



MDLSZ Hungary – IDPA
Stage 1st: On the forest
1. pálya: Az erdőben
Course Designer: Tibor Póka



SCENARIO: You are walking with your friends in a forest, when a group of poachers attack you by firearms. Defend yourself in the forest and save your friends.

TÖRTÉNET: A barátaiddal sétálsz az erdőben amikor orvvadászok egy csapatára bukkantok, akik nem nézik jó szemmel, hogy megzavartátok a tevékenységüket. Hárítsd el a támadásukat, a fák között bujkálva és mentsd meg a barátaidat

START POSITION: Standing at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, PCC: low ready).

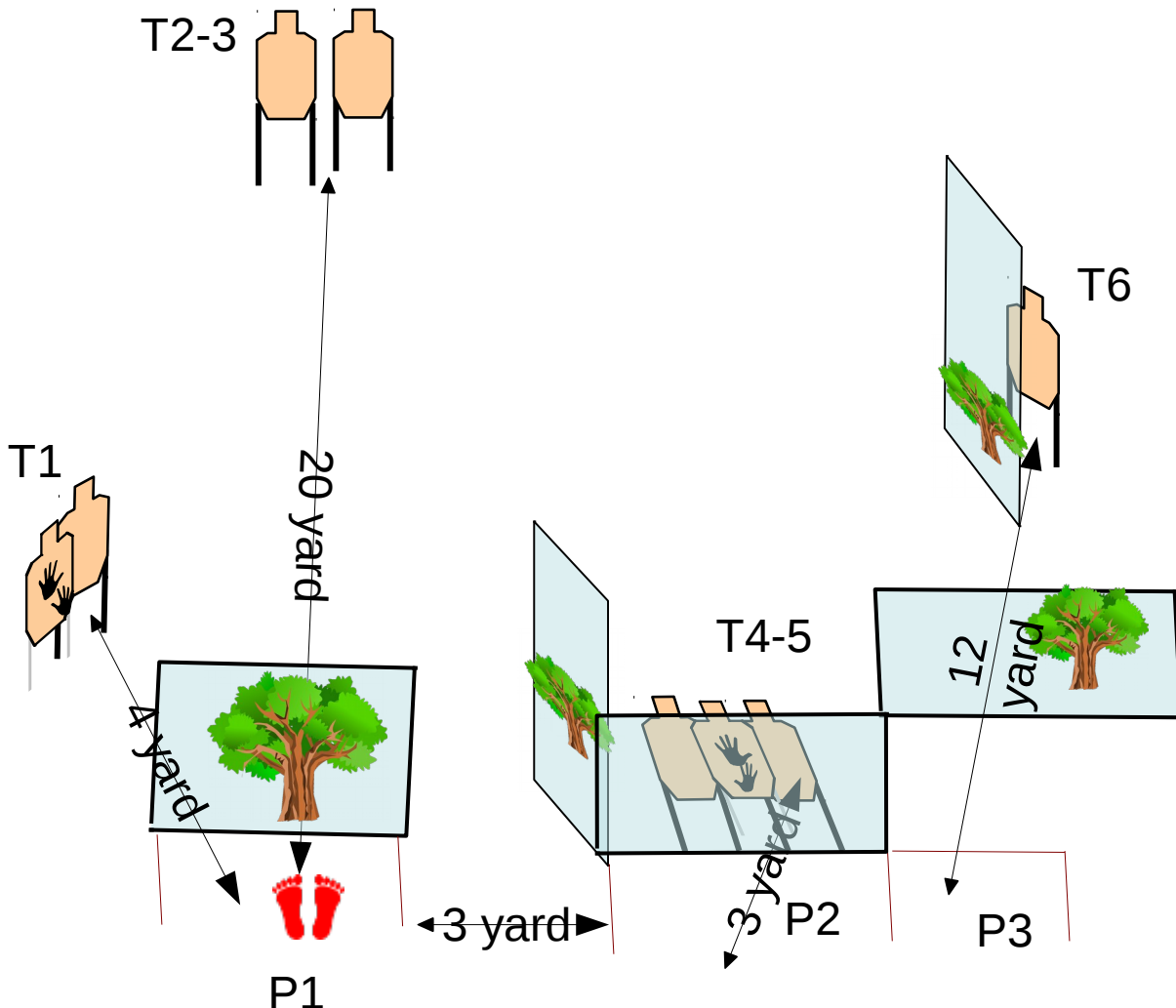
START POZÍCIÓ: A lövő P1 pontban áll fegyvere töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve. (PCC vállban 45° töltve biztosítva)

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage T1-T3 from P1 in tactical priority. Engage T4-5 from P2, and T6 from P3 **low cover**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: P1-ből T1-T3 támadása taktikai elsőbbséggel, P2-ből T4-T5, P3-ből T6 **alacsony, térdelő pozícióban!**

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 12 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 6 threat, 2 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 6 fenyegető, 2 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





NKE SE Hungary – IDPA

Stage 2nd: Trouble lucky 2. pálya: Rossz szerencse

Course Designer: Fábíán „Fábrició” Roland



SCENARIO: You have lucky series in a casino, but the owner does not believe it. His armed man want back your money, but you think it is not correct, you don't it, when they attack you. You got a bullet to your weak hand, you have to use your strong hand. Save your life and money to buy lots of ammo and weapon.

TÖRTÉNET: Szerencsés sorozatod volt az egyik kaszinóban, amit a tulaj nem feltétlen csak a szerencsének tulajdonít. A fegyveres emberei követelik vissza a megnyert összeget, aminek Te nem akarsz eleget tenni. Hirtelen tűzharcba keveredsz, miközben golyót kapsz a gyenge válladba. Védj az életed és persze a pénzed, hogy még több lőszer és fegyvert vehess belőle.

START POSITION: Standing at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage T1-T3 from P1. Move back to P2. When you are in cover engage the other targets only strong hand in tactical priority. Make up shots to T1-3 allowed only strong hand from P2.

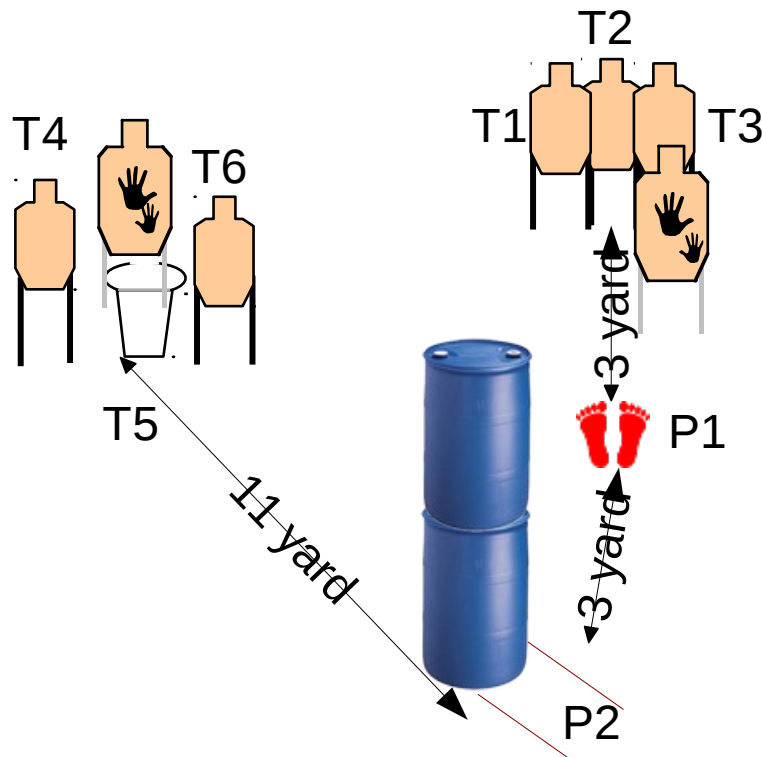
Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: P1-ből küzd le a T1-T3 célokat, majd mozogj hátra P2-be, és fedezék mögül csak erős kézzel semlegesítsd a T4-T6 célcsoportot taktikai elsőbbséggel. P2-ből csak gyenge kézzel javítható a T1-T3 célcsoport.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 11 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 11 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 5 threat, 2 non threat, 1 Steel
CÉLOK: 5 fenyegető, 2 nemf, 1 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Shooting Masters Hungary – IDPA
Stage 3rd: Its just a walk in the park
3. pálya: A parkban sétálva
Course Designer: András Bakonyi



SCENARIO: You are walking through the new park near the "Dark District" Convention center, going to the gun show. All of a sudden, you hear voices saying loudly "let's kill this mother F#\$@Ker". You draw and are at low ready when they jump you. Deal with it.

TÖRTÉNET: Az új parkban sétálsz a FEHOVA felé, amikor hirtelen azt hallod: nyírjuk ki ezt az anyab...t. Fegyvert rántasz és magad előtt tartod 45 fokban lefele, amikor rád rontanak.

START POSITION: Start with gun loaded division maximum capacity at P1 at low ready.

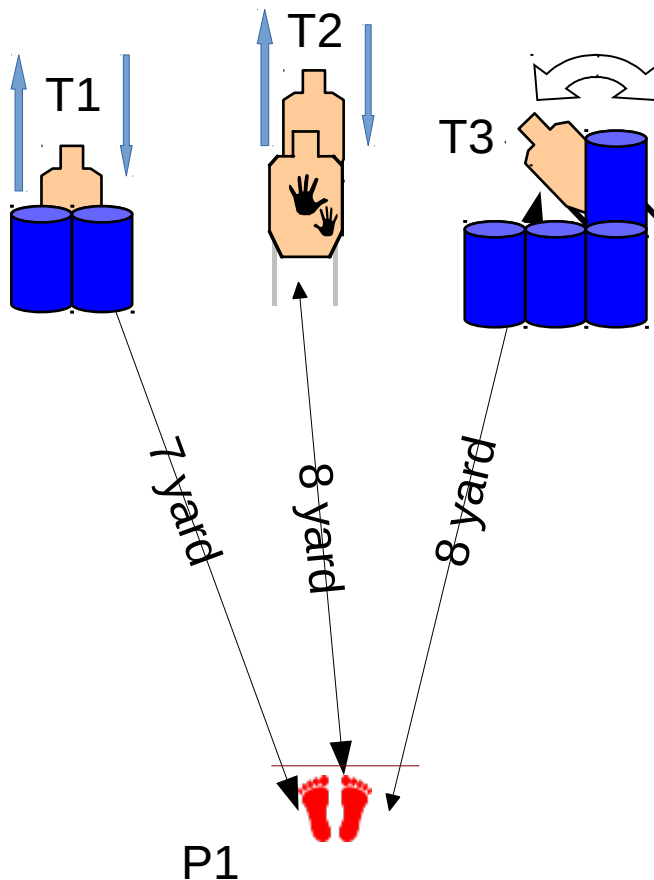
START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt ponton áll, töltött (divízióinak megfelelő, csőre töltött) fegyver kézben, 45 fokban lefelé néz.

STAGE PROCEDURE: AT BUZZER, ACTIVATE MOVERS (step to platform). ENGAGE ALL THREATS WITH A MINIMUM OF TWO SCORED ROUNDS EACH. All threats are considered equal. T1, T2, T3 targets are moving.

ELJÁRÁS: Hangjelre aktiválj, majd küzd le a célokat 2-2 találattal.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Globus Hungary – IDPA
Stage 4th: Bankrablás
4. pálya: Bankrablás
 Course Designer: Barnabas Antali



SCENARIO: You are a bank's security guard, when armed robbers attack the bank. They kill your collage, and also they get hostages and they started to check all rooms in the bank...

TÖRTÉNET: Biztonsági őrként dolgozol a bankban amit fegyveres rablók támadnak meg. A kollégádat azonnal lelövik, az ügyfeleket túszul ejtik, és átkutatják a bank összes helyiségét...

START POSITION: Sitting at P1, gun loaded (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton széken ül, fegyver töltve (divízióinak megfelelő, csőre töltött), tokban.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 17 rounds, unlimited

PONTOZÁS: 17 lövés, kötetlen

TARGETS: 8 threat, 0 non threat, 1 Steel

CÉLOK: 8 fenyegető, 0 nemf, 1 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELES: Legjobb 2 /cél

START-STOP: Audible - Last shot

KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

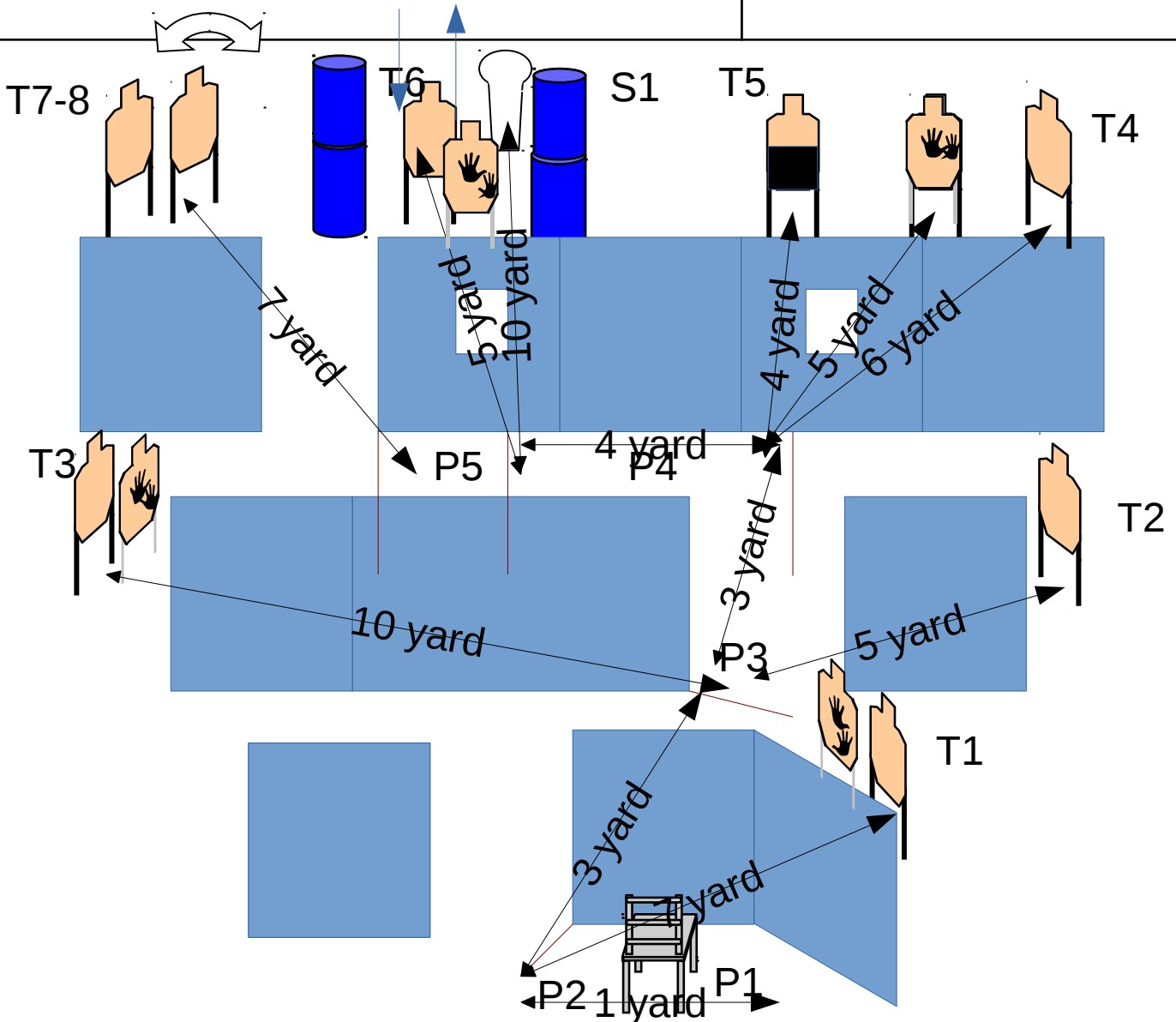
SZABÁLYOK: IDPA szabályok

COVER GARMENT: Not Required

REJTVE INDUL: Nem.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, engage targets T1-T9 from P2-P5 with tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. T6, T7, T8 targets are moving.

ELJÁRÁS: Sípszó után taktikai sorrendben lövi a T1-T9 célokat P2-P5-ből 2-2 lövéssel.





Globus Hungary – IDPA
5th Stage: Sweet sleep
5. pálya: Édes álmom
Course Designer: Barnaba Antali



SCENARIO: You sleep peacefully at the night, when 2 armed robbery attacks you.
TÖRTÉNET: Éjszaka békésen alszol amikor rád tör két fegyveres betörő

START POSITION 1 and 2: Lying at the start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber **unloaded**) and spare magazine on the bed-table.
START POZÍCIÓ1,2 : A lövő P1ben, fekszik betakarózva az ágyon, fegyver töltve (divízióinak megfelelő, cső **üres**), az éjjeli szekrényen.

STRING PROCEDURE1: On the buzzer engage the T1-T2 targets from lying. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

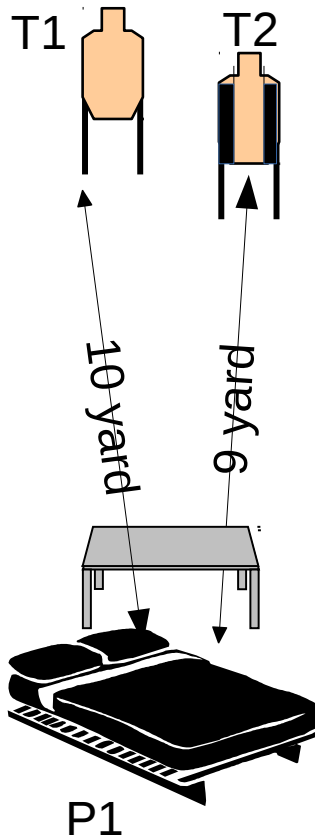
STRING PROCEDURE2: On the buzzer engage T1-2 targets from lying **strong hand only**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS1: T1-T2 mindegyikén 2-2 találat fekvő helyzetből.

ELJÁRÁS2: T1-T2 mindegyikén 2-2 találat fekvő helyzetből **csak erős kézzel**

STRINGS: 2
RÉSZFELADATOK: 2

SCORING: 8 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 2 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2+2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2+2/cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Soproni PLE Hungary – IDPA
6th Stage: in the restaurant
6. pálya: étteremben

Course Designer: Zoltán Kondor

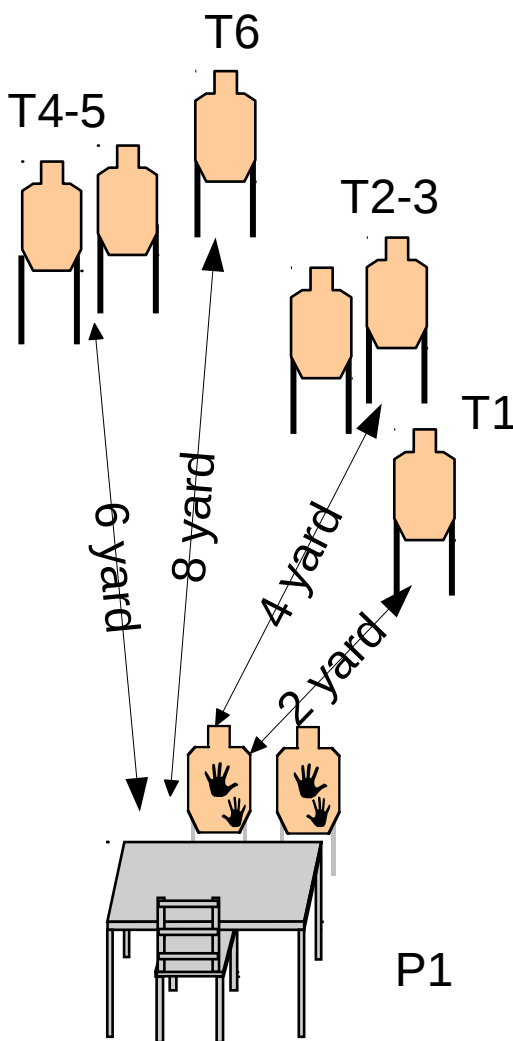


SCENARIO: You have a dinner with your friends, when the restaurant attacked by armed hooligans.
TÖRTÉNET: Baráti társasággal vacsorázol, amikor az éttermet ellepik a fegyveres támadók, és a vendégek értékeit követelik.

START POSITION: The shooter sitting at the left side of the desk, knife and fork in the hand, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, holstered)
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton az asztal bal oldalán ül kezében kés, villa; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage T1-6 targets **strong hand** only with tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.
ELJÁRÁS: sípszó elhangzása után a lövő támadja a T1-T6 célokat csak erős kézzel.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 12 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 6 threat, 2 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 6 fenyegető, 2 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Shooting Masters Hungary – IDPA
Stage 7th: And baby makes three

7. pálya: Bébire vigyázva

Course Designer: András Bakonyi



SCENARIO: You are on protection detail. You have a woman and child you are protecting.

The woman insisted on having her own way and separated from you and the child. Now she is in trouble (attacked by firearm) and you can't leave the child. Deal with it.

TÖRTÉNET: Épp egy anyát a gyermekével védesz. Az elmászáló csajt megtámadják, úgy véd meg, hogy közben a gyereket sem hagyod magára.

START POSITION: Standing at P1, gun loaded (up to the division capacity, chamber loaded). Child starts in weak arms as if being carried. Covered from targets.

START POZÍCIÓ: P1 ponton állva, a fegyver töltve, gyerek gyenge kézben, mintha vinnéd, a célok nem láthatóak..

STAGE PROCEDURE: Child MUST accompany shooter and be at P4 at end of scenario. Child must be behind cover during engagement either while in shooter's arm or on barrel. Shooter can shoot with child in arm while shooting strong or weak hand or placed on barrel while shooting freestyle but must go with shooter to next shooting position until at P4 At buzzer engage T1-T2 from P1, T3-T4 and steel From P2, T5 and steel from P3 and steel from P4. Move the babe like a real babe.

ELJÁRÁS: A gyereket kötelező magaddal vinni minden barikád mögé, gyerekvitel szerűen. Vagy leteszed a hordóra, vagy akkor is kézben tartod, amikor lősz.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 13 rounds min, unlimited

PONTOZÁS: 13 lövés minimum, kötetlen

TARGETS: 5 threat 3 non threat, 3 Steel

CÉLOK: 5 IDPA papír, 3 NT, 3 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELES: Legjobb 2 papírcélonként

START-STOP: Audible - Last shot

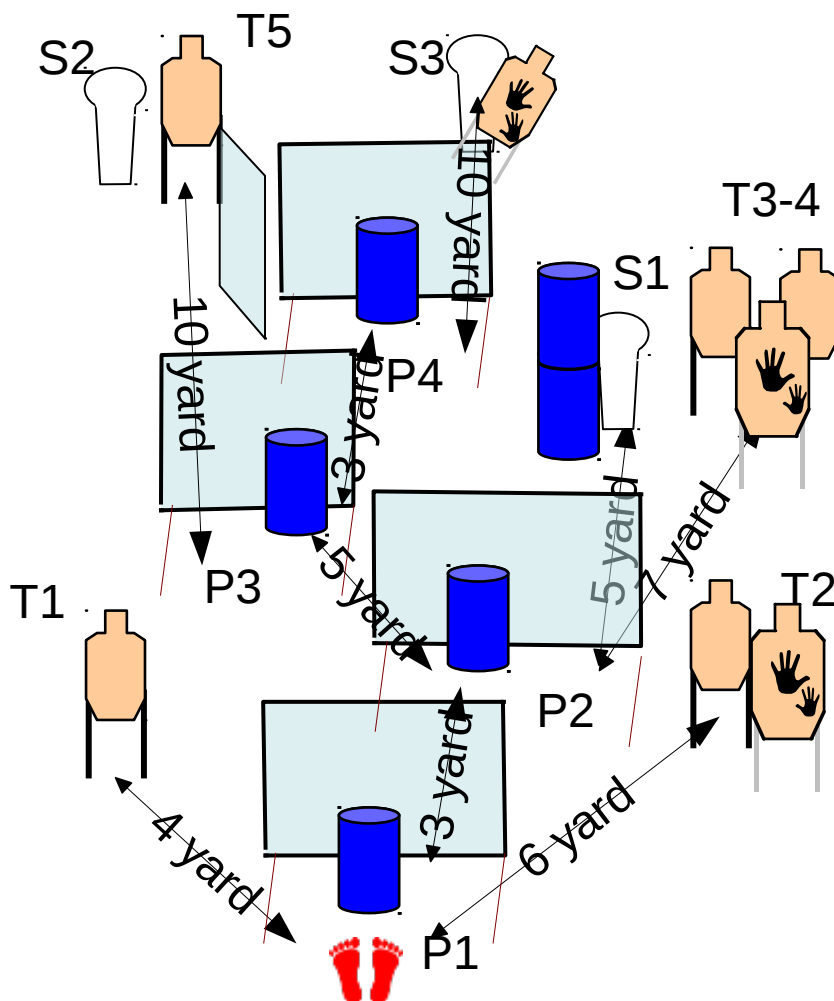
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen





Shooting Masters Hungary – IDPA

Stage 8th: Stantard

8. pálya: Standard

Course Designer: András Bakonyi



SCENARIO: -
TÖRTÉNET: -

START POSITION1: Gun on **weak hand**, ready position loaded only **5 rounds**. Chamber loaded.

START POSITION2: Gun loaded only 5 rounds holstered. Chamber loaded.

START POSITION3: Gun loaded only 5 rounds holstered. Chamber loaded.

START POZÍCIÓ1: Fegyver **gyenge kézben**. **5 lőszerrel**, készenléti pozícióban.

START POZÍCIÓ2: 5 lőszerrel, tokban.

START POZÍCIÓ3: 5 lőszerrel, tokban.

STRINGS: 3

RÉSZFELADATOK: 3

SCORING: 15 rounds min, **limited**
PONTOZÁS: 15 lövés minimum, **kötött**

TARGETS: 1 threat, 0 non threat, 0 Steel

CÉLOK: 1 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

SCORED HITS: IDPA Rules

ÉRTÉKELÉS: IDPA szabályok

START-STOP: Audible - Last shot

KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

COVER GARMENT: Not Required

REJTVE INDUL: nem

String PROCEDURE1: At the start signal engage the target 5 shoots **weak hand** only from P3.

String PROCEDURE2: At the start signal draw and engage the target 5 shoots **strong hand** only from P2.

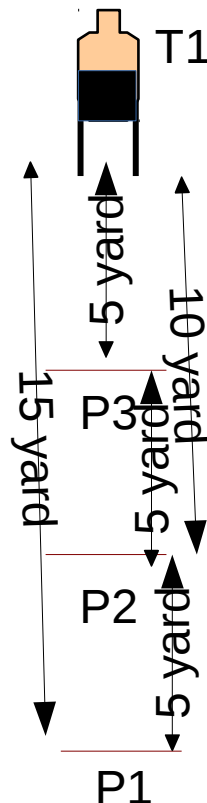
String PROCEDURE3: At the start signal draw and engage the target 5 shoots free style from P1.

Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS1: P3-ból **gyenge** kézzel 5 lövés.

ELJÁRÁS2: P2-ből **erős** kézzel 5 lövés.

ELJÁRÁS3: P1-ből szabad stílusban 5 lövés.





NKE SE Hungary – IDPA
Stage 9th: Theater Dubrovka
9. pálya: Dubrovka színház
Course Designer: Fábrián “Fábrició” Roland



Scenario: You are watching a play, when armed men with bulletproof vest arrive to stage and auditorium.
Történet: A színházi műsort nézed, mikor felfegyverzett, golyóálló mellényben lévő terroristák lépik el a nézőteret és a színpadot.

START POSITION: Sitting at the start position, hands on knees, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt széken ül, kezek a térden; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

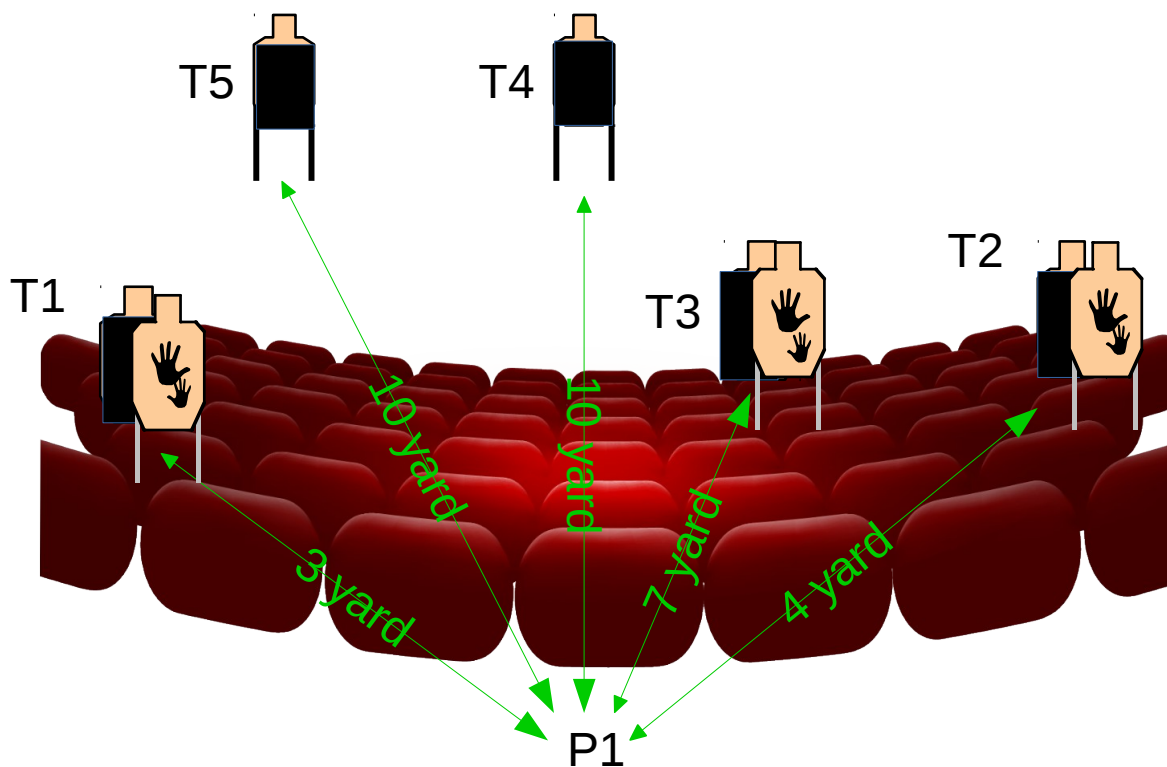
STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority engage the target's visible **heads**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: Taktikai elsőbbséggel **fejlövések**.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 5 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 5 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 5 threat, 3 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 5 fenyegető, 3 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 1 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 1/cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Soproni PLE Hungary – IDPA
10th Stage: excavations
10. pálya:ásatás
 Course Designer: Zoltán Kondor



SCENARIO: You are working on a excavations, when armed art treasure robbers attacks you by firearms to get the high value findings.

TÖRTÉNET: ásatáson dolgozol, amikor műkincsrablók támadnak a táborotokra, az értékes leletek miatt

START POSITION 1: Kneeling at P1 loaded gun (up to the division capacity, holstered, chamber loaded), brush in hand.

START POSITION 2: Standing at P2 loaded gun (up to the division capacity, chamber **unloaded**) in the tent.

START POZÍCIÓ 1: A lövő a P1 ponton térdel, fegyvere divízióinak megfelelő maximum kapacitással töltve, tokban
START POZÍCIÓ 2: A lövő a P2 ponton áll, a fegyver töltve (divízióinak megfelelő, cső üres)a sátorban van.

STRINGS: 2

RÉSZFELADATOK: 2

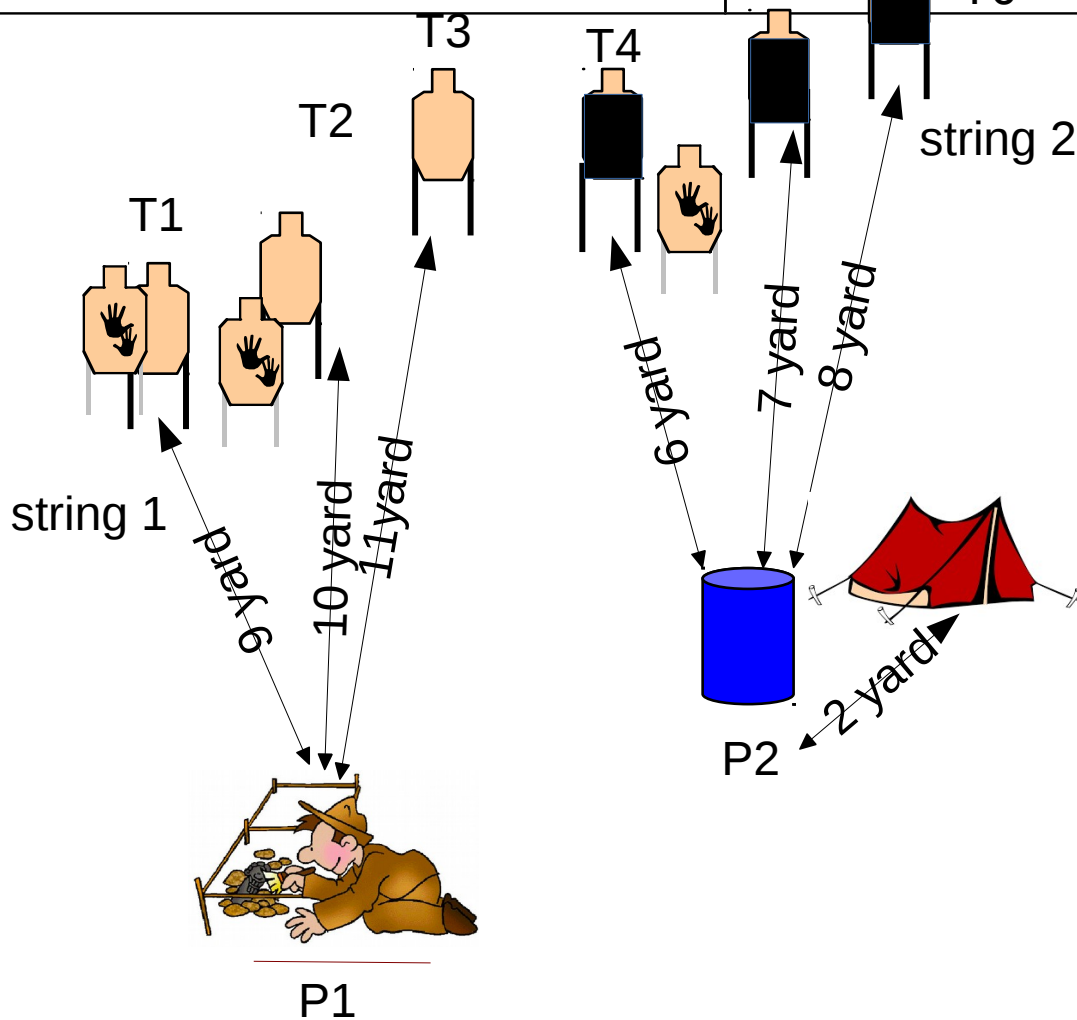
SCORING: 12 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 6 2hreat, 2 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 6 fenyegető, 2 nemf, 0 fém
SCORED HITS T1-T3: Best 2 per paper
SCORED HITS T4-T6: Best 2 **head** per paper
ÉRTÉKEKELÉS: Legjobb 2 /cél (T4-6: fej)
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVÉ INDUL: Igen

STAGE PROCEDURE 1: On the buzzer engage T1-3 targets with tactical priority.

STAGE PROCEDURE 2: On the buzzer get the gun from the tent, go to cover (P2) engage T4-6 targets **heads** with tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS1: a lövő térdel, kezében ecset sípszó után T1-T3 mindegyikén 2-2 találat taktikai elsőbbséggel.

ELJÁRÁS2: a sípszó után P2-ből a sátorhoz megy a lövő, kiveszi a fegyverét, majd vissza megy P2-be ezután T4-T6 mindegyikén 2-2 fej találat taktikai elsőbbséggel





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 11th: On the motorbike
11. pálya: Motoron

Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: Stopped at a red traffic control lamp 4 people ask some cash from you with guns...

TÖRTÉNET: Egy piros lámpánál állsz, amikor néhány pisztolyos kéregető jelenik meg..

START POSITION: Sitting on the motorbike, loaded gun (up to the division capacity, chamber unloaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a motoron ül; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, cső üres), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE 1: On the buzzer engage T1-3 and S1.
Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. T2 and T3 are moving.

ELJÁRÁS 1: Hangjelre T1-3 és S1 leküzdése.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 7 rounds, unlimited

PONTOZÁS: 7 lövés, kötetlen

TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 1 Steel

CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 1 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKEKELÉS: Legjobb 2 /cél

START-STOP: Audible - Last shot

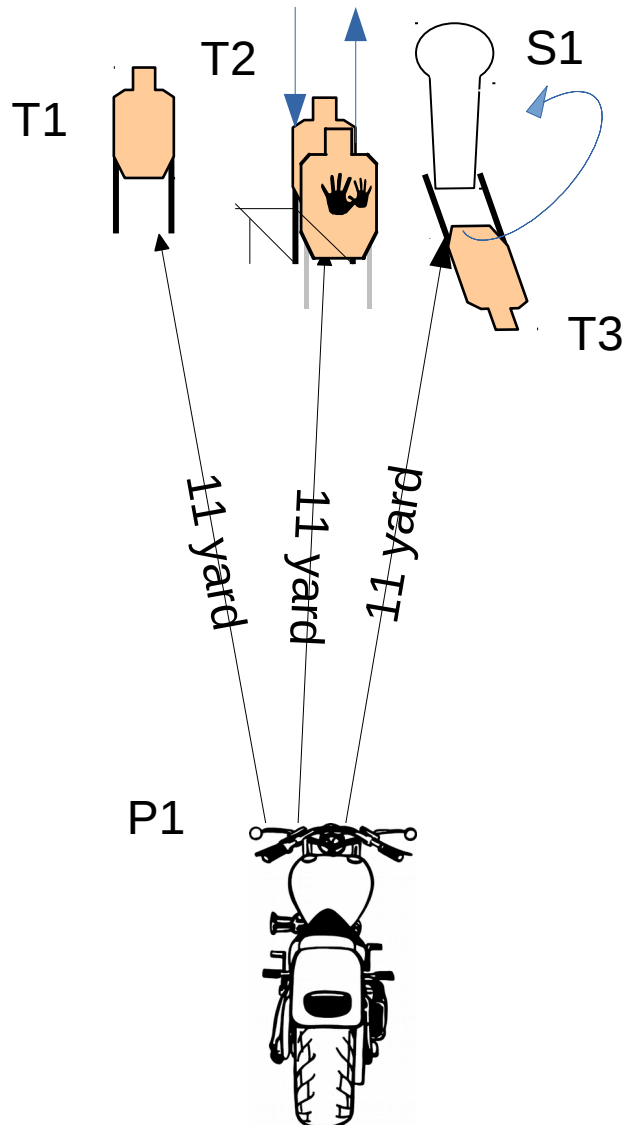
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current IDPA Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 12th: 270°
12. pálya: 270°
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You are going home from the shop when a group of armed attackers starts to shoot to you.
TÖRTÉNET: Épp gyalogolsz haza a boltból, amikor egy csapat fegyveres rád ront.

START POSITION: standing at start position facing to T1, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt ponton áll arccal T1 felé, töltött (divízióknak megfelelő, csőre töltött) fegyver rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer from P1 engage T1-T3 in tactical priority, then T4-T6 from P2, then T7 from P3, and T8-9 from P4 in tactical priority (or simply: engage T1-T9 with use of the available cover). Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. The muzzle safe area is shown by cones.

ELJÁRÁS: sípszó után P1-ből T1-3 támadása P2-ből T4-T6, P3-ből T7 támadása, P4-ből T8-9, taktikai elsőbbséggel.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 18 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 18 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 9 threat, 4 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 9 fenyegető, 4 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

