

**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**

**Rifle Stage 1st: Farm**

**Puska 1. pálya: Tanya**

**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:** Your wife goes to feed the animals on your farm, when an armed group attack her.

**TÖRTÉNET:** A feleséged a tanyán kimegy megetetni az állatokat, amikor egy fegyveres csoport rá támad.

**START CONDITION:** Standing at the SP. start position: loaded gun (chamber loaded).

**START POZÍCIÓ:** A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve (csőre töltve).

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.

**STRINGS:** 1

**RÉSZFELADATOK:** 1

**SCORING:** 10 rounds min, unlimited

**PONTOZÁS:** 10 lövés minimum, kötetlen

**TARGETS:** 5 Hungarian2, 1 non threat, 0 Steel

**CÉLOK:** 5 Hungarian2, 1 nemf, 0 fém

**SCORED HITS:** Best 2 per paper

**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 2 /cél

**START-STOP:** Audible - Last shot

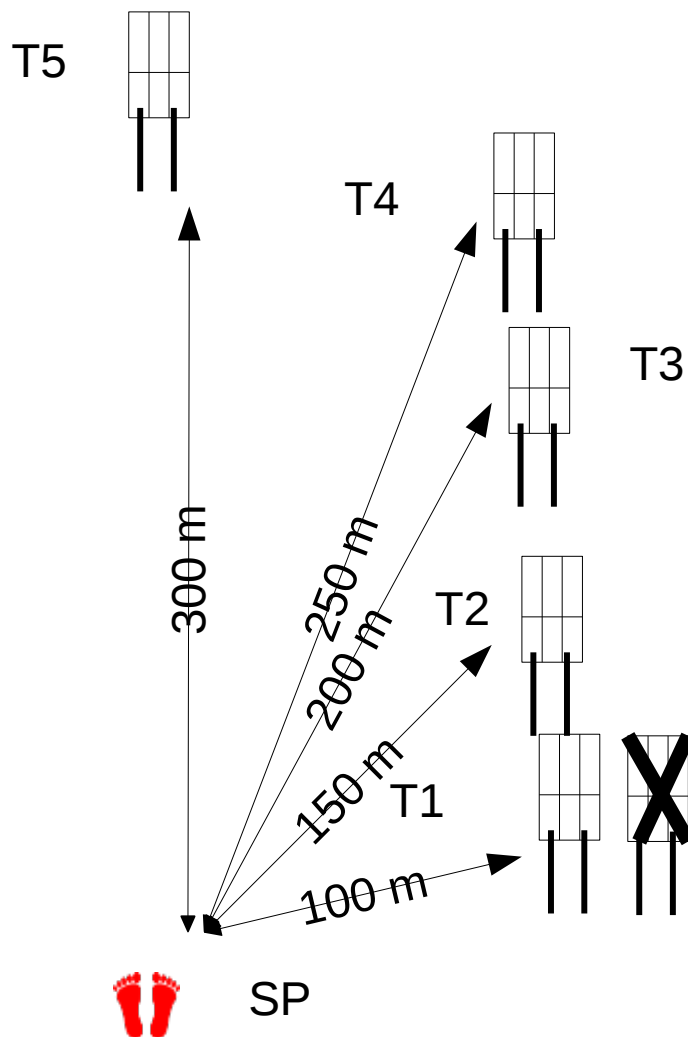
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés

**RULES:** Current SAS Rulebook

**SZABÁLYOK:** Érvényes SAS szabályok

**COVER GARMENT:** Not Required

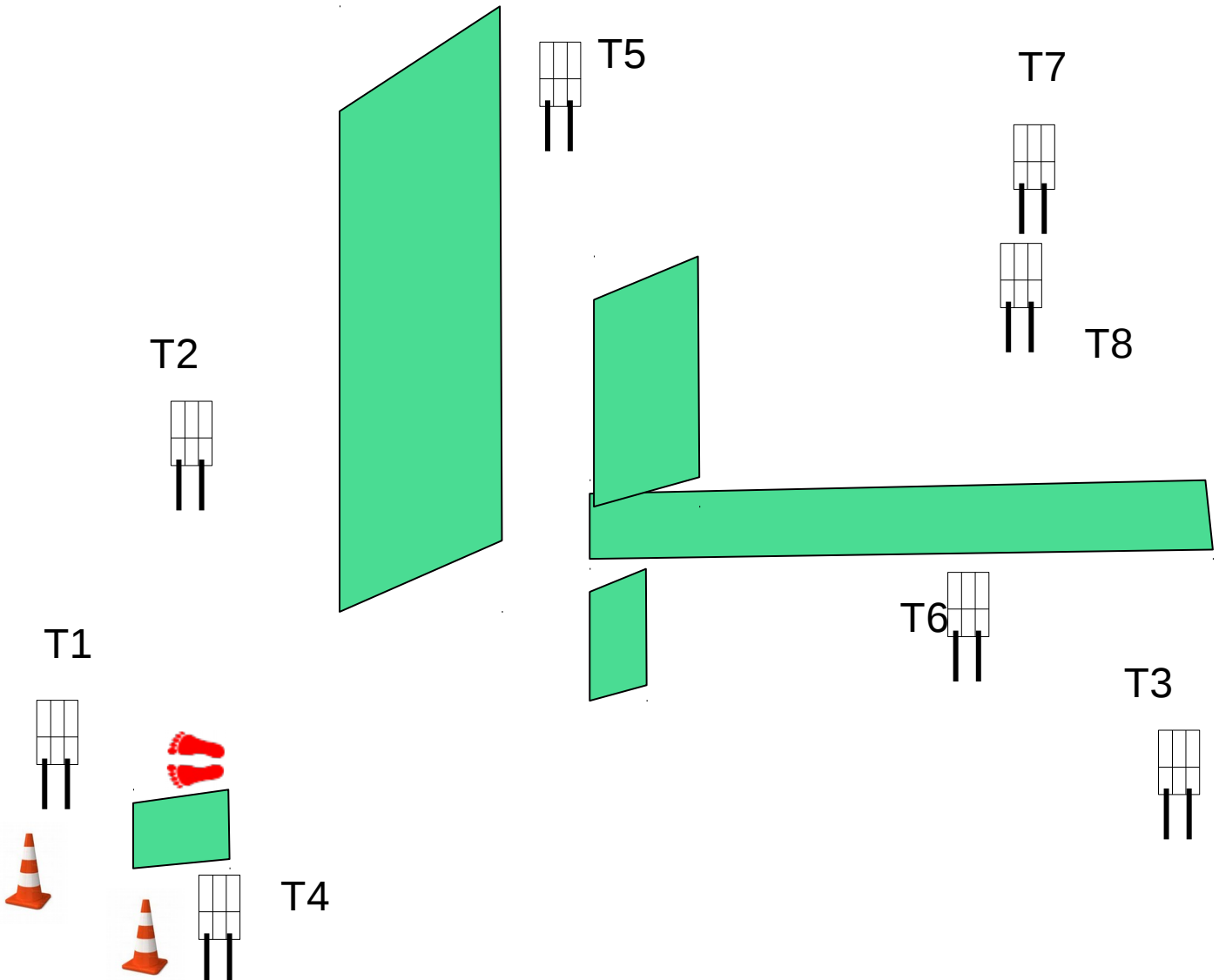
**REJTVE INDUL:** Nem



**Bel SE Hungary – SAS**  
**Rifle+PCC Stage 2nd: Danger road**  
**Puska+PCC 2. pálya: Veszélyes utca**  
**Course Designer:Attila Belme**

**SCENARIO:** You attacked by armed hooligans on the street, defend yourself  
**TÖRTÉNET:** Megtámadott egy fegyveres huligán banda az utcán,védd meg magad

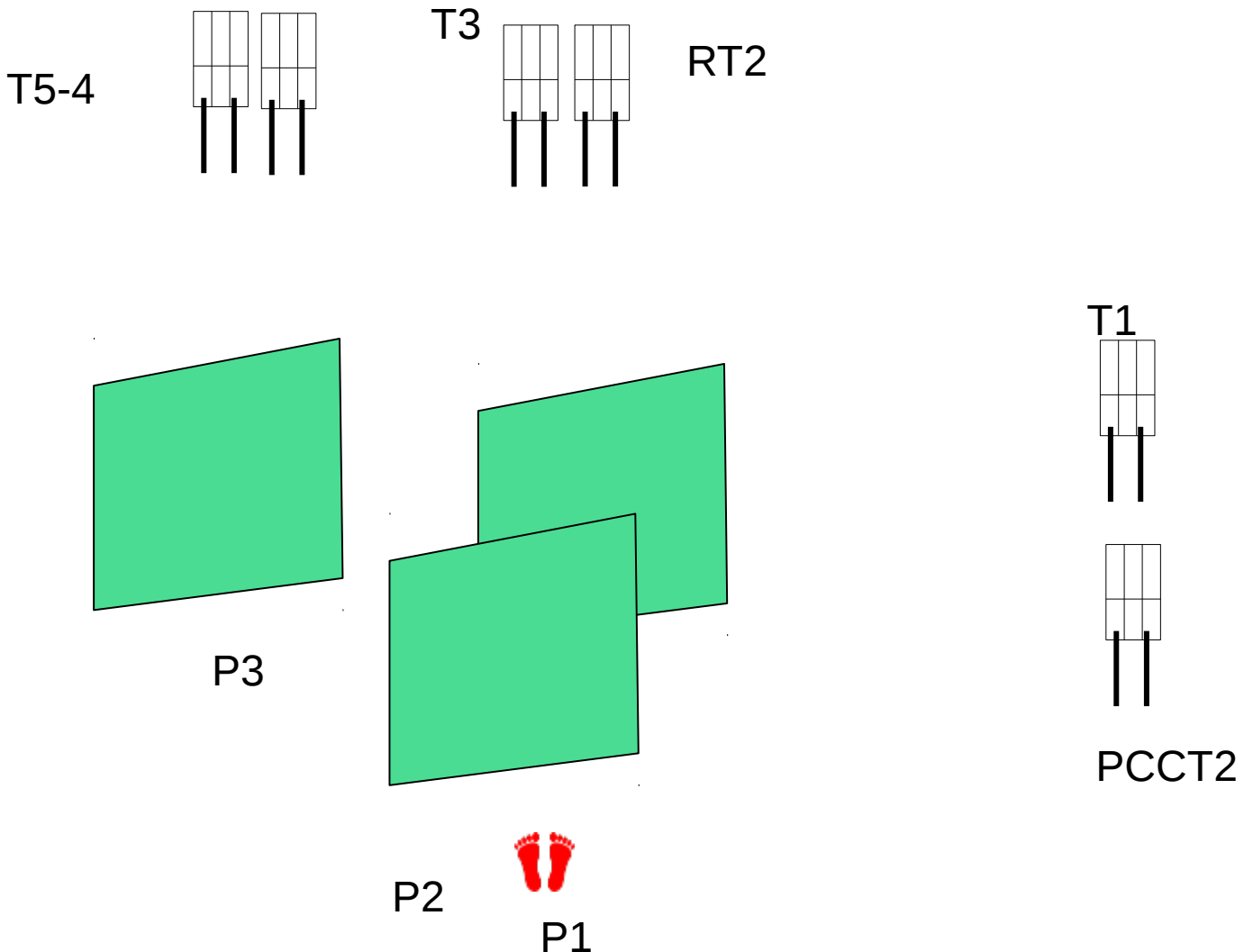
<p><b>START CONDITION:</b> Standing at the SP start position.</p> <p><b>START POZÍCIÓ:</b> A lövő az SP ponton áll.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1</p> <p><b>RÉSZFELADATOK:</b> 1</p> <p><b>SCORING:</b> 16 rounds min, unlimited</p> <p><b>PONTOZÁS:</b> 16 lövés minimum, kötetlen</p> <p><b>TARGETS:</b> 8 Hungarian2, 0 non threat, 0 Steel</p> <p><b>CÉLOK:</b> 8 Hungarian2, 0 nemf, 0 fém</p> <p><b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper</p> <p><b>ÉRTÉKELÉS:</b> Legjobb 2 /cél</p> <p><b>START-STOP:</b> Audible - Last shot</p> <p><b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés</p> <p><b>RULES:</b> Current SAS Rulebook</p> <p><b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok</p> <p><b>COVER GARMENT:</b> NonRequired</p> <p><b>REJTVE INDUL:</b> Nem</p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Safety angel by cone.</p> <p><b>ELJÁRÁS:</b> A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel. A biztonsági szögeket a bóják jelölik, 2x90 foknál nagyobb!</p> <p>T3 cél puskával A3, PCC-vel A2 méretű</p>	



**Bel SE Hungary – SAS**  
**Rifle+PCC Stage 3rd: In the garden**  
**Puska+PCC 3. pálya: A kertben**  
**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:** You attacked, go to safe place, and defend yourself  
**TÖRTÉNET:** Megtámadtak, hátrálj a fedezékbe, és véd meg magad

<p><b>START CONDITION:</b> Standing at the SP start position.</p> <p><b>START POZÍCIÓ:</b> A lövő az SP ponton áll.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1</p> <p><b>RÉSZFELADATOK:</b> 1</p> <p><b>SCORING:</b> 10 rounds min, unlimited</p> <p><b>PONTOZÁS:</b> 10 lövés minimum, kötetlen</p> <p><b>TARGETS:</b> 5 Hungarian, 3, 0 non threat, 0 Steel</p> <p><b>CÉLOK:</b> 5 Hungarian, 3, 0 nemf, 0 fém</p> <p><b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper</p> <p><b>ÉRTÉKELÉS:</b> Legjobb 2 /cél</p> <p><b>START-STOP:</b> Audible - Last shot</p> <p><b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés</p> <p><b>RULES:</b> Current SAS Rulebook</p> <p><b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok</p> <p><b>COVER GARMENT:</b> NonRequired</p> <p><b>REJTVE INDUL:</b> Nem</p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.</p> <p><b>ELJÁRÁS:</b> A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel.</p> <p>T2 cél PCC esetén T2 mellett, puskával T3 mellett.</p>	



**Bel SE Hungary – SAS**  
**Rifle+PCC Stage 4th: Long stage**  
**Puska+PCC 4. pálya: Hosszú pálya**  
**Course Designer:Attila Belme**

**SCENARIO:** You attacked, go to safe place, and defend yourself  
**TÖRTÉNET:** Megtámadtak, hátrálj a fedezékbe, és véd meg magad

<p><b>START CONDITION:</b> Standing at the SP start position.  <b>START POZÍCIÓ:</b> A lövő az SP ponton áll.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1  <b>RÉSZFELADATOK:</b> 1  <b>SCORING:</b> 18 rounds min, unlimited  <b>PONTOZÁS:</b> 18 lövés minimum, kötetlen  <b>TARGETS:</b> 9 Hungarian3, 3 non threat, 0 Steel</p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.  <b>ELJÁRÁS:</b> A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel.  T5 cél puskával/PCC-vel nem ugyan ott található.</p>	<p><b>CÉLOK:</b> 9 Hungarian3, 3 nemf, 0 fém  <b>SCORED HITS:</b> Best 2 per paper  <b>ÉRTÉKELÉS:</b> Legjobb 2 /cél  <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot  <b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés  <b>RULES:</b> Current SAS Rulebook  <b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok  <b>COVER GARMENT:</b> NonRequired  <b>REJTVE INDUL:</b> Nem</p>

↑  
70 m  
↓

**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun+PCC Stage 1st: Flash fast**  
**Sörétes+PCC 1. pálya: Villámgyors**  
**Course Designer:Attila Belme**

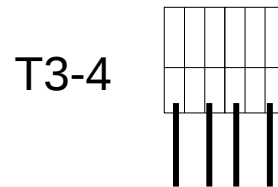
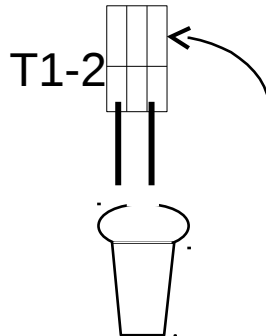
**SCENARIO:** A flash fast team attacks you with guns  
**TÖRTÉNET:** Egy villámgyors csoport támad rád

**START CONDITION PCC:** Standing at the SP. start position: loaded gun (chamber loaded).  
**START CONDITION Shotgun:** Standing at the SP. start position: loaded gun (**birdshot in chamber, buckshot in magazine**).  
**START POZÍCIÓ PCC:** A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve (csőre töltve).  
**START POZÍCIÓ Sörétes:** A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve (**aprószemű csövön, 8 mm-nél nagyobb szeműek a tárban**).

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 3 round min, 10 hit counts, unlimited  
**PONTOZÁS:** 3 lövés minimum, a legjobb 10 találat számít, kötetlen  
**TARGETS:** 3 Hungarian2 (1 disappearing), 0 non threat, 1 Steel  
**CÉLOK:** 3 Hungarian2 (az egyik eltűnő), 0 nemf, 1 fém  
**SCORED HITS:** Best 3 per paper  
**ÉRTÉKELÉS:** Legjobb 3 /cél  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current SAS Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes SAS szabályok  
**COVER GARMENT:** Not Required  
**REJTVE INDUL:** Nem



SP

**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 2nd: The band of four 1**  
**Sörétes 2. pálya: A négyek bandája 1.**  
**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:** 4 armed man attacks you.  
**TÖRTÉNET:** 4 fegyveres megtámad.

<b>START CONDITION Shotgun:</b> Standing at the SP. start position: loaded gun. <b>START POZÍCIÓ Sörétes:</b> A lövő az SP ponton áll, fegyver töltve.	<b>STRINGS:</b> 1 <b>RÉSZFELADATOK:</b> 1 <b>SCORING:</b> 4 round min, unlimited <b>PONTOZÁS:</b> 4 lövés minimum kötetlen <b>TARGETS:</b> 0 Hungarian2, 0 non threat, 4 Steel <b>CÉLOK:</b> 0 Hungarian2, 0 nemf, 4 fém <b>SCORED HITS:</b> Fall
<b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. <b>ELJÁRÁS:</b> Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.	<b>ÉRTÉKELÉS:</b> A célnak el kell dőlnie <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot <b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés <b>RULES:</b> Current SAS Rulebook <b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok <b>COVER GARMENT:</b> NotRequired <b>REJTVE INDUL:</b> Nem

T1 T2 T3 T4

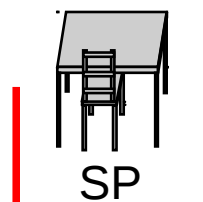


SP

**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 3rd: The band of four 2**  
**Sörétes 3. pálya: A négyek bandája 2.**  
**Course Designer: Attila Belme**

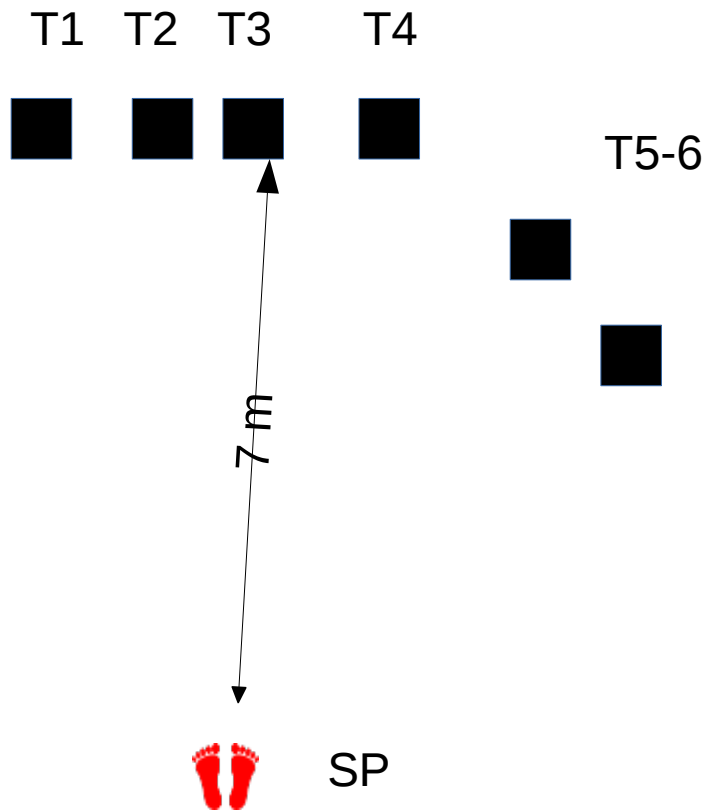
**SCENARIO:** 4 armed man attacks you when watching TV.  
**TÖRTÉNET:** A TV felé bambulsz, amikor 4 fegyveres rúgja be a nappalid ajtaját.

<p><b>START CONDITION Shotgun: Sitting</b> at the SP. start position: loaded gun.  <b>START POZÍCIÓ Sörétes:</b> A lövő az SP ponton ül, fegyver töltve.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1  <b>RÉSZFELADATOK:</b> 1  <b>SCORING:</b> 4 round min, unlimited  <b>PONTOZÁS:</b> 4 lövés minimum kötetlen  <b>TARGETS:</b> 0 Hungarian2, 0 non threat, 4 Steel  <b>CÉLOK:</b> 0 Hungarian2, 0 nemf, 4 fém  <b>SCORED HITS:</b> Fall  <b>ÉRTÉKELÉS:</b> A célnak el kell dőlnie  <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot  <b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés  <b>RULES:</b> Current SAS Rulebook  <b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok  <b>COVER GARMENT:</b> NotRequired  <b>REJTVÉ INDUL:</b> Nem</p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage the targets in tactical priority while <b>seated</b>. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.  <b>ELJÁRÁS:</b> Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel ülve.</p>	



**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 4th: 6 devils 1**  
**Sörétes 4. pálya: Hatan mint a gonoszok 1.**  
**Course Designer: Attila Belme**

<p><b>SCENARIO:</b> You are walking in your garden, when 6 armed attack you very close.  <b>TÖRTÉNET:</b> Gyanútlanul sétálsz a kertekben, amikor egyszer csak közvetlen közlelről rád ront 6 fegyveres.</p>	
<p><b>START CONDITION Shotgun:</b> Standing at the SP.  start position: loaded gun.  <b>START POZÍCIÓ Sörétes:</b> A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1  <b>RÉSZFELADATOK:</b> 1  <b>SCORING:</b> 6 round min, unlimited  <b>PONTOZÁS:</b> 6 lövés minimum kötetlen  <b>TARGETS:</b> 0 Hungarian2, 0 non threat, 6 Steel  <b>CÉLOK:</b> 0 Hungarian2, 0 nemf, 6 fém  <b>SCORED HITS:</b> Fall  <b>ÉRTÉKELÉS:</b> A célnak el kell dőlnie  <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot  <b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés  <b>RULES:</b> Current SAS Rulebook  <b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok  <b>COVER GARMENT:</b> Not Required  <b>REJTVE INDUL:</b> Nem</p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.  <b>ELJÁRÁS:</b> Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.</p>	

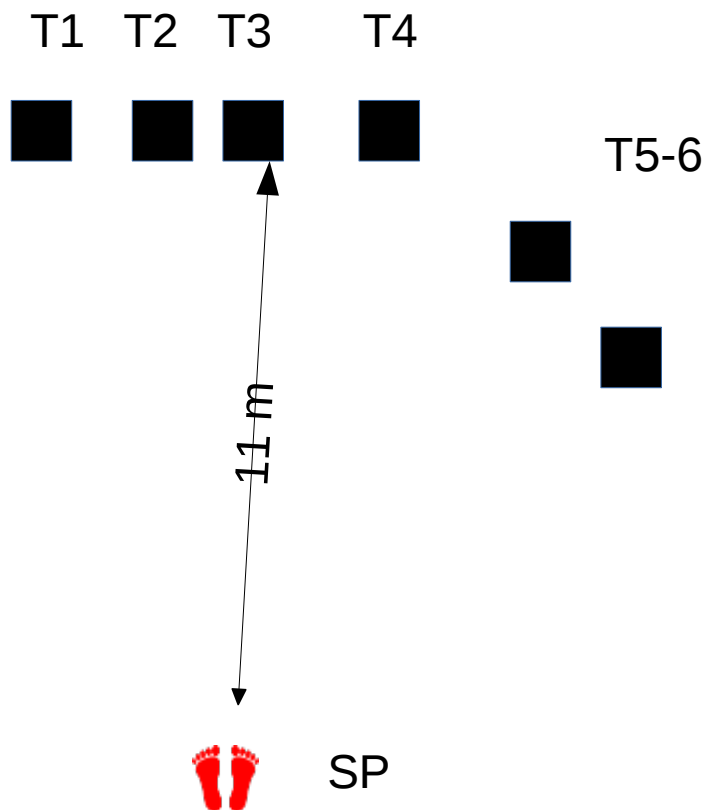




**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 5th: 6 devils 2**  
**Sörétes 5. pálya: Hatan, mint a gonoszok 2.**  
**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:** Now with more presence, you recognize the attackers farther  
**TÖRTÉNET:** Most már óvatosabban sétálsz, távolabbról kiszúrod a támadókat.

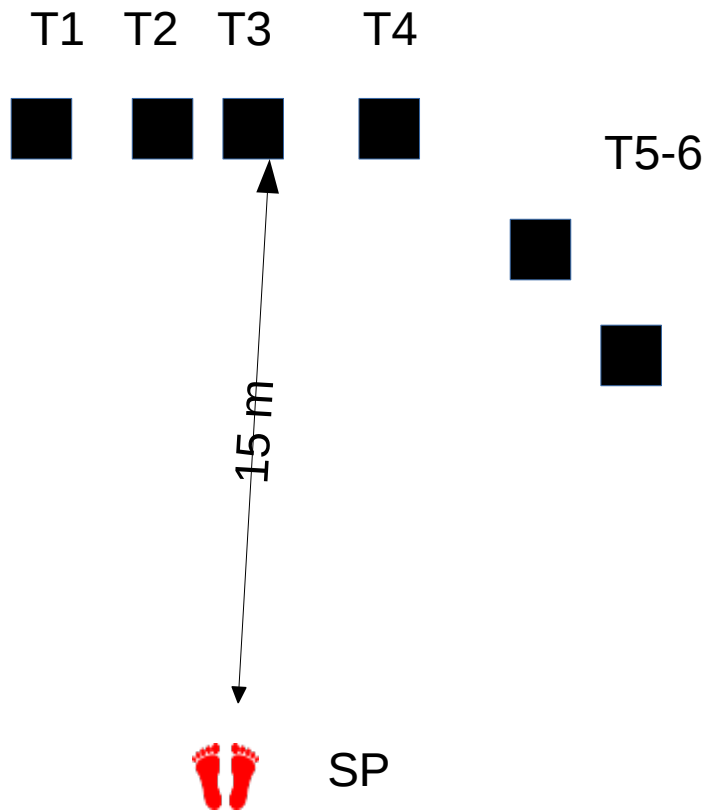
<p><b>START CONDITION Shotgun:</b> Standing at the SP.  start position: loaded gun.  <b>START POZÍCIÓ Sörétes:</b> A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1  <b>RÉSZFELADATOK:</b> 1  <b>SCORING:</b> 6 round min, unlimited  <b>PONTOZÁS:</b> 6 lövés minimum kötetlen  <b>TARGETS:</b> 0 Hungarian2, 0 non threat, 6 Steel  <b>CÉLOK:</b> 0 Hungarian2, 0 nemf, 6 fém  <b>SCORED HITS:</b> Fall</p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.  <b>ELJÁRÁS:</b> Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.</p>	<p><b>ÉRTÉKELÉS:</b> A célnak el kell dőlnie  <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot  <b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés  <b>RULES:</b> Current SAS Rulebook  <b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok  <b>COVER GARMENT:</b> Not Required  <b>REJTVÉ INDUL:</b> Nem</p>



**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 6th: 6 devils 3**  
**Sörétes 6. pálya: Hatan, mint a gonoszok 3.**  
**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:** Now you are with maximal presence, you can recognize the attackers far away.  
**TÖRTÉNET:** Mostmár nagyon óvatosan közlekedsz, ezért egész messziről meglátod a támadókat.

<p><b>START CONDITION Shotgun:</b> Standing at the SP.  start position: loaded gun.  <b>START POZÍCIÓ Sörétes:</b> A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve.</p>	<p><b>STRINGS:</b> 1  <b>RÉSZFELADATOK:</b> 1  <b>SCORING:</b> 6 round min, unlimited  <b>PONTOZÁS:</b> 6 lövés minimum kötetlen  <b>TARGETS:</b> 0 Hungarian2, 0 non threat, 6 Steel  <b>CÉLOK:</b> 0 Hungarian2, 0 nemf, 6 fém  <b>SCORED HITS:</b> Fall  <b>ÉRTÉKELÉS:</b> A célnak el kell dőlnie  <b>START-STOP:</b> Audible - Last shot  <b>KEZDÉS-VÉG:</b> Hangjel - utolsó lövés  <b>RULES:</b> Current SAS Rulebook  <b>SZABÁLYOK:</b> Érvényes SAS szabályok  <b>COVER GARMENT:</b> NotRequired  <b>REJTVÉ INDUL:</b> Nem</p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.  <b>ELJÁRÁS:</b> Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.</p>	



**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 7th: Garden order**  
**Sörétes 7. pálya: Kerti rendrakás**  
**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:**

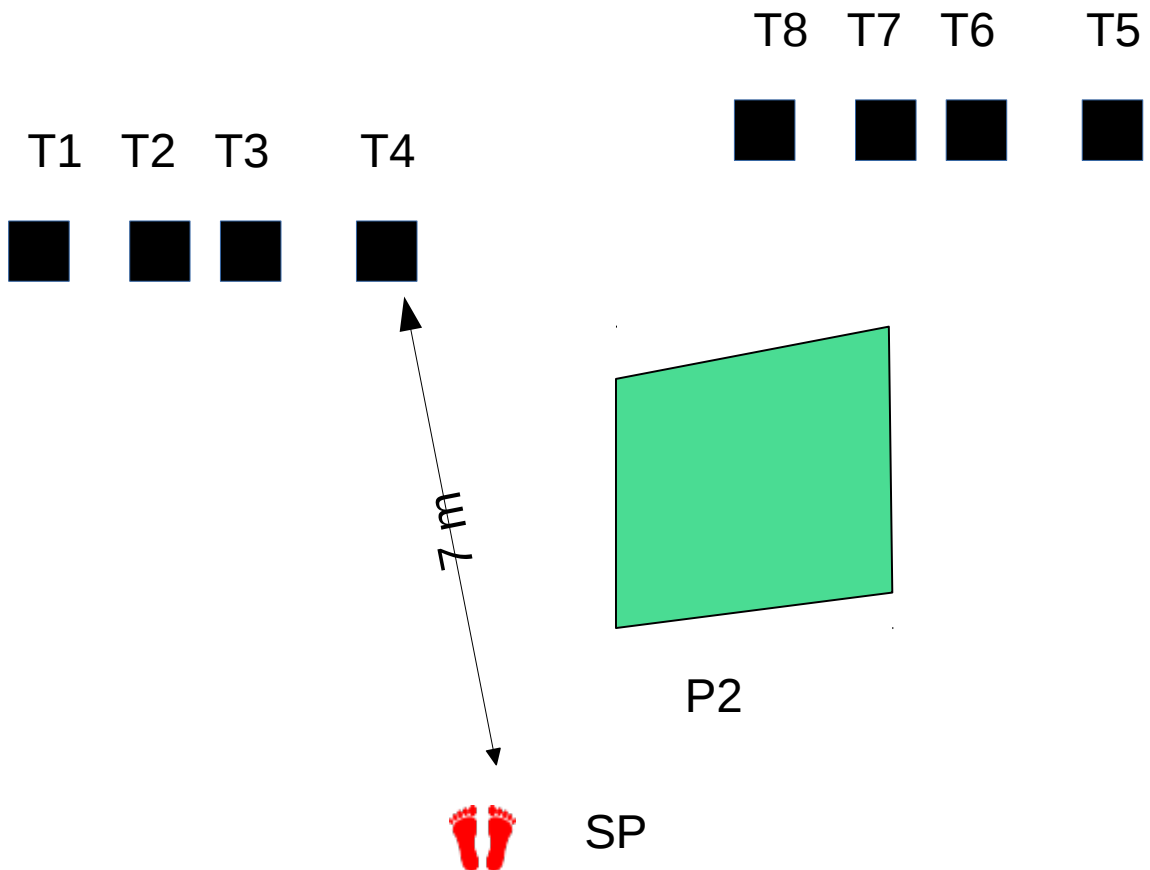
**TÖRTÉNET:** A kertben zajt hallasz, gyorsan beraksz 6 lőszer a fegyverbe, bízva benne, hogy 2 támadónál több csak nem akar rád törni egy ilyen békés napon, amikor 4 támadót látsz meg, és még a házsarkon túli támadó csoporttal is beszélgetnek közben.

**START CONDITION Shotgun:** Standing at the SP.  
 start position: loaded gun with **6 rounds**.  
**START POZÍCIÓ Sörétes:** A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve **6 lőszerrel**.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 8 round min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 8 lövés minimum kötetlen  
**TARGETS:** 0 Hungarian2, 0 non threat, 8 Steel  
**CÉLOK:** 0 Hungarian2, 0 nemf, 8 fém  
**SCORED HITS:** Fall  
**ÉRTÉKELÉS:** A célnak el kell dőlnie  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current SAS Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes SAS szabályok  
**COVER GARMENT:** NotRequired  
**REJTVÉ INDUL:** Nem

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.



**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 8th: Big garden 1**  
**Sörétes 8. pálya: Nagy kert 1.**  
**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:**

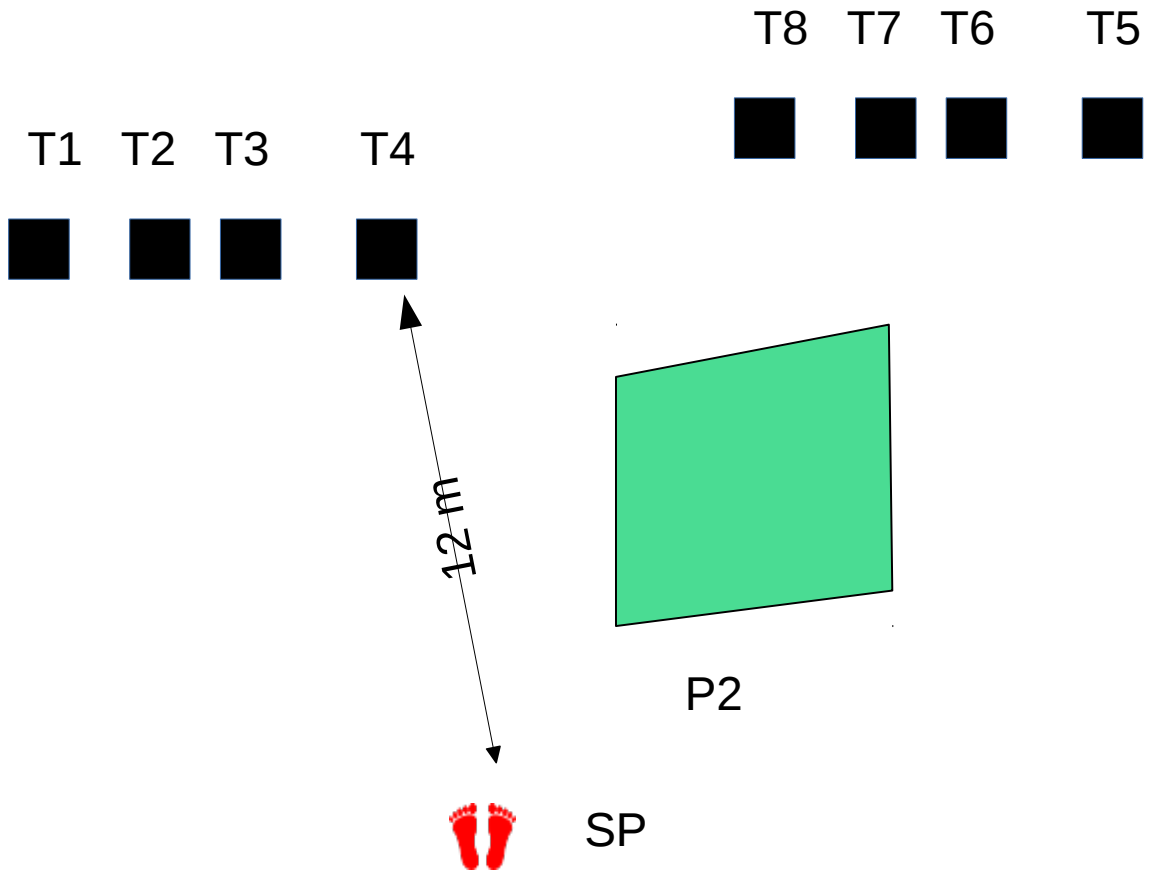
**TÖRTÉNET:** A kertben zajt hallasz, gyorsan beraksz 6 lőszer a fegyverbe, bízva benne, hogy 2 támadónál több csak nem akar rád törni egy ilyen békés napon, amikor 4 támadót látsz meg, és még a viszonylag messzi házsarkon túli támadó csoporttal is beszélgetnek közben.

**START CONDITION Shotgun:** Standing at the SP.  
 start position: loaded gun with **6 rounds**.  
**START POZÍCIÓ Sörétes:** A lövő az SP ponton áll, fegyver töltve **6 lőszerrel**.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 8 round min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 8 lövés minimum kötetlen  
**TARGETS:** 0 Hungarian2, 0 non threat, 8 Steel  
**CÉLOK:** 0 Hungarian2, 0 nemf, 8 fém  
**SCORED HITS:** Fall  
**ÉRTÉKELÉS:** A célnak el kell dőlnie  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current SAS Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes SAS szabályok  
**COVER GARMENT:** NotRequired  
**REJTVE INDUL:** Nem

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.



**Bel SE - Esztergomi Spartacus - SAS**  
**Shotgun Stage 9th: Big Garden 2**  
**Sörétes 9. pálya: Nagy kert 2.**  
**Course Designer: Attila Belme**

**SCENARIO:**

**TÖRTÉNET:** A kertben zajt hallasz, gyorsan felkapod a puskád, amikor 4 támadót látsz meg, és még a viszonylag messzi házsarkon túli támadó csoporttal is beszélgetnek közben.

**START CONDITION Shotgun:** Standing at the SP.  
 start position: loaded gun.  
**START POZÍCIÓ Sörétes:** A lövő az SP ponton áll;, fegyver töltve.

**STRINGS:** 1  
**RÉSZFELADATOK:** 1  
**SCORING:** 8 round min, unlimited  
**PONTOZÁS:** 8 lövés minimum kötetlen  
**TARGETS:** 0 Hungarian2, 0 non threat, 8 Steel  
**CÉLOK:** 0 Hungarian2, 0 nemf, 8 fém  
**SCORED HITS:** Fall  
**ÉRTÉKELÉS:** A célnak el kell dőlnie  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**KEZDÉS-VÉG:** Hangjel - utolsó lövés  
**RULES:** Current SAS Rulebook  
**SZABÁLYOK:** Érvényes SAS szabályok  
**COVER GARMENT:** NotRequired  
**REJTVE INDUL:** Nem

**STAGE PROCEDURE:** On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

**ELJÁRÁS:** Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.

