



Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 1st: Diner  
1. pálya: Ebéd  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You have a diner, when the attackers open fire to you..  
**TÖRTÉNET:** Ebédelsz, amikor tüzet nyitnak rád...

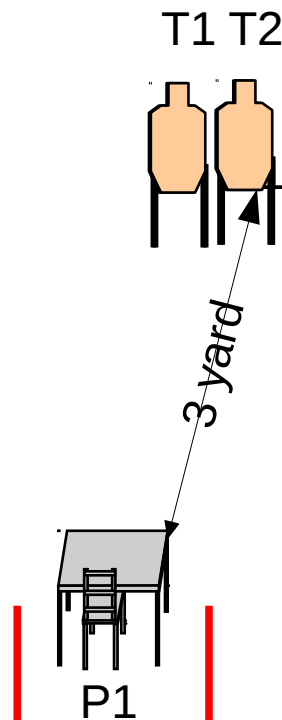
**START CONDITION:** Sitting at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber unloaded, slide is forward, holstered) hands touching the plate.

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton ül; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre **üres**), tokban, rejtve, kezek érintik a tányért.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority **while seated**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, ülve.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 4 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 4 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 2 threat, 0 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 2nd: lighting quick  
2. pálya: Villámgyorsan  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You walk on the street, when 2 attackers open fire to you.

**TÖRTÉNET:** Az utcán sétálsz, amikor a 2 támadó tüzet nyit rád.

**START CONDITION:** standing erect at P1, hands at sides, gun loaded and holstered.

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel.

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 3 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 3 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 1 threat, 0 non threat, 1 Steel

**CÉLOK:** 1 fenyegető, 0 nemf, 1 fém

**SCORED HITS:** Best 2 per paper

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél

**START-STOP:** Audible - Last shot

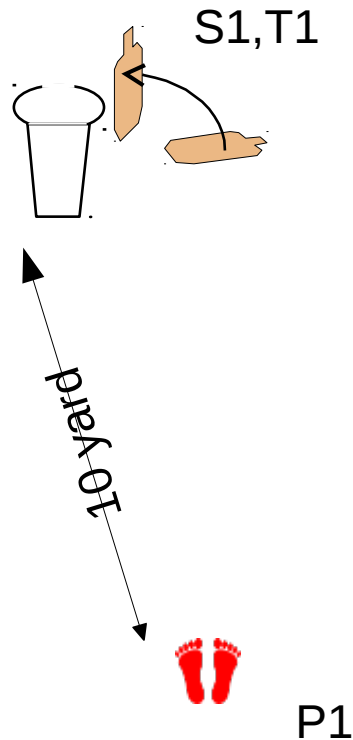
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 3rd: Knife attack  
3. pálya: Közeli késes  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You walk on the street, when 2 attacker draw a knife...

**TÖRTÉNET:** Sétálás közben egyszer csak 2 támadó kést ránt...

**START CONDITION:** Standing at the P1, legs touch the target. start position: loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, slide is forward, holstered).

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton áll; lábai érintik a lőlapartót, fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltve), tokban, rejtve..

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority, first shot behind first line, last shot behind last line. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, első lövés az első vonal mögött, utolsó lövés az utolsó vonal mögött leadható.

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 4 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 4 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 2 threat, 0 non threat, 0

Steel

**CÉLOK:** 2 fenyegető, 0 nemf, 0

fém

**SCORED HITS:** Best 2 per paper

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél

**START-STOP:** Audible - Last shot

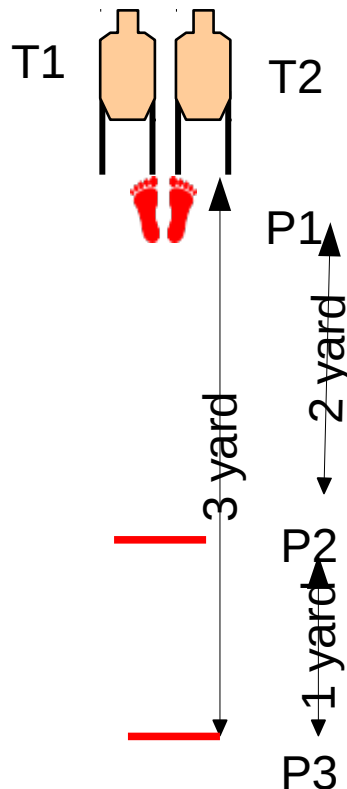
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 4th: On tram  
4. pálya: Villamoson  
Course Designer: Attila Belme



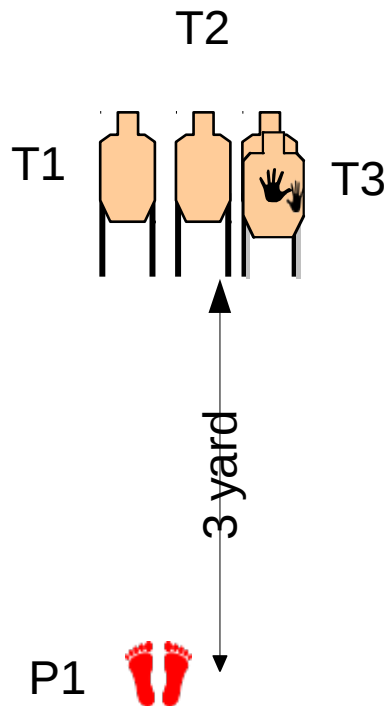
**SCENARIO:** You stand on the tram, when 3 attackers get a hostage and opens fire to you  
**TÖRTÉNET:** Békésen álldogálsz a villamoson, amikor 3 támadó túszt ejt és tüzet nyit rád.

**START CONDITION:** Standing at the P1, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, slide is forward, holstered). Strong hand grab the handhold.  
**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltve), tokban, rejtve. Erős kézzel fogod a kapaszkodót.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 5 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 5 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 3 threat, 1 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper, 1 head on T3  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél, 1 fej T3-on  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 5th: in the bedroom  
5. pálya: Hálósobában  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You hear a strange noise from your bedroom, and you see armed attackers around your bed...

**Történet:** Fura hangokat hallasz a hálósobából, és fegyveres támadókat látsz az ágyad körül...

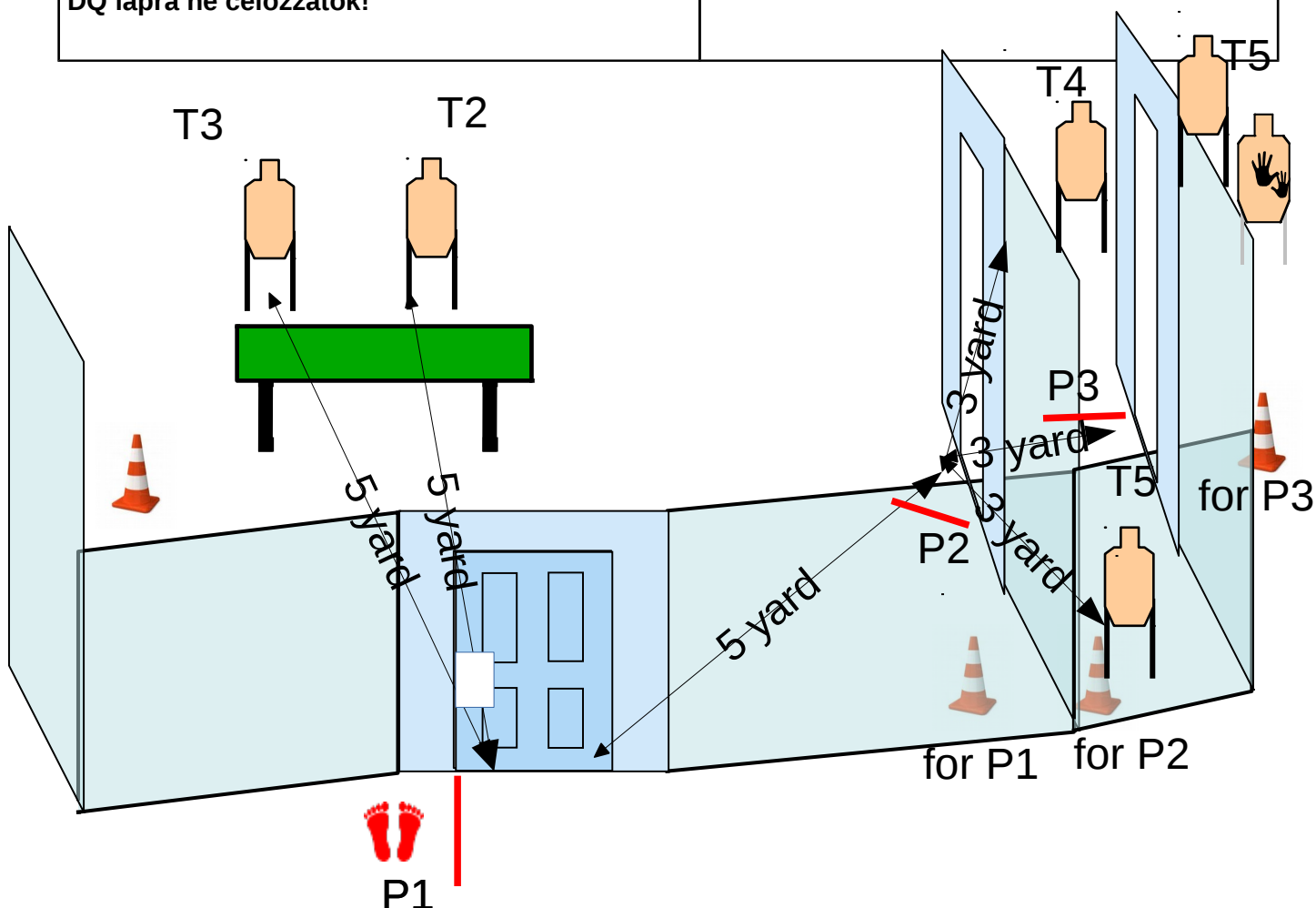
**START CONDITION:** Strong hand touching the door, standing erect in front of the door, hands at sides, gun loaded and holstered.

**START POZÍCIÓ:** A lövő az ajtó előtt áll, erős kéz érinti az ajtót; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer, tactical priority engage T1-2 from P1, T3-4 from P2 and T5 from P3. **Muzzle safe points: cones (different right cones for different positions), do not aim to the white muzzle exclusion zone!** Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS:** taktikai elsőbbség (láthatóság: T1, T2, bentről T3 és T4), biztonsági szög: bóják, a fehér DQ lapra ne célozzatok!

<b>STRINGS:</b>	1
<b>RÉSZFELADATOK:</b>	1
<b>SCORING:</b>	5 rounds min, unlimited
<b>PONTOZÁS:</b>	5 lövés minimum, kötetlen
<b>TARGETS:</b>	5 threat, 1 nonthreat, 0 Steel
<b>CÉLOK:</b>	5 IDPA papír, 1 NT, 0 fém
<b>SCORED HITS:</b>	Best 1 per paper
<b>ÉRTÉKELES:</b>	Legjobb 1 papírcélonként
<b>START-STOP:</b>	Audible - Last shot
<b>KEZDÉS-VÉG:</b>	Hangjel - utolsó lövés
<b>RULES:</b>	Current IDPA Rulebook
<b>SZABÁLYOK:</b>	Érvényes IDPA szabályok
<b>COVER GARMENT:</b>	Required
<b>REJTVE INDUL:</b>	Igen





Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 6th: Floored down  
6. pálya: Leteperve  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You engaged and floored down, but now you have a second to escape  
**TÖRTÉNET:** Megtámadtak, letepertek a földre, de egy pillanatra nem figyelnek, ekkor kiszabadulhatsz

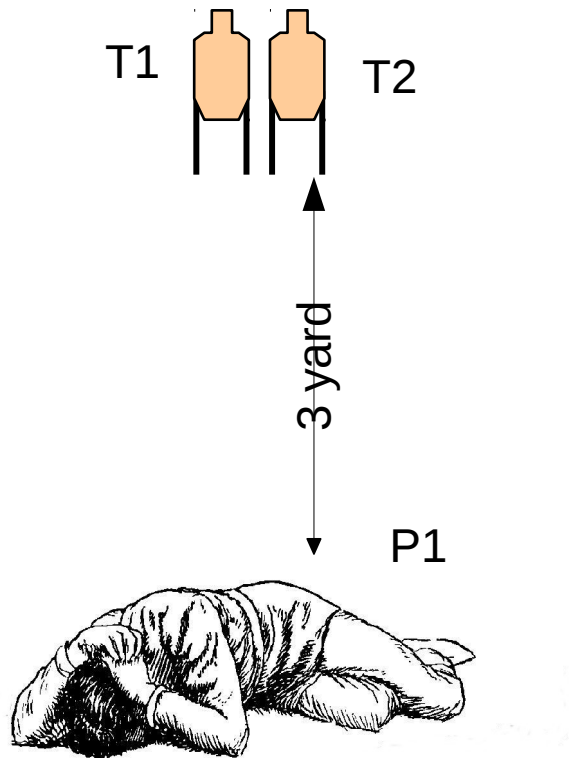
**START CONDITION:** Lie at the P1 on the strong hip bone back to the targets, hands cover the head, legs 60 degree to the targets: loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, slide is forward, holstered).

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton fekszik, két kezével takarja a fejét, a céloknak háttal az erős csípőcsontján, lába 60 fokra a célok irányától, fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltve), tokban, rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Attention to draw after turn. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel. Figyeljünk rá, hogy a fordulás után rántsunk.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 4 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 4 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 2 threat, 0 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 7th: Pitbull  
7. pálya: Pitbull  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You hear a suspicious noise, so you draw a gun, with a good reason. A dog bite your hand and the owner draw a knife against you.

**TÖRTÉNET:** A sikátorban gyanús hangot hallasz, ezért fegyvert rántasz. Nem ok nélkül: egy kutya állkapcsa csattan a kezeden, és a gazdája kést ránt rád.

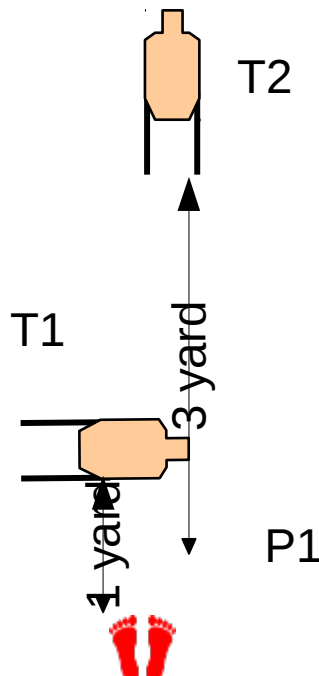
**START CONDITION:** Stand at the P1, aim to T2 (strong hand holds the gun, weak hand around the strong hand, as usual), strong hand fixed to a weight, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton áll, T2-re céloz (erős kéz markolja a fegyver markolatot, gyenge kéz az erős kezet fogja, normális fegyverfogással), erős kéz a súlyhoz kötve, fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltve).

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority with **weak hand only**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel **csak gyenge kézzel**.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 4 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 4 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 2 threat, 0 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen



P1



Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 8th: Pedophile  
8. pálya: Pedofil  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You stand in the garden, when 2 pedophile attack your daughter. Get your magazin.  
**TÖRTÉNET:** A kertben álldogálsz, amikor meglátod, hogy 2 pedofil molesztálja a lányodat. Kapd fel a táradat az asztról.

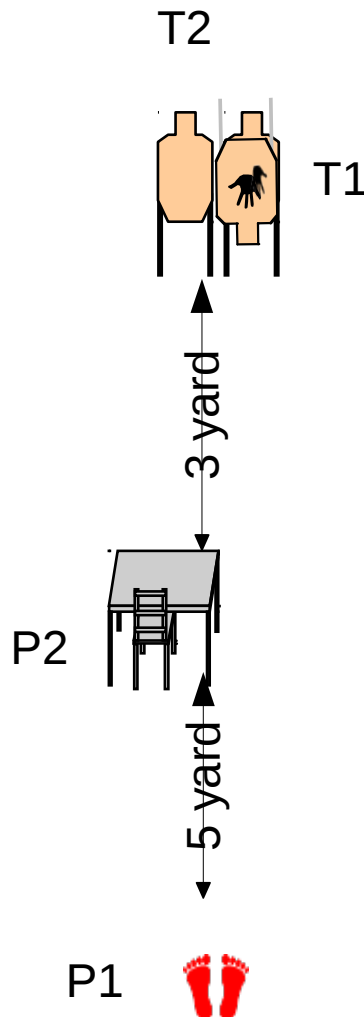
**START CONDITION:** Standing at the P1, unloaded, first magazin on table.

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton áll; fegyver töltetlen, első tár az asztralon.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 5 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 5 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 3 threat, 1 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper, 1 head on T1  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél, 1 fej T1-on  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen







Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 9th: Running to you  
9. pálya: Lerohanás  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You step out from your house, when 2 attackers raid you (left in covered vest).  
**TÖRTÉNET:** Épp a lakásodból lépsz ki, amikor 2 támadó megindul feléd (a balon rejtett golyóálló mellény van).

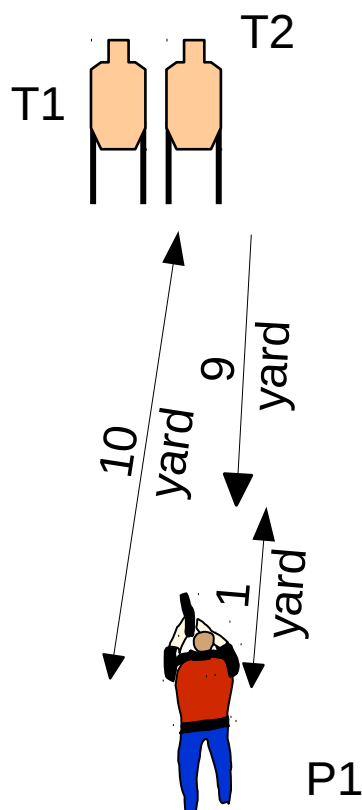
**START CONDITION:** Standing at P1, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded).

**START POZÍCIÓ:** A lövő P1-en áll, töltött (divízióknak megfelelő, csőre töltött) fegyver rejtve.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer from P1 engage T1-T2 with 2 shots, and then T1 in head 1 shot. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Shoot T1-2 while it is moving.

**ELJÁRÁS:** P1-ből T1-T2 támadása, majd T1 támadása 1 fejtalálattal. T1-2-t annak megállása előtt kell meglőni.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 5 rounds min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 5 lövés minimum, kötetlen  
**TARGETS:** 2 threat, 0 non threat, 0 Steel  
**CÉLOK:** 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper, +1 head on T1  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 papírcélonként, plusz 1 fej T1-en.  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok  
**COVER GARMENT:** Required  
**REJTVE INDUL:** Igen





Bel SE Hungary – IDPA  
Stage 10th: Handcuffed  
10. pálya: Megbilincselve  
Course Designer: Attila Belme



**SCENARIO:** You are kidnepped and handcuffed.

**TÖRTÉNET:** Az elrablóid elfelejtettek megmotozni mielőtt megbilincseltek...

**START CONDITION:** Sitting at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, holstered) weak hand cuffed to the chair

**START POZÍCIÓ:** A lövő a P1 ponton ül; fegyver töltve (divízióinak megfelelő, csőre töltve), tokban, rejtve, gyenge kéz a székhez bilincselve. Erős váll a célok felé „néz”.

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority **while seated**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, ülve.

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 4 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 4 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 2 threat, 0 non threat, 0

Steel

**CÉLOK:** 2 fenyegető, 0 nemf, 0

fém

**SCORED HITS:** Best 2 per paper

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél

**START-STOP:** Audible - Last shot

**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current IDPA Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes IDPA szabályok

**COVER GARMENT:** Required

**REJTVE INDUL:** Igen

