



Bel SE Hungary – IDPA
Stage 1st: moving
1. pálya: mozgók
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: 6 quick moving armed attackers raid you.
TÖRTÉNET: .Rádront 6 gyors mozgású fegyveres támadó.

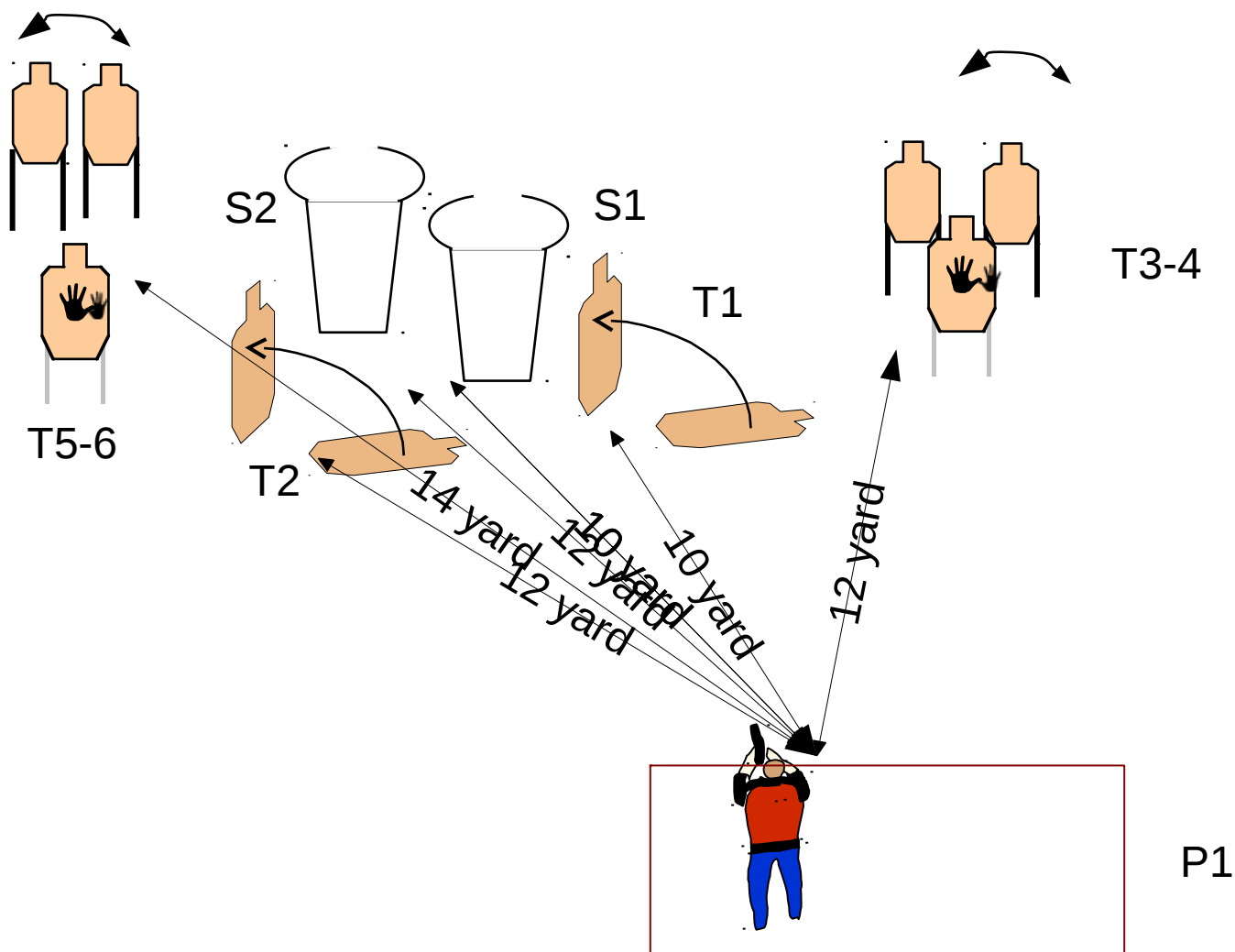
START CONDITION: Standing at the P1 point, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll; fegyver töltve (divízióinak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage S1 steel then the disappearing T1, after S2 steel then the disappearing T2, and then T3-6 . Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. The white metal target with empty hand is a non threat.

ELJÁRÁS: S1 indítása után T1 eltűnő, majd S2 indítása után T2 eltűnő, majd T3 -T6 célok támadása. A fehér, üres kezű fémcél nemfenyegető.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 14 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 14 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 6 threat, 1 non threat, 2 Steel
CÉLOK: 6 fenyegető, 1 nemf, 2 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 2nd: ATM robbery
2. pálya: ATM rablás
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: Drawing some money from an ATM, 4 armed attackers try redistribution of the goods.
TÖRTÉNET: ATMből veszel ki pénzt, amikor 4 fegyveres támadó próbálkozik a javak újraelosztásával

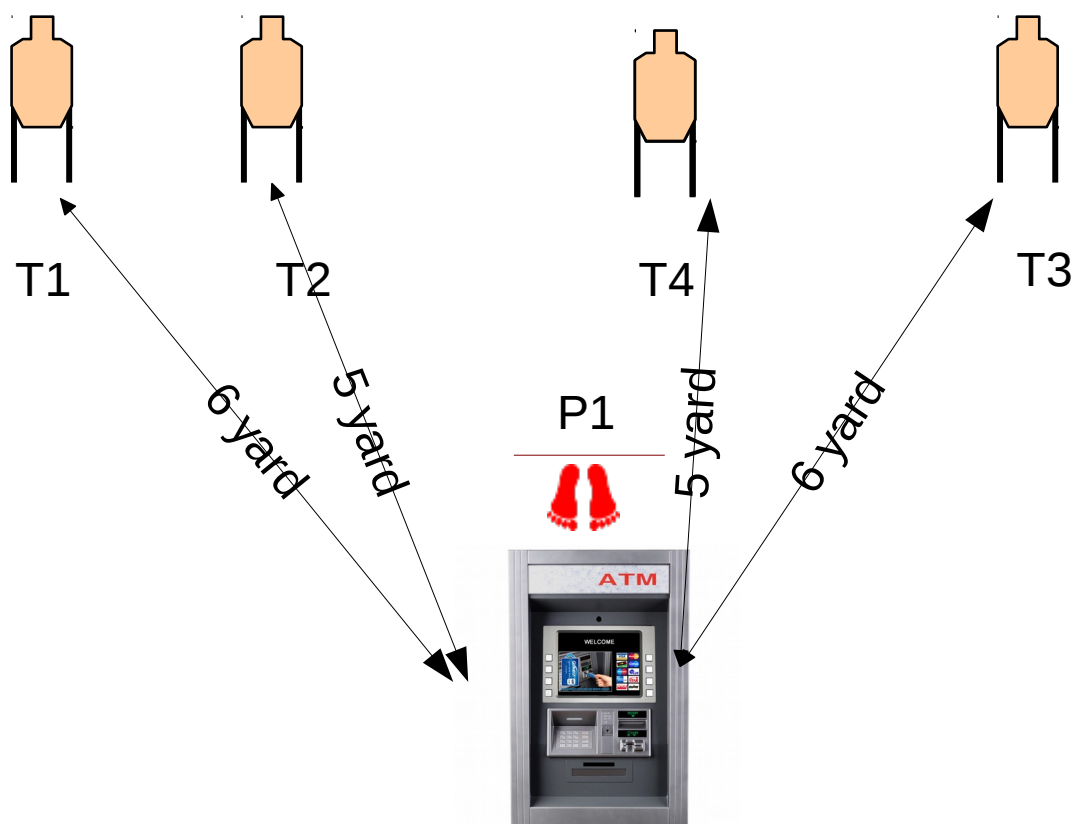
START CONDITION1: Standing facing to the ATM at the start position, weak hand on the 6 mark, loaded gun (up to the division capacity, chamber **unloaded**).

START POZÍCIÓ1: A lövő arccal az ATM felé P1ben, áll gyenge kézzel érinti a 6-ost; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, cső **üres**), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE1: On the buzzer engage the T1-T4 targets in tactical priority. P1 and P2 are interchangeable. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS1: T1-T4 mindegyikén 2-2 találat taktikai elsőbbséggel.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 8 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 4 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2/cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



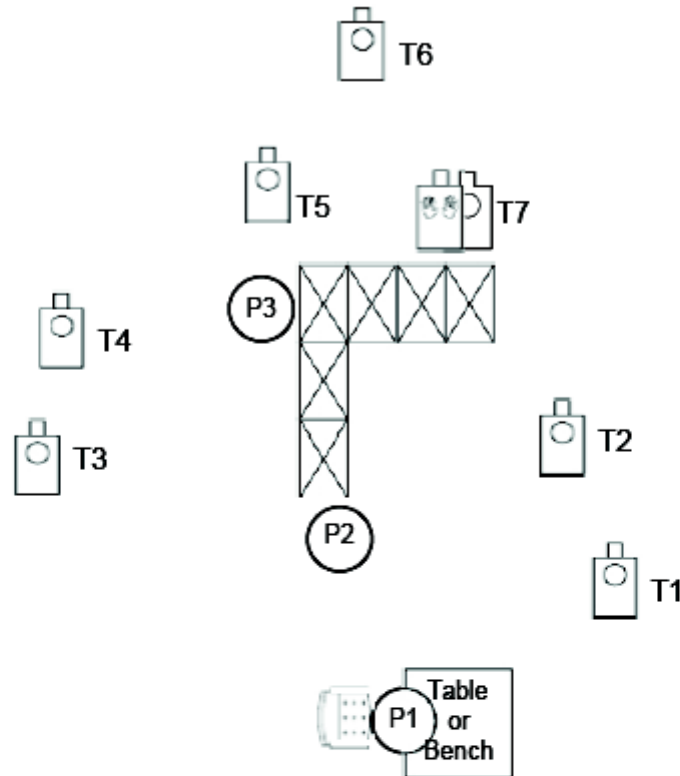


3. pálya Course Designer: IDPA CP & SC
TÖRTÉNET: Haza érkezte az látod, hogy fegyveresek
özönlötték el a lakásodat, egy gyerek azt sikítja
„segítség!”. Mentsd meg a rossz fiúk leküzdésével

Pontozás: **14** lövés, kötetlen, célonként a 2 legjobb találat. Start pozíció: széken ülve, kezek a térden, fegyver az asztalon divízióknak megfelelően töltve. Az asztaltól T1-4 célokat küzd le ülve taktikai sorrendben. Utána menj P2-be, és T5-öt küzd le fedezékből, majd P3-ból T6-7-t.

SO Training Mini-Match - Stage 2 (Scenario)

Rev 150329-D Copyright ©2015 IDPA – Design by CP & SC



This stage teaches: Retrieving firearm from table (or “IDPA Box”), shooting while seated, movement & cover, reloading, Tactical Priority, SO movement with shooter. This scenario can be used to good effect for “Blue Gun” safety demos by the SOI (See SOI “Cue Cards”) for suggested training exercises.

Notes: Gun may be loaded or unloaded at SOI discretion. Use of “IDPA Box” recommended, if available.

Round Count: 14

Scoring: Unlimited Scoring. Best 2 hits per target scored.

Starting position: Seated in chair, hands on knees. Firearm on table, loaded to division capacity. Remaining magazines on shooter’s person.

Start Signal: Audible

Scenario: You arrive home from work to find your home has been invaded by armed intruders. You can hear your child inside your home screaming “Help, Help!” To the rescue you go, engaging the bad guys as you see them.

Procedure: At the buzzer, retrieve your gun from the table and engage T1-T4, in tactical priority while seated. After engaging T1-T4, proceed to P2 and engage T5 from cover. Then proceed to P3, and engage T6-T7 in tactical priority, using cover.



Bel SE Hungary – IDPA
Stage 4th: 20 000
4. pálya: 20 000
Course Designer: Attila Belme



SCENARIO: You are paying with your 20 000, when 4 armed robbers attack you
TÖRTÉNET: Fizetni próbálsz a 20 000-eddel, amikor 4 fegyveres rádtámad

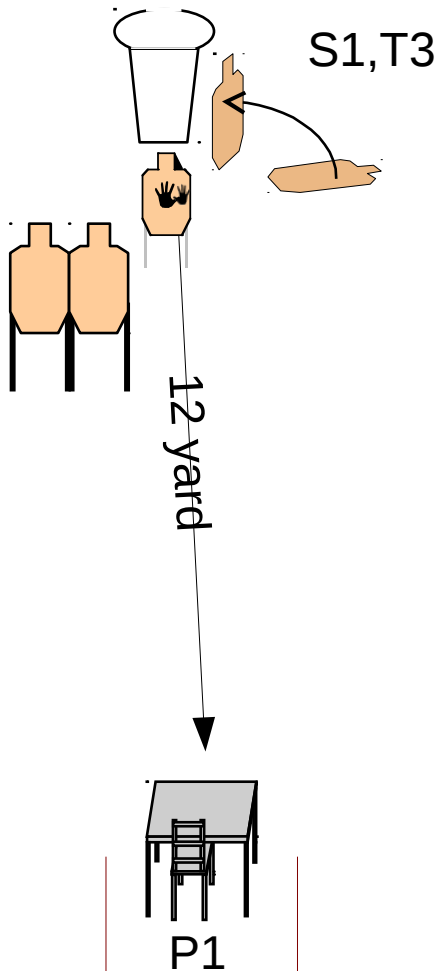
START CONDITION: Sitting, both hand holds the 20 000 HUF, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, covered).

START POZÍCIÓ: A lövő a kijelölt ponton ül, mindkét kezével a 20000-t fogja, töltött (divízióinak megfelelő, csőre töltött) fegyver rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer from P1 engage targets T1-T3 and S1 in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: P1-ből T1-T3, S1 leküzdése, taktikai elsőbbséggel.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 7 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 7 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non threat, 1 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 1 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 5th: Arrive at home
5. pálya: Hazaérkezve
Course Designer: Attila Belme



Scenario: You are going to your home, when you see your wife is in the hands of armed men, and your little daughter are kidnapped.

Történet: Hazaérve az a kép fogad, hogy a feleséged egy fegyveres kezeiben van, és a kislányodat is elrabolták.

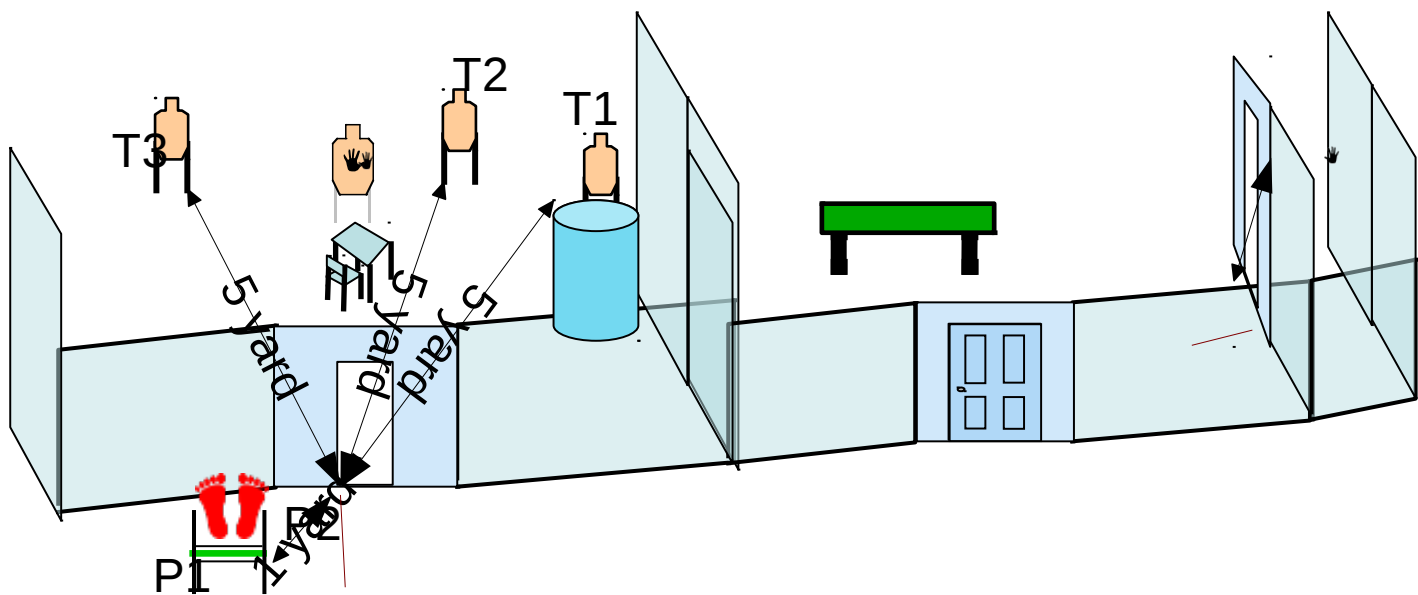
START CONDITION: Standing in relax at the start position (P1 or P2), loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 vagy P2 ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, engage from the points of cover P1 the targets from T1 to T3, **left: 30 degree safety angle, right: 180!**

ELJÁRÁS: Taktikai elsőbbség (láthatóság: T1-2-3) , **balra 30 fok a biztonsági szög, jobbra 180!**

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non-threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 IDPA papír, 1 NT, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKEKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





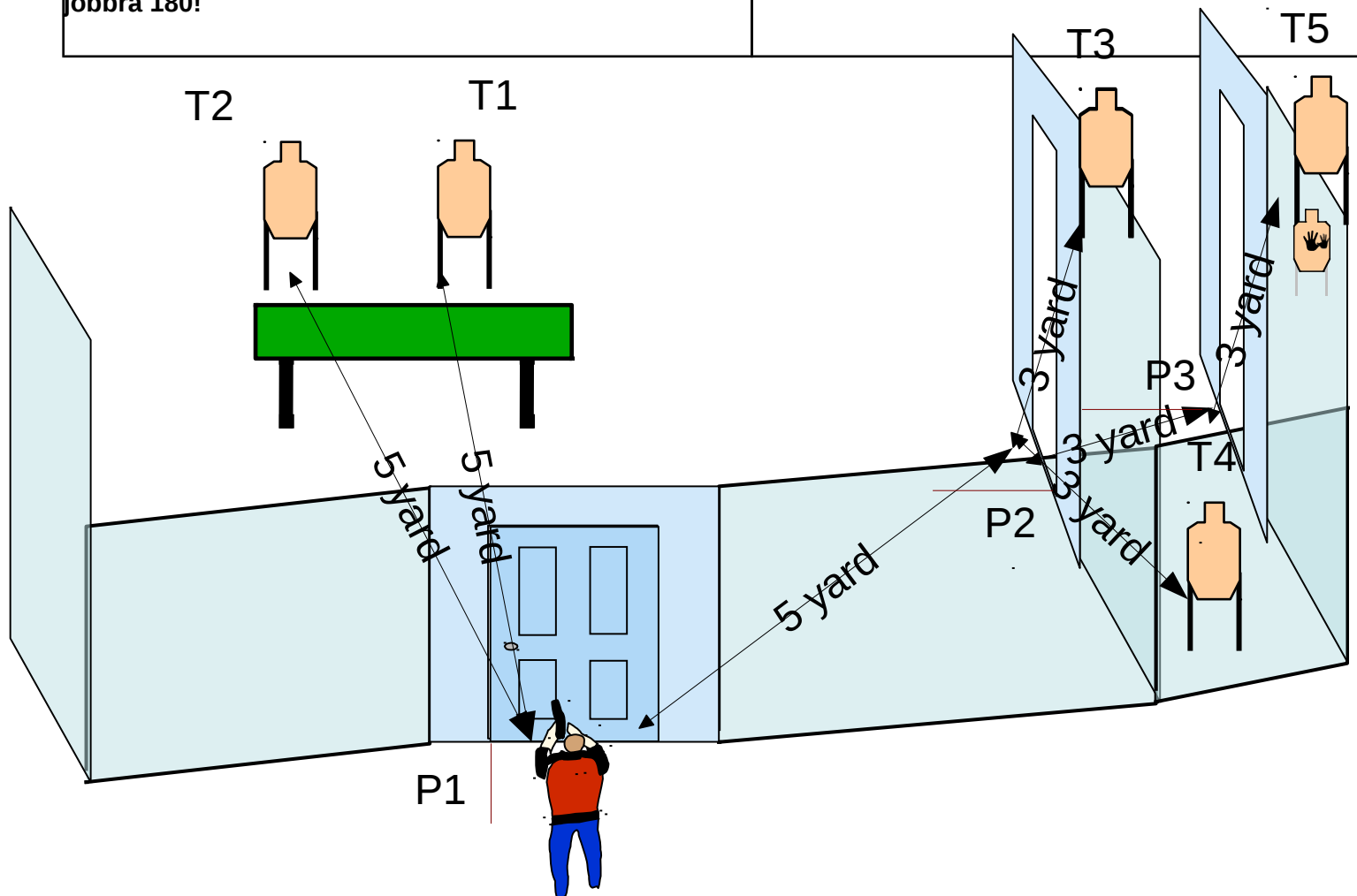
Bel SE Hungary – IDPA
Stage 6th: Arrive at home
6. pálya: Hazaérkezve
Course Designer: Attila Belme



Scenario: You are going to your home, when you see your wife is in the hands of armed men, and your little daughter are kidnapped.

Történet: Hazaérve az a kép fogad, hogy a feleséged egy fegyveres kezeiben van, és a kislányodat is elrabolták.

START CONDITION: Standing in relax at the start position (P1 or P2), loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).	STRINGS: 1
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 vagy P2 ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.	RÉSZFELADATOK: 1
STAGE PROCEDURE: On the buzzer, engage from the points of cover P1, P2 and P3 the targets from T1 to T5, left: 30 degree safety angle, right: 180!, ELJÁRÁS: Taktikai elsőbbség (láthatóság: T1-2, átmozgás, T3-4, átmozgás, T5) , balra 30 fok a biztonsági szög, jobbra 180!	SCORING: 10 rounds min, unlimited
	PONTOZÁS: 10 lövés minimum, kötetlen
	TARGETS: 5 threat, 1 non-threat, 0 Steel
	CÉLOK: 5 IDPA papír, 1 NT, 0 fém
	SCORED HITS: Best 2 per paper
	ÉRTÉKELES: Legjobb 2 papírcélonként
	START-STOP: Audible - Last shot
	KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
	RULES: Current IDPA Rulebook
	SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
	COVER GARMENT: Required
	REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – IDPA
Stage 7th: 5x5
7. pálya: 5x5
Course Designer: IDPA



SCENARIO: 5x5 classifier
TÖRTÉNET: 5x5 minosito

	STRINGS: 4
	RÉSZFELADATOK: 4
	SCORING: 25 rounds min, limited
	PONTOZÁS: 25 lövés minimum, kötött
	TARGETS: 1 threat, 0 non threat, 0 Steel
	CÉLOK: 1 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
	SCORED HITS: Best 25 per paper
	ÉRTÉKELÉS: Legjobb 25 papírcélonként
	START-STOP: Audible - Last shot
	KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
	RULES: Current IDPA Rulebook
	SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
	COVER GARMENT: Required
	REJTVE INDUL: Igen

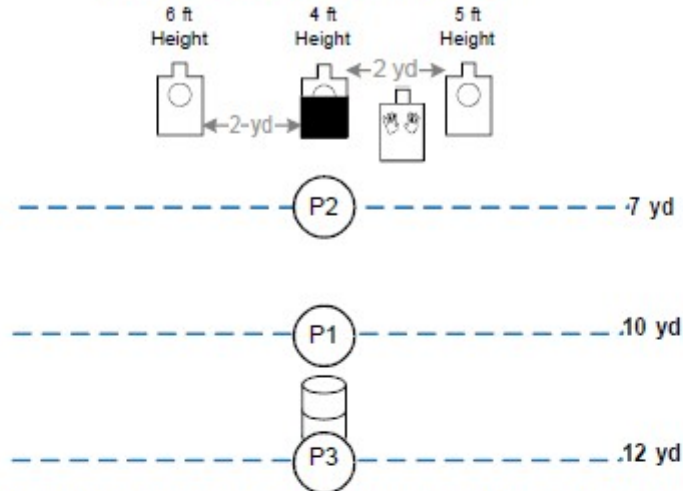


8. pálya Course Designer: IDPA CP & SN
 27 lövés, kötött lövésszám. Start pozíció: kezek a test mellett, lásd a lenti táblázatot, a lövésszámokhoz is.1. feladat: minden célra 2 találat, 1-1 fej.

2. 3 löszerrel 1-1 találat erős kézzel, tárcsere, 1-1 találat gyenge kézzel. 5. Céloknek háttal indulva, megfordulás után 1-1 találat, tárcsere, 1-1 találat.6. Hordó egyik oldaláról 1-1 találat, majd a másik oldalról is 1-1 találat.

SO Training Mini-Match - Stage 1 (Standards)

Rev 150329-D Copyright ©2015 IDPA – Design by CP-SN



Limited Scoring Count (33 rounds total) - Starting Position Standing Naturally, Hands At Sides

Stage Layout: 3 targets set at 10 yards, 2 yards apart (from inside edges) Height: Outside left target 6 foot, middle target 4 feet, outside right target 5 feet. The middle target should be painted black from the bottom of the target to the middle of down 0. One non-threat target between any of the targets. Two stacked 55 gallon barrels, Bianchi Barricade or any available cover at 12 yds.

This stage teaches: Moving forward, moving backward, turning, down-loading firearm, using all shooting styles: freestyle, strong and support hand, tactical priority & sequence, use of high & low cover, reloading, management of stage with non-threat, scoring hard cover, use of timer, use of range commands, and shooter management.

Notes: This is intended to be completed with multiple students in the roles of PSO and SSO.

String	Position	Instructions	Shots
1	2	Draw and fire 2 rounds each at T1-T3 in tactical sequence 1-1-2-1-1 Perform Loaded Chamber/Loaded Cylinder Reload. And Fire 1 round each at T1-T3 in head in any order. (Tape any dropped head shots prior to next stage)	9
2	2	Load 3 rounds maximum in pistol. Draw and fire 1 shot each at T1-T3 strong hand only, reload from slide lock, and then fire 1 round each at T1-T3, support hand only.	6
3	1	Draw and advance toward targets. fire 1 shot each at T1-T3 while moving forward. All shots must be fired before shooter reaches P2.	3
4	2	Draw and retreat from targets, fire 1 shot each at T1-T3 while moving backward.	3
5	1	Load 3 rounds maximum in pistol. Start with back to targets, turn, draw and fire 1 shot each at T1-T3, reload from slide lock and fire 1 round each at T1-T3.	6
6	3	Standing behind cover: Draw and fire 1 round each at T1-T3, from behind cover using tactical priority from left or right side of cover, perform a Loaded Chamber/Loaded Cylinder Reload. take a kneeling position using low cover and repeat from the opposite side.	6