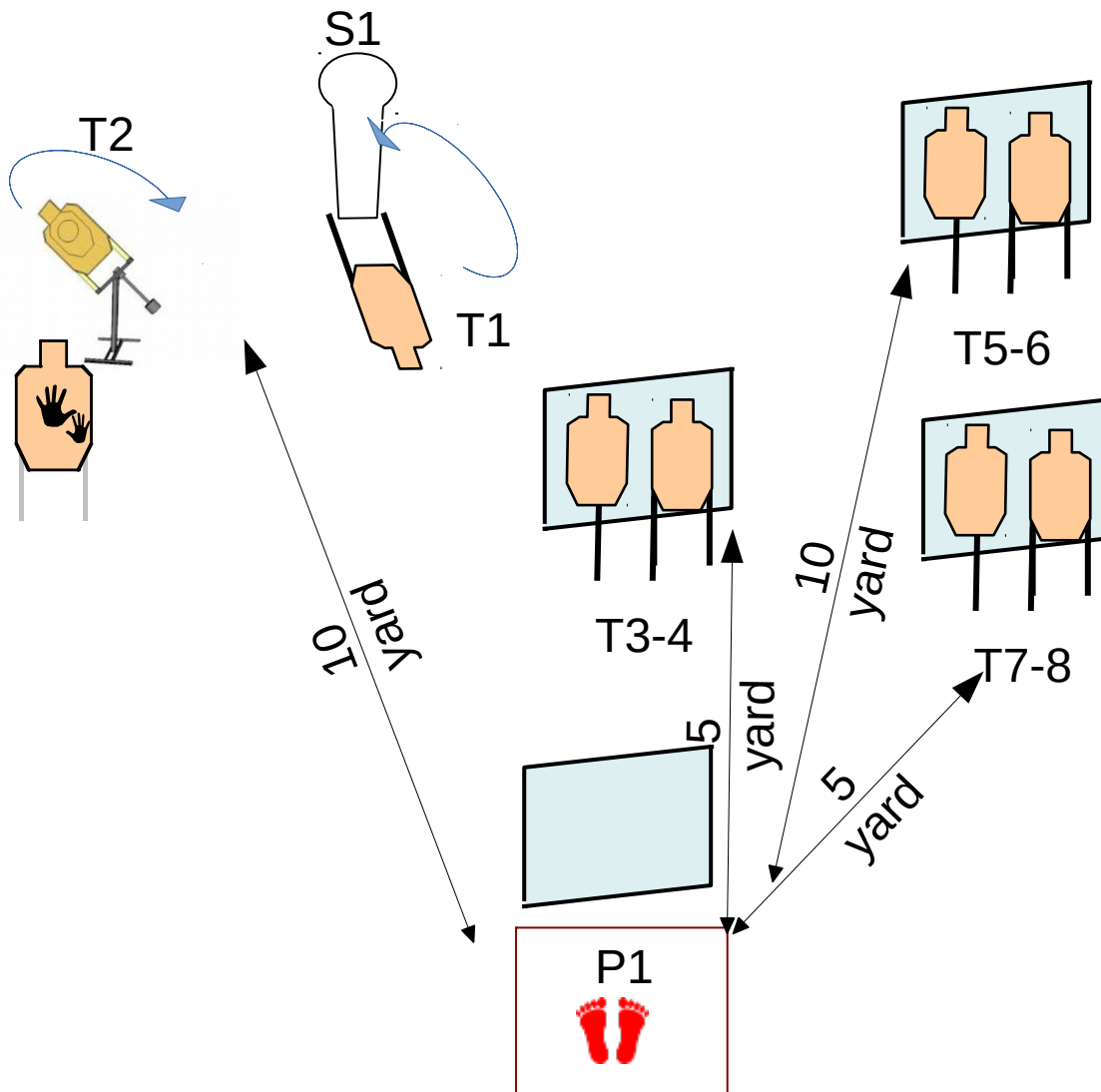
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Gemini
Stage 2nd: Kidnap
2. pálya: Emberrablás
Course Designer: Attila Belme



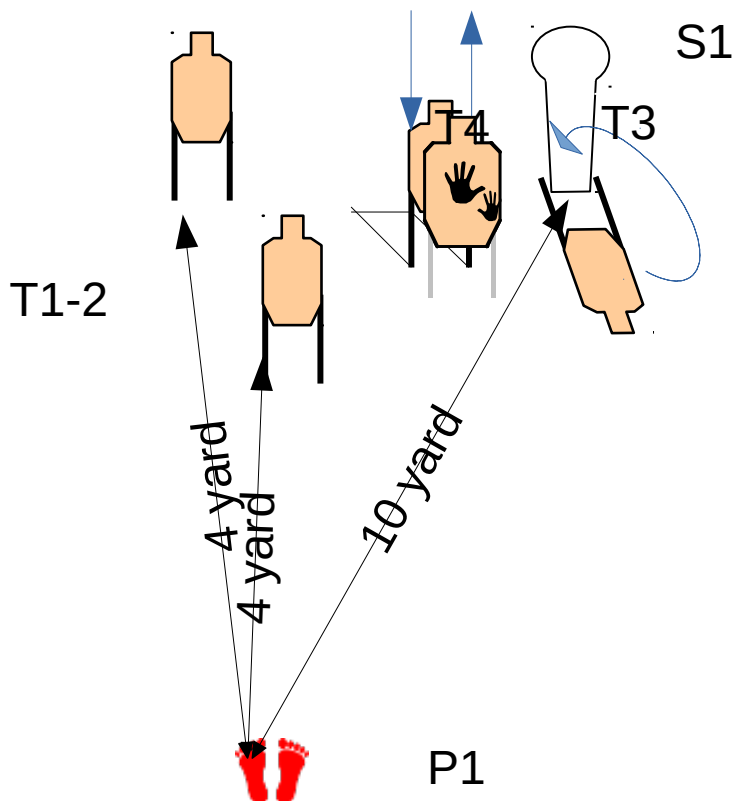
SCENARIO: You are being kidnapped, defend you against the well armed attackers.
TÖRTÉNET: El próbálnak rabolni, véd meg magad a jól felfegyverzett ellenfelekkel szemben.

START CONDITION: Standing at the start position gun (up to the division capacity, chamber loaded).
START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt ponton áll a fegyver (divízióinak megfelelő, csőre töltött) fegyver.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 9 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 9 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 4 threat, 1 non threat, 1 Steel
CÉLOK: 4 fenyegető, 1 nemf, 1 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELES: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority engage the targets.

ELJÁRÁS : Taktikai elsőbbséggel.





Bel SE Gemini
Stage 3rd: Knives



3. pálya: Kés
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: 5 man attack you with knives

TÖRTÉNET: 5-en próbálnak megkéselni: 2-en el akarják vágni a torkodat, 3-an pedig késdobálók.

START CONDITION: standing at start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded),

START POZÍCIÓ: A lövő a ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority engage T1-2 in open, T3-5 the targets from cover.

ELJÁRÁS: Taktikai elsőbbséggel küzd le T1-2-t nyíltan, T3-5-t fedezékből.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 10 rounds min, unlimited

PONTOZÁS: 10 lövés minimum, kötetlen

TARGETS: 5 threat 0 non threat, 0 Steel

CÉLOK: 5 IDPA papír, 0 NT, 0 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként

START-STOP: Audible - Last shot

KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

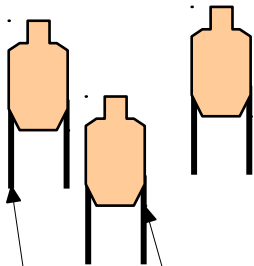
RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

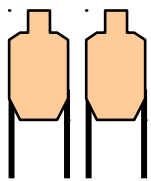
COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen

T3-5



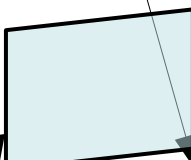
T1-2



7 yard

7 yard

3 yard



P1



Bel SE Gemini
Stage 4th: Combat Medic
4. pálya: Harci életmentő
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: 4 gunman open fire on you, and you friend is hit. Immediately return fire, then go to cover to engage the other 2 target, and finish with a bandage on your friend.

TÖRTÉNET: Fegyveresek tüzet nyitnak rátok, a társadat eltalálják. Azonnal viszonzod a tüzet, majd fedezékből a másik 2 támadót is küzd le, végül kösd be a társad sebeit.

START CONDITION: standing at start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded), friend in weak hand.

START POZÍCIÓ: A lövő a ponton áll, ; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve, társ a gyenge kézben

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority engage T1-T2 with **strong hand**, bring friend to cover, engage T3-4 targets. After unload (off the clock) apply a proper bandage to your friend.

ELJÁRÁS : Hangjelre csak **erős kézzel** küzd le T1-2-t, vidd fedezékbe a társadat, T3-4-t küzd le, majd szabályos üritést követően (nem időre) megfelelő nyomókötetést helyez fel a társadra.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 8 rounds min, unlimited

PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen

TARGETS: 4 threat 0 non threat, 0 Steel

CÉLOK: 4 IDPA papír, 0 NT, 0 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként

START-STOP: Audible - Last shot

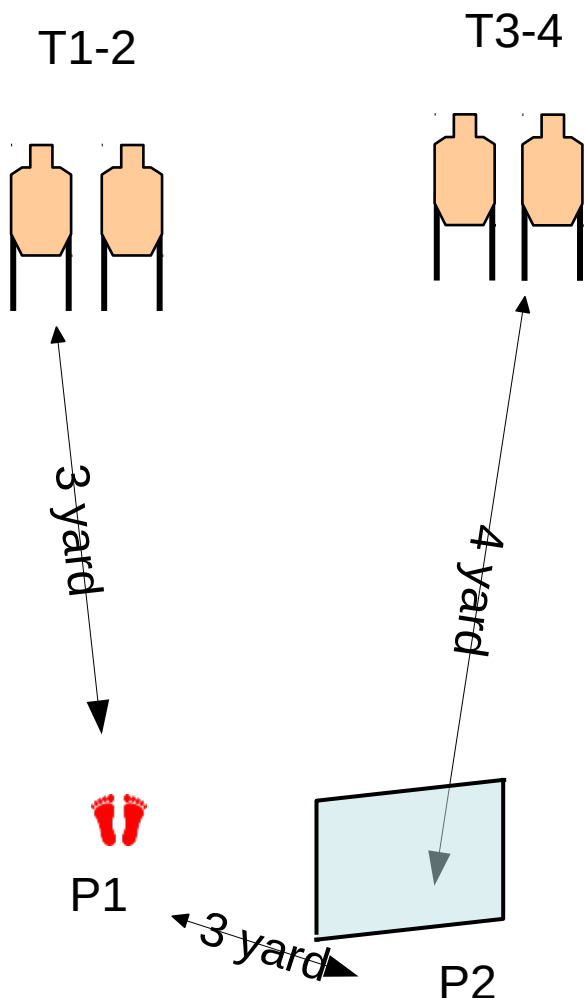
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Gemini
Stage 5th: Munster
5. pálya: Munster



Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: You travel to Munster, view the things, when you hear screaminig...

TÖRTÉNET: Épp Munsterben nezed a helyi látványosságokat, amikor sikoltást hallasz...

START CONDITION: Standing at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded) touch the activator

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (divízióinak megfelelő, csőre töltött), tokban, érinti az aktivátort.

STRINGS:	1
RÉSZFELADATOK:	1
SCORING:	12 rounds, unlimited
PONTOZÁS:	12 lövés, kötetlen
TARGETS:	5 threat, 1 non threat, 0 Steel
CÉLOK:	5 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
SCORED HITS:	Best 4/2 per paper
ÉRTÉKELÉS:	Legjobb 4/2 /cél
START-STOP:	Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG:	Hangjel - utolsó lövés
RULES:	Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK:	Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT:	Required
REJTVE INDUL:	Igen

STAGE PROCEDURE 1: On the buzzer, after activation 4 hits per first target, 2 per other. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS 1: Hangjelre aktiválás után 4 találat elérése az 1, célon, a többin 2-2.

