



1 pálya: Vadőr

Course Designer:Póka Tibor

Történet: Hivatásos vadászként dolgozol, éppen egy vadetetőnél nézel szét, amikor egy éhes és feldühödött vaddisznó konda neked támad. Golyós vadászpuskád a válladon töltetlenül, így csak a maroklőfegyveredre számíthatsz

START POZÍCIÓ: A lövő a start pozícióban áll „golyós puská” a gyenge vállán. Fegyvere csőre töltve tokban
PCC: „golyós puská” a lövő vállán a saját puská a földön töltve biztosítva!

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 6 lövés, kötött lövésszám

CÉLOK: 6 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 1/cél

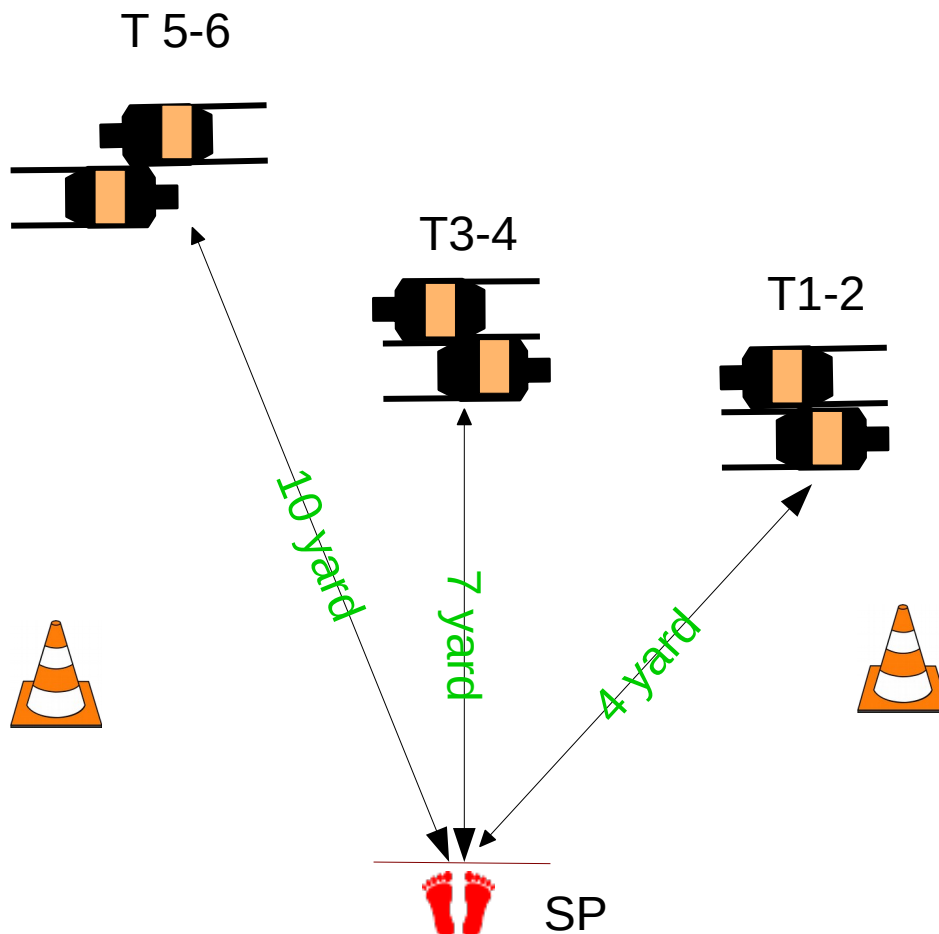
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

REJTVE INDUL: Igen

BIZTONSÁGI SZÖGEK: az adott pályán bolyák által jelölve vízszintesen +golyófogó teteje

ELJÁRÁS: Hangjel elhangzása után a lövő támadja kizárólag erős kézzel 1-1 lövéssel T1-T5 célokat. Lövés közben a „golyós puskát” birtokolni kell! PCC: a „golyós puskát” leteheti a földre



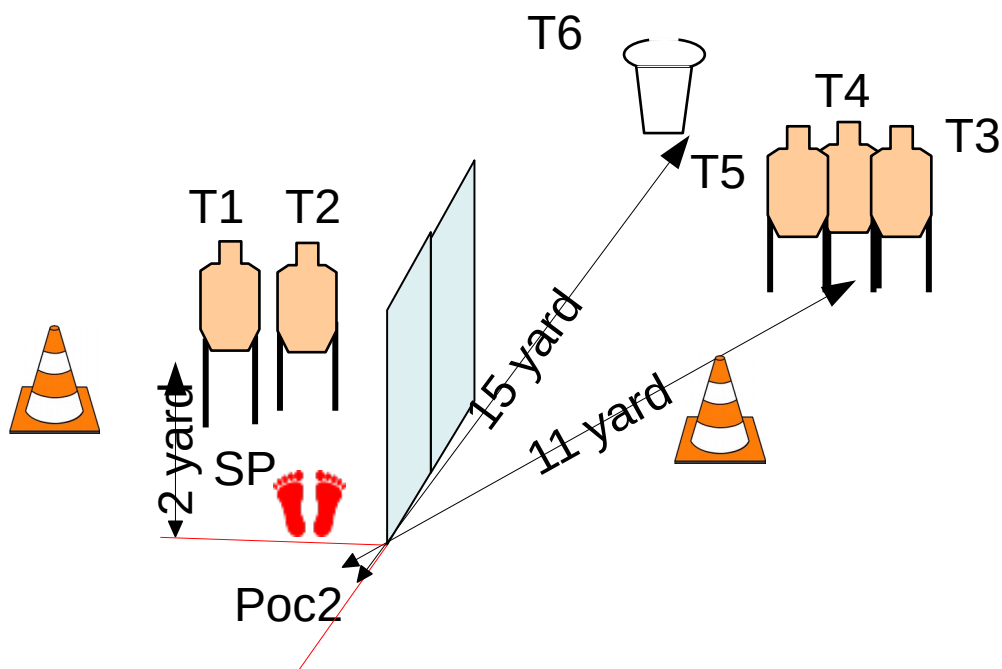


TÖRTÉNET: Két fickó lép oda hozzád az utca sarkon, akik először csak cigit kérnek, azután már az értékeidet. Miután nem adod át, megtámadnak. Közben a rokonaik is megérkeznek a sarkon túlról....

START POZÍCIÓ: A lövő a SP ponton áll; fegyver csőre töltve tokban, rejtve. PCC: cső 45° fegyver vállban biztosítva.

ELJÁRÁS: Hangjel után a lövő SP-ből csak erős kézzel küzdi le a T1-T2 célokat, majd Poc2-ből támadja a T3-T6 célokat taktikai elsőbbséggel szabad stílusban.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
PONTOZÁS: 11 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 5 fenyegető, 0 nemf, 1 fém
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
REJTVE INDUL: Igen
BIZTONSÁGI SZÖGEK: az adott pályán bolyák által jelölve vízszintesen +golyófogó teteje





TÖRTÉNET: A kedven edzőterembe a legrosszabbkor lépsz be, mert a közbiztonságra különösen veszélyes eszközökkel (KKVE) felszerelt helyi nehéz fiúk akik a terem tulajdonosától szeretnének védelmi pénzt, neked támadnak.

START POZÍCIÓ: A lövő SP pontban áll fegyvere csőre töltötve, tokban, rejtve. (PCC vállban 45° töltve biztosítva)

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 14 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 7 fenyegető, 2 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként

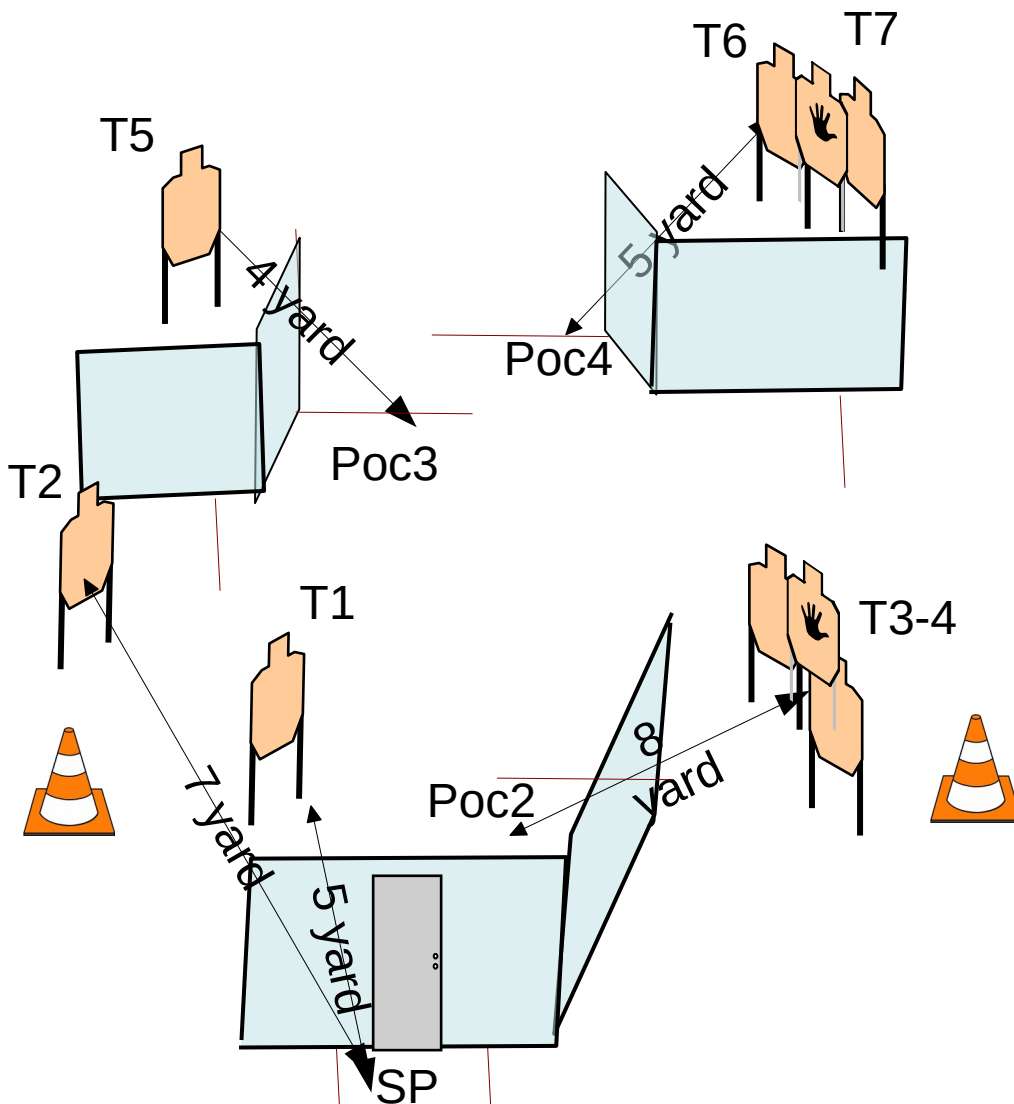
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

REJTVE INDUL: igen

BIZTONSÁGI SZÖGEK: az adott pályán bolyák által jelölve vízszintesen +golyófogó teteje

ELJÁRÁS: SP-ből ajtó nyitás, majd T1-T2 támadása, Poc2-ből T3-T4 Poc3-ből T5, Poc4-ből T6-T7 célok támadása



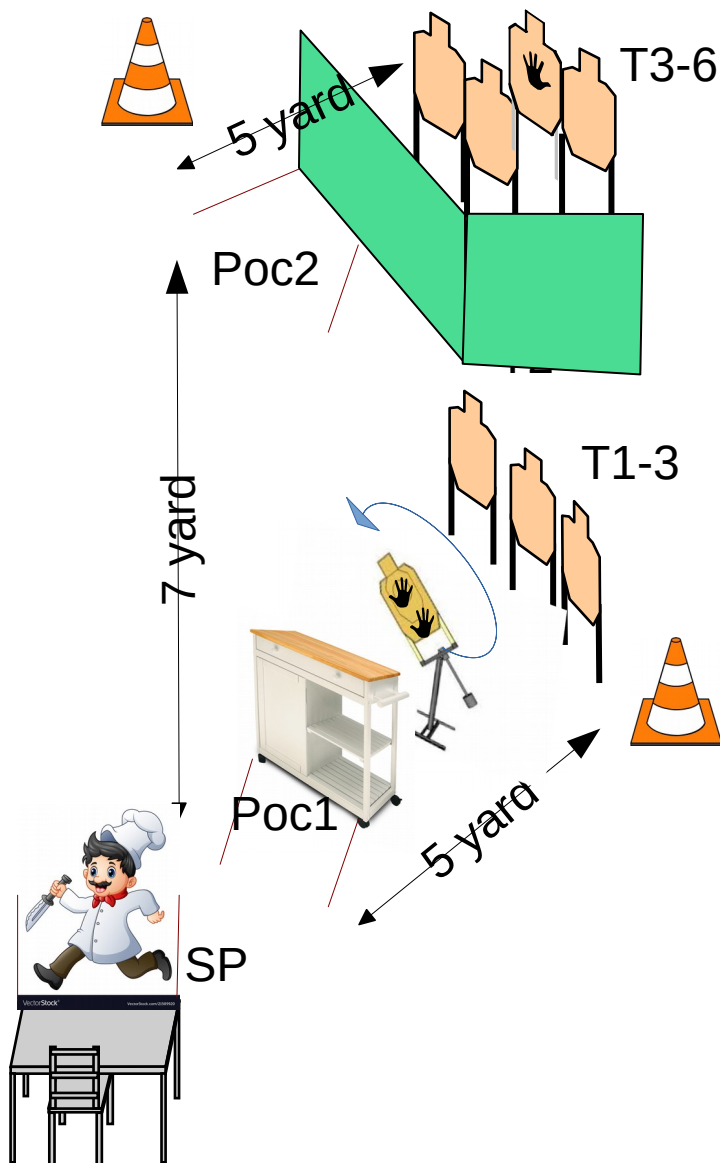


TÖRTÉNET: Egy étterem főszakácsként dolgozol. Séf késeddel szeletelsz éppen, amikor kiáltozást és lövéseket hallasz az étterem felől. Fegyveresek támadták meg az éttermet, és a konyhát. Vedd elő a fiókba tett fegyvered, véd meg magad és kollégáid.

START POZÍCIÓ: A lövő az SP ponton áll a céloknak háttal. Kezében kés. Fegyverében tár, cső üres, a fegyver a másik asztal fiókjában. PCC: SP ugyanaz, fegyver az asztalon.

RÉSZFELADATOK: 1
PONTOZÁS: 18 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 6 fenyegető, 2 nemf, 0 fém
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 test+1fej /cél
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
REJTVE INDUL: Nem
BIZTONSÁGI SZÖGEK: az adott pályán bolyák által jelölve vízszintesen +golyófogó teteje

ELJÁRÁS: sípszó elhangzása után a lövő a kést az asztalon lévő „vágódeszkába” állítja, majd a másik asztal fiókjából elő vett fegyverével támadja a T1-T3 célokat. A fiók kihúzása aktiválja a no shoot bobbert. Majd Poc2-ből T3-T6 célokat. Minden cél esetében először 2 test majd egy fej lövéssel!





BiBii Summer summing- IDPA 5. pálya: Buszmegállóban

Course Designer: Póka Tibor



TÖRTÉNET: Egy barátoddal beszélgetsz az ózdi buszra várva amikor késes támadók jelennek meg a megállóban. Véd meg magad, és utastársaid.

START POZÍCIÓ: A lövő az SP ponton áll; fegyver töltve (divíziónak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

ELJÁRÁS: SP-ből sípszó után a popperre szerelt no shoot ellökése, majd a T1-T3 célok támadása, ezután Poc2-ből T4-T5, Poc 3 ból a T6-T8 célok semlegesítése.
A előre dőltött no shoot aktiválja az T4-T5 célok előtt mozgó nem fenyegető célt.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 16 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 8 fenyegető, 4 nemf, 0 fém

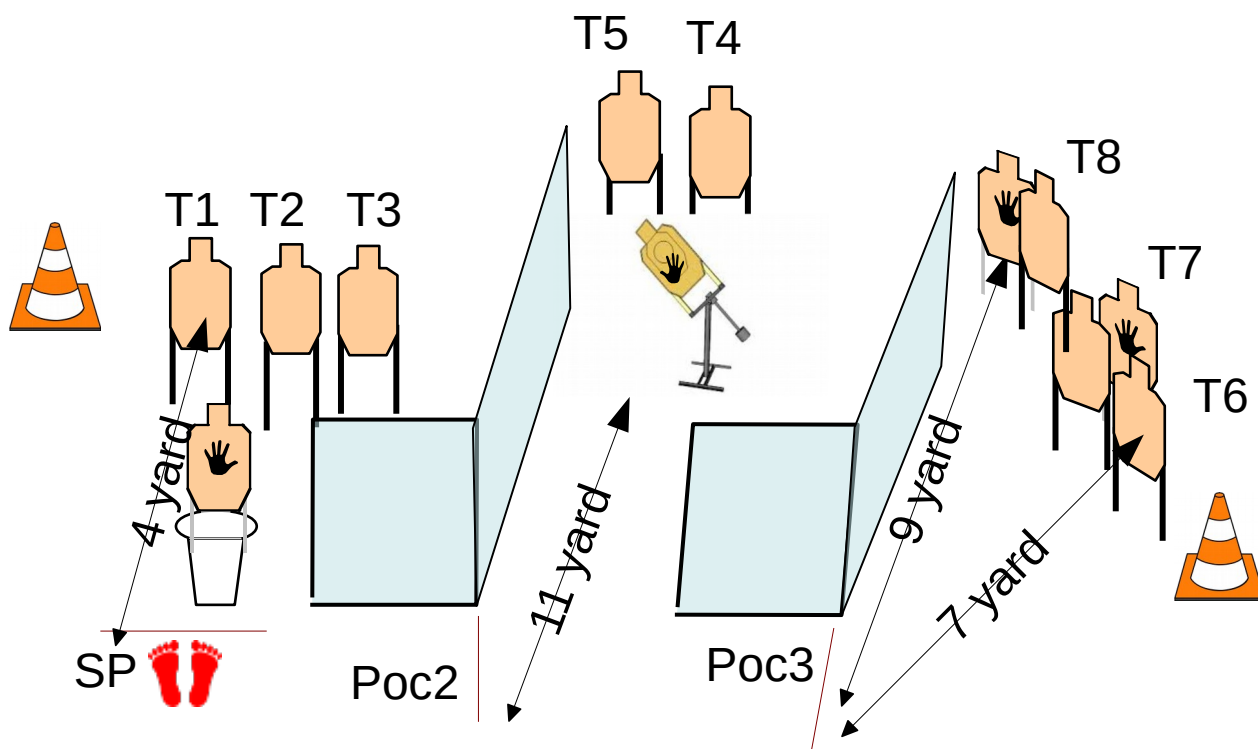
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövé

SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok

REJTVE INDUL: Igen

BIZTONSÁGI SZÖGEK: az adott pályán bolyák által jelölve vízszintesen +golyófogó teteje





Summer summing – IDPA
6. pálya: BTK 21§
Course Designer:PókaTibor



TÖRTÉNET: Otthon vagy amikor a családod kiabálására leszel figyelmes, kilépsz a teraszra ahol ismeretlen elkövetők csoportosan fegyverrel vagy felfegyverkezve a lakáshoz tartozó bekerített helyre történő jogtalan behatolást követnek el éppen. Te aki mások személye, javai vagy a közérdek ellen intézett, illetve ezeket közvetlenül fenyegető jogtalan támadás elhárítása miatt, mint megtámadott nem vagy köteles kitérni a jogtalan támadás elől megvéded a családod. Használd a terasz korlátját is fedezékül !

START POZÍCIÓ: A lövő az SP ponton áll, ; fegyvere csőre töltve tokban.

RÉSZFELADATOK: 1
PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 6 IDPA papír, 2 NT, 0 fém
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
REJTVE INDUL: Nem
BIZTONSÁGI SZÖGEK: az adott pályán bolyák által jelölve vízszintesen +golyófogó teteje

ELJÁRÁS : Hangjel után a lövő SP-ből támadja T1-T3 célokat, majd Poc2-ben fekvő pozícióból(!)T4-T6 célokat

