



Bel SE Gemini  
Stage 1st: Street  
1. pálya: Utcán  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You are walking on a street, when an armed group attack you.  
**TÖRTÉNET:** Az utcán sétálsz, amikor egy fegyveres csoport rádront.

**START CONDITION:** standing at start position, loaded gun (div. cap, chamber loaded).

**START POZÍCIÓ:** A lövő a kijelölt ponton áll, töltött fegyver rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer from P1 engage S1-2 and T1-T6 in tactical priority.

**ELJÁRÁS:** P1-ből S1-2 és T1-T6 támadása taktikai elsőbbséggel

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 13 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 13 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 6 threat, 1 non threat, 1 Steel

**CÉLOK:** 6 fenyegető, 1 nemf, 1 fém

**SCORED HITS:** Best 2 per paper

**ÉRTÉKELES:** Legjobb 2 papírcélonként

**START-STOP:** Audible - Last shot

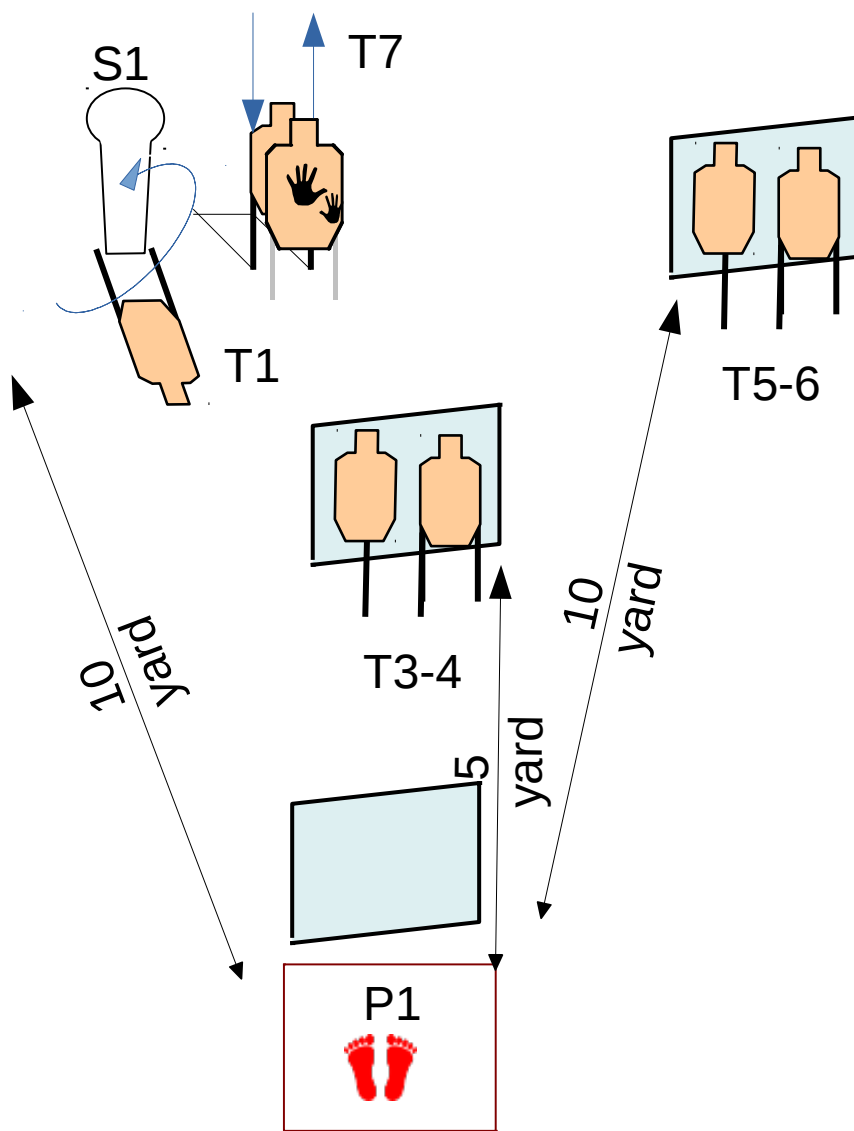
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Gemini  
Stage 2nd: Kidnap  
2. pálya: Emberrablás  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You are being kidnapped, defend you against the well armed attackers.  
**TÖRTÉNET:** El próbálnak rabolni, véd meg magad a jól felfegyverzett ellenfelekkel szemben.

**START CONDITION:** Standing at the start position gun (up to the division capacity, chamber loaded).

**START POZÍCIÓ:** A lövő a kijelölt ponton áll a fegyver (divízióinak megfelelő, csőre töltött) fegyver.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer, tactical priority engage the targets.

**ELJÁRÁS :** Taktikai elsőbbséggel.

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 8 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 8 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 3 threat, 1 non threat, 1 Steel

**CÉLOK:** 3 fenyegető, 1 nemf, 1 fém

**SCORED HITS:** Best 3 per paper (T3:1)

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 3 célonként (T3:1)

**START-STOP:** Audible - Last shot

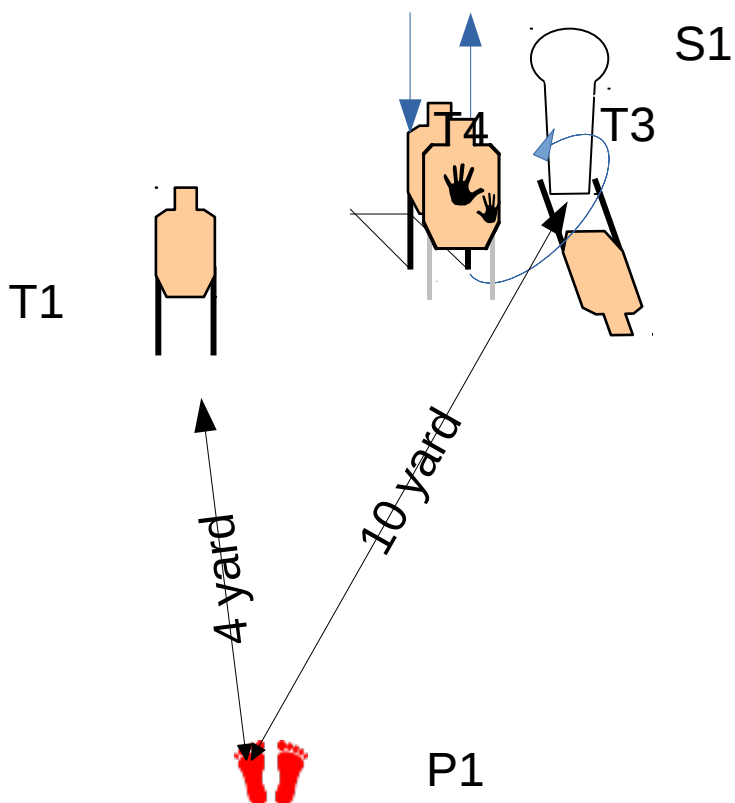
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Gemini  
Stage 3rd: Oil refinery  
3. pálya: Olajfinomítóban  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** 5 man attack you with knives in the oil refinery  
**TÖRTÉNET:** 5 terrorista támad meg a olajfinomítóban.

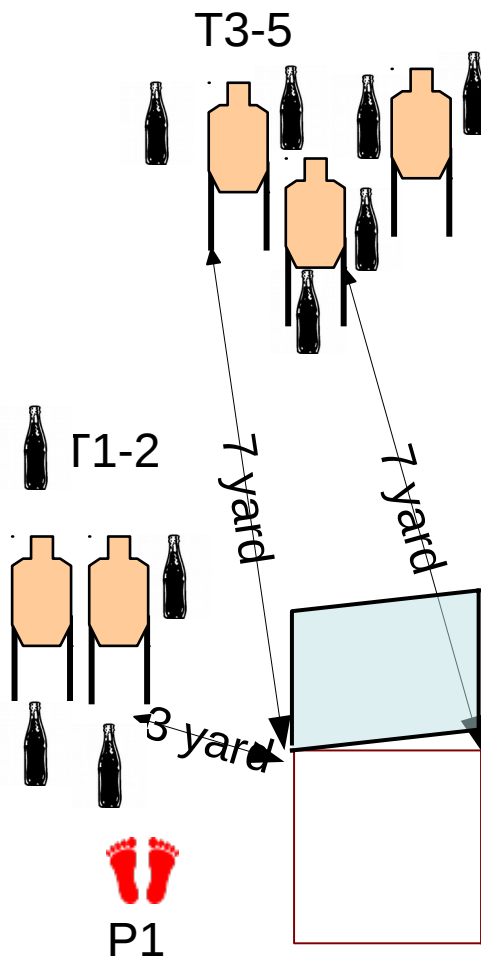
**START CONDITION:** standing at start position, loaded gun  
(up to the division capacity, chamber loaded),

**START POZÍCIÓ:** A lövő a ponton áll; fegyver töltve  
(divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer, tactical priority  
engage T1-2 in open, T3-5 the targets from cover. **One  
proc per poison chemical ballon hits!**

**ELJÁRÁS :** Taktikai elsőbbséggel küzd le T1-2-t nyíltan,  
T3-5-t fedezékből. **Minden mérgező vegyszertartályon  
elért találatért egy proc.**

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 10 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 10 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 5 threat 0 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 5 IDPA papír, 0 NT, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Gemini  
Stage 4th: Belvedere  
4. pálya: Kilátó  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You are standing at the top of a belvedere, when 3 armed man open fire to you from a down level.  
**TÖRTÉNET:** Egy kilátó tetején állsz, amikor az alsó szintről 3 fegyveres tüzet nyit rád.

**START CONDITION:** standing at start position, loaded gun  
(up to the division capacity, chamber loaded)

**START POZÍCIÓ:** A lövő a ponton áll, ; fegyver töltve  
(divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer, tactical priority  
engage targets with 2-2 body on each, and then 1-1 head  
on each target..

**ELJÁRÁS :** Hangjelre csak küzd le a célokat. Minden célon  
2-2 testtálat, majd mindegyiken 1-1 fej.

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 9 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 9 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 3 threat 0 non threat, 0 Steel

**CÉLOK:** 3 IDPA papír, 0 NT, 0 fém

**SCORED HITS:** Best 2+1 per paper

**ÉRTÉKEKÉLÉS:** Legjobb 2+1 papírcélonként

**START-STOP:** Audible - Last shot

**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen

T1-3



1 yard



P1



Bel SE Gemini  
Stage 5th: Munster  
5. pálya: Munster  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You travel to Munster, view the things, when you hear screaminig...

**TÖRTÉNET:** Épp Munsterben nezed a helyi látványosságokat, amikor sikoltást hallasz...

**START CONDITION:** Standing at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded) touch the activator

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, érinti az aktivátort.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 12 rounds, unlimited  
**PONTOZÁS:** 12 lövés, kötetlen  
**TARGETS:** 5 threat, 1 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 5 fenyegető, 1 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 4/2 per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 4/2 /cél  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen

**STAGE PROCEDURE 1:** On the buzzer, 4 hits per first target, 2 per other. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS 1:** Hangjelre 4 találat elérése az 1, célon, a többin 2-2.

