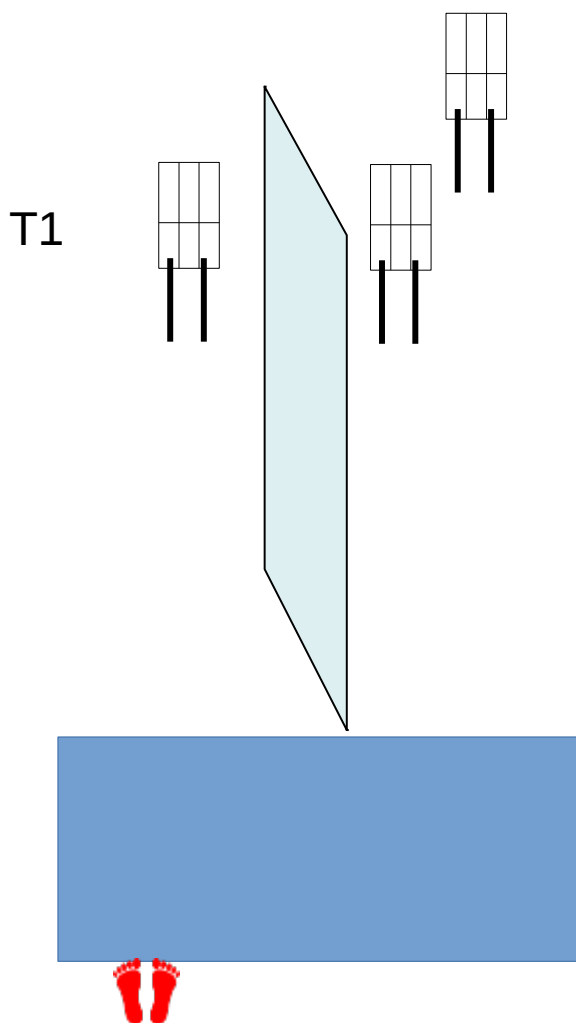


Bel SE Hungary - SAS
Stage 1st: Home, sweet home
1. pálya: Otthon, édes otthon
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: At home you see some armed attackers in the window
TÖRTÉNET: Az otthonod ablakát kipillantva egy fegyveres támadó csoportot látsz

<p>START CONDITION: Standing at the P1. start position: loaded gun (chamber loaded, holstered). START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (csőre töltve), tokban, rejtve.</p>	<p>STRINGS: 1 RÉSZFELADATOK: 1 SCORING: 6 rounds min, unlimited PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop. ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel,</p>	<p>SCORED HITS: Best 2 per paper ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél START-STOP: Audible - Last shot KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés RULES: Current SAS Rulebook SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok COVER GARMENT: Required REJTVE INDUL: Igen</p>



Bel SE Hungary - SAS
Stage 2nd: Ansbach cocktail
2. pálya: Ansbach koktél
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: On 17. sept 2009 at Ansbach school you attacked by molotov cocktails.
TÖRTÉNET: 2009. szeptember 17-én Németországban, Ansbachban mégy be az iskolába, amikor molotov koktél dobál rád egy ismeretlen, féltő, hogy te leszel a 16. áldozat.
en.wikipedia.org/wiki/Ansbach_school_attack

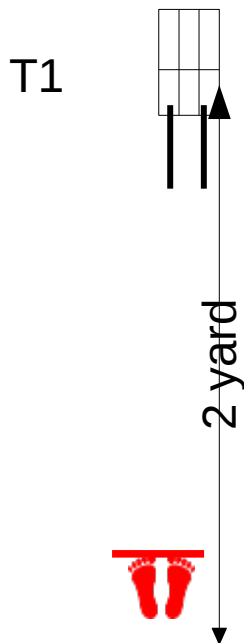
START CONDITION: Standing at the P1. start position: loaded gun (chamber loaded, holstered).
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (csőre töltve), tokban, rejtve.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 3 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 3 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 1 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 1 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority. **First 2 hit down, then 1 up.** Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

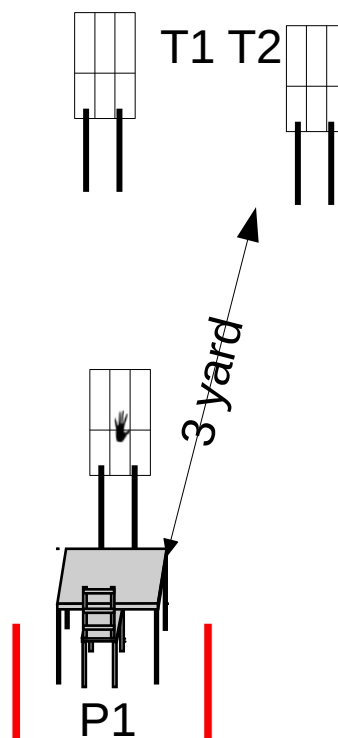
SCORED HITS: Best 2+1 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2+1 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, először 2 találat az alsó, majd 1 a felső zónában.



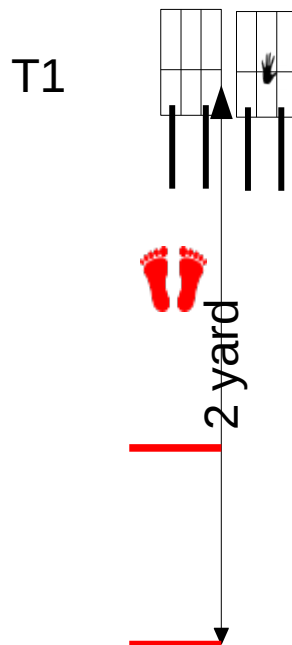
Bel SE Hungary – SAS
Stage 3rd: Psychiatry
3. pálya: Elmeógyógyintézetben
Course Designer: Attila Belme

<p>SCENARIO: You cure somebody in a psychiatry, when 2 neonazi try to kill everybody inside ... TÖRTÉNET: Egy elmeógyógyintézetben kezeled a páciensedet, amikor 2 neonáci megpróbálja kivégezni a bent tarózkodókat ...</p>	
<p>START CONDITION: Siting at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber unloaded, holstered) START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton ül; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, cső üres), tokban, rejtve.</p>	<p>STRINGS: 1 RÉSZFELADATOK: 1 SCORING: 4 rounds min, unlimited PONTOZÁS: 4 lövés minimum, kötetlen TARGETS: 2 threat, 1 non threat, 0 Steel CÉLOK: 2 fenyegető, 1 nemf, 0 fém SCORED HITS: Best 2 per paper ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél START-STOP: Audible - Last shot KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés RULES: Current IDPA Rulebook SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok COVER GARMENT: Required REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority while seated. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop. ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, ülve.</p>	



Bel SE Hungary - SAS
Stage 4th: Paranoid
4. pálya: Paranoiás
Course Designer: Attila Belme

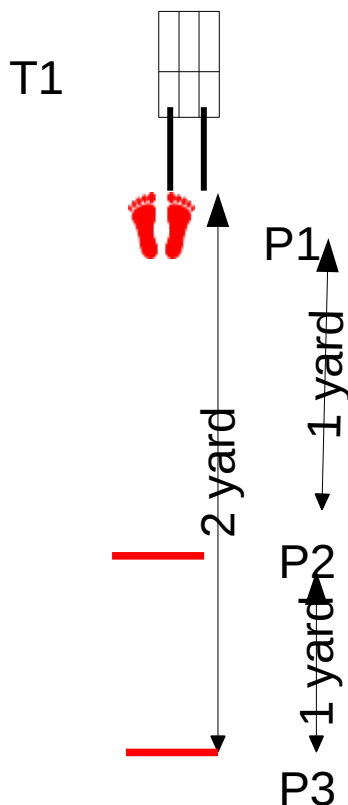
<p>SCENARIO: You go to a suspected paranoid, but he is healthy, when you see his neighbor with a knives attacking you.</p> <p>TÖRTÉNET: Segíteni próbálsz egy feltételezett paranoiáson, akinek az az üldözési mániája, hogy a szomszédja mindenkit meg akar ölni. De kiderül, hogy egészséges, amikor megjön a szomszéd késes.</p>	
<p>START CONDITION: Standing at the P1. start position: loaded gun (chamber loaded, holstered).</p> <p>START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (csőre töltve), tokban, rejtve.</p>	<p>STRINGS: 1</p> <p>RÉSZFELADATOK: 1</p> <p>SCORING: 3 rounds min, unlimited</p> <p>PONTOZÁS: 3 lövés minimum, kötetlen</p> <p>TARGETS: 1 threat, 0 non threat, 0 Steel</p> <p>CÉLOK: 1 fenyegető, 0 nemf, 0 fém</p> <p>SCORED HITS: Best 2+1 per paper</p> <p>ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2+1 /cél</p> <p>START-STOP: Audible - Last shot</p> <p>KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés</p> <p>RULES: Current SAS Rulebook</p> <p>SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok</p> <p>COVER GARMENT: Required</p> <p>REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority. First 2 hit down moving backwards, then 1 up. Make up shot allowed at the end. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.</p> <p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, először (az 1. vonal mögött) 2 találat mozogva az alsó, majd (a 2. vonal mögött) 1 a felső zónában. A végén javító lövést le szabad adni.</p>	



Bel SE Hungary - SAS
Stage 5th: Osaka massacre 附属池田小事件
5. pálya: Oszaka mészárlás
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: On June 8 2001 you go to Osaka school, when a mad kills 8 children with a kitchen knife.
TÖRTÉNET: 2001 június 8-án még be az Oszakai iskolába, ahol egy őrült épp 8 gyereket késel halálra. en.wikipedia.org/wiki/Osaka_school_massacre

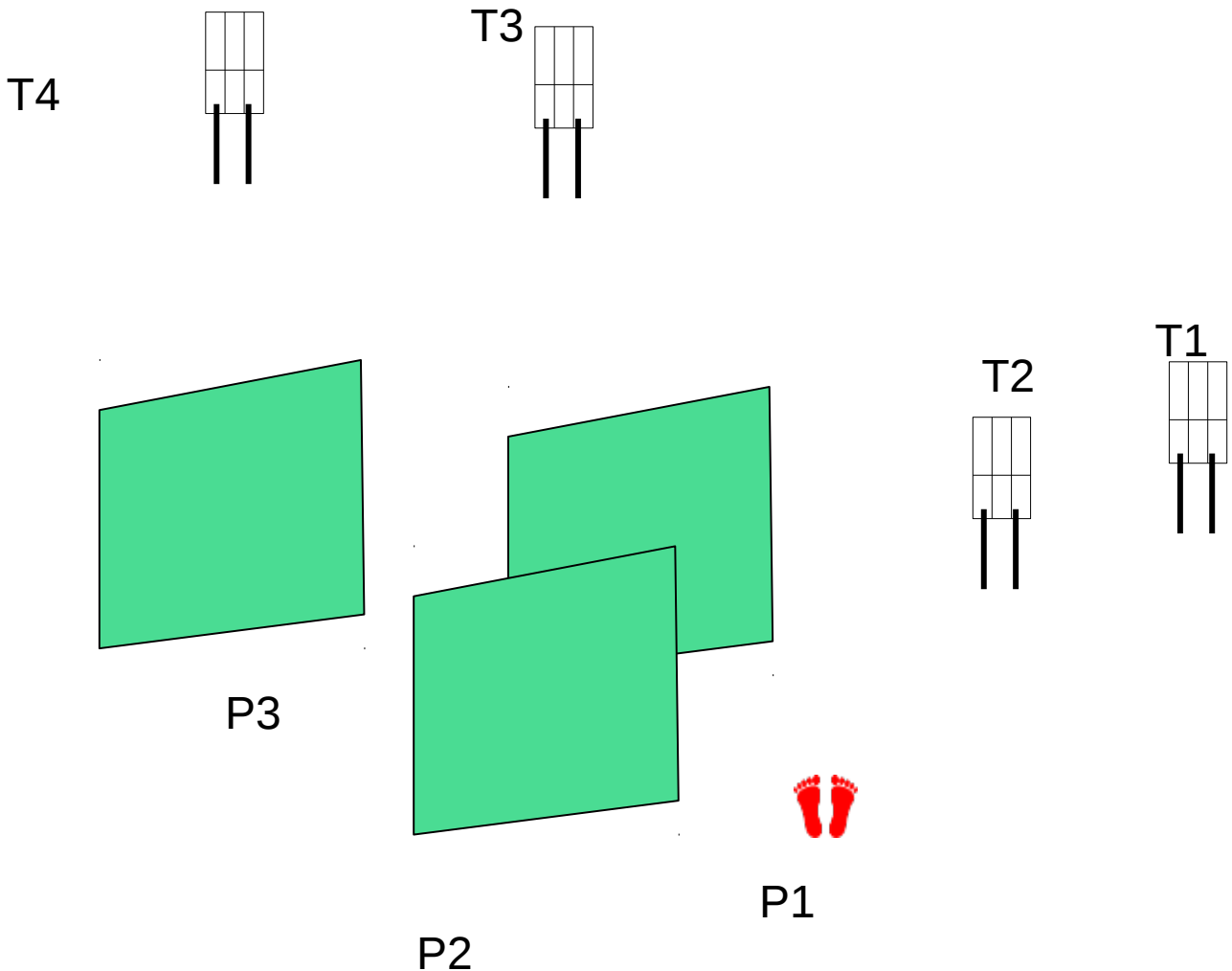
<p>START CONDITION: Standing at the P1, legs touch the target. start position: loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, slide is forward, holstered).</p> <p>START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll; lábai érintik a lőlapartót, fegyver töltve (divízióinak megfelelő, csőre töltve), tokban, rejtve..</p> <p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority, first shot behind first line, last shot behind last line on move. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.</p> <p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, első lövés az első vonal mögött, utolsó lövés az utolsó vonal mögött leadható mozgás közben.</p>	<p>STRINGS: 1</p> <p>RÉSZFELADATOK: 1</p> <p>SCORING: 3 rounds min, unlimited</p> <p>PONTOZÁS: 3 lövés minimum, kötetlen</p> <p>TARGETS: 1 threat, 0 non threat, 0 Steel</p> <p>CÉLOK: 1 fenyegető, 0 nemf, 0 fém</p> <p>SCORED HITS: Best 3 per paper</p> <p>ÉRTÉKELÉS: Legjobb 3 /cél</p> <p>START-STOP: Audible - Last shot</p> <p>KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés</p> <p>RULES: Current SAS Rulebook</p> <p>SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok</p> <p>COVER GARMENT: Required</p> <p>REJTVE INDUL: Igen</p>
--	---



Bel SE Hungary – SAS
Stage 6th: Danger road
6. pálya: Veszélyes utca
Course Designer: Attila Belme

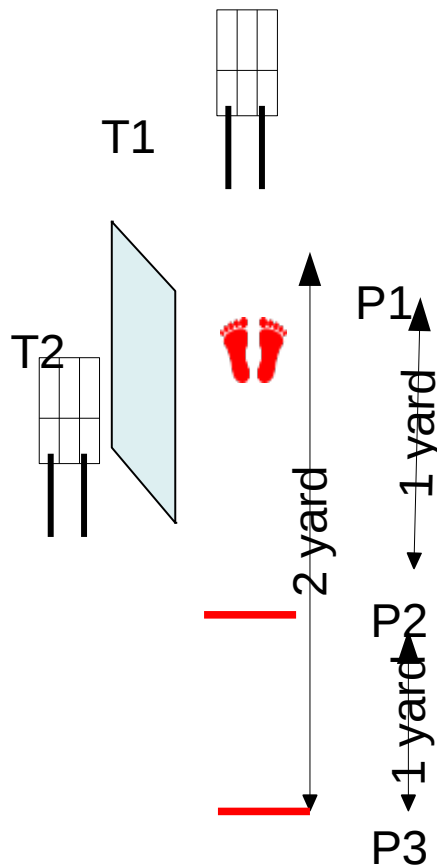
SCENARIO: You attacked, go to safe place, and defend yourself
TÖRTÉNET: Megtámadtak, hátrálj a fedezékbe, és véd meg magad

<p>START CONDITION: Standing at the P1 start position.</p> <p>START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll.</p>	<p>STRINGS: 1</p> <p>RÉSZFELADATOK: 1</p> <p>SCORING: 8 rounds min, unlimited</p> <p>PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen</p> <p>TARGETS: 4 threat, 0 non threat, 0 Steel</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.</p> <p>ELJÁRÁS: A2 célokat küzd le taktikai elsőbbséggel.</p>	<p>CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém</p> <p>SCORED HITS: Best 2 per paper</p> <p>ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél</p> <p>START-STOP: Audible - Last shot</p> <p>KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés</p> <p>RULES: Current SAS Rulebook</p> <p>SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok</p> <p>COVER GARMENT: Required</p> <p>REJTVE INDUL: Igen</p>



Bel SE Hungary
Stage 7th: Zulu school
7. pálya: Zulu iskola
Course Designer: Attila Belme

<p>SCENARIO: On October 2012 at Pietermaritzburg you go to school, when 2 stabber kills a student TÖRTÉNET: 2012 októberében Pietermaritzburgban az iskolába lépsz be, amikor 2 késes fiatal épp megöli Nkosingiphile Ngcamu-t, majd feléd indulnak eltüntetni a szemtanukat. https://www.news24.com/news24/archives/city-press/KZN-pupil-stabbed-to-death-at-school-20150430</p>	
<p>START CONDITION: Standing at the P1. start position: loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, slide is forward, holstered). START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltve), tokban, rejtve..</p>	<p>STRINGS: 1 RÉSZFELADATOK: 1 SCORING: 4 rounds min, unlimited PONTOZÁS: 4 lövés minimum, kötetlen TARGETS: 2 threat, 0 non threat, 0 Steel CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém SCORED HITS: Best 2 per paper ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél START-STOP: Audible - Last shot KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés RULES: Current SAS Rulebook SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok COVER GARMENT: Required REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop. ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.</p>	



Bel SE Hungary – SAS
Stage 8th: Walking in the city
8. pálya: A városban sétálva
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: You attacked, go to safe place, and defend yourself
TÖRTÉNET: Megtámadtak, hátrálj a fedezékbe, és véd meg magad

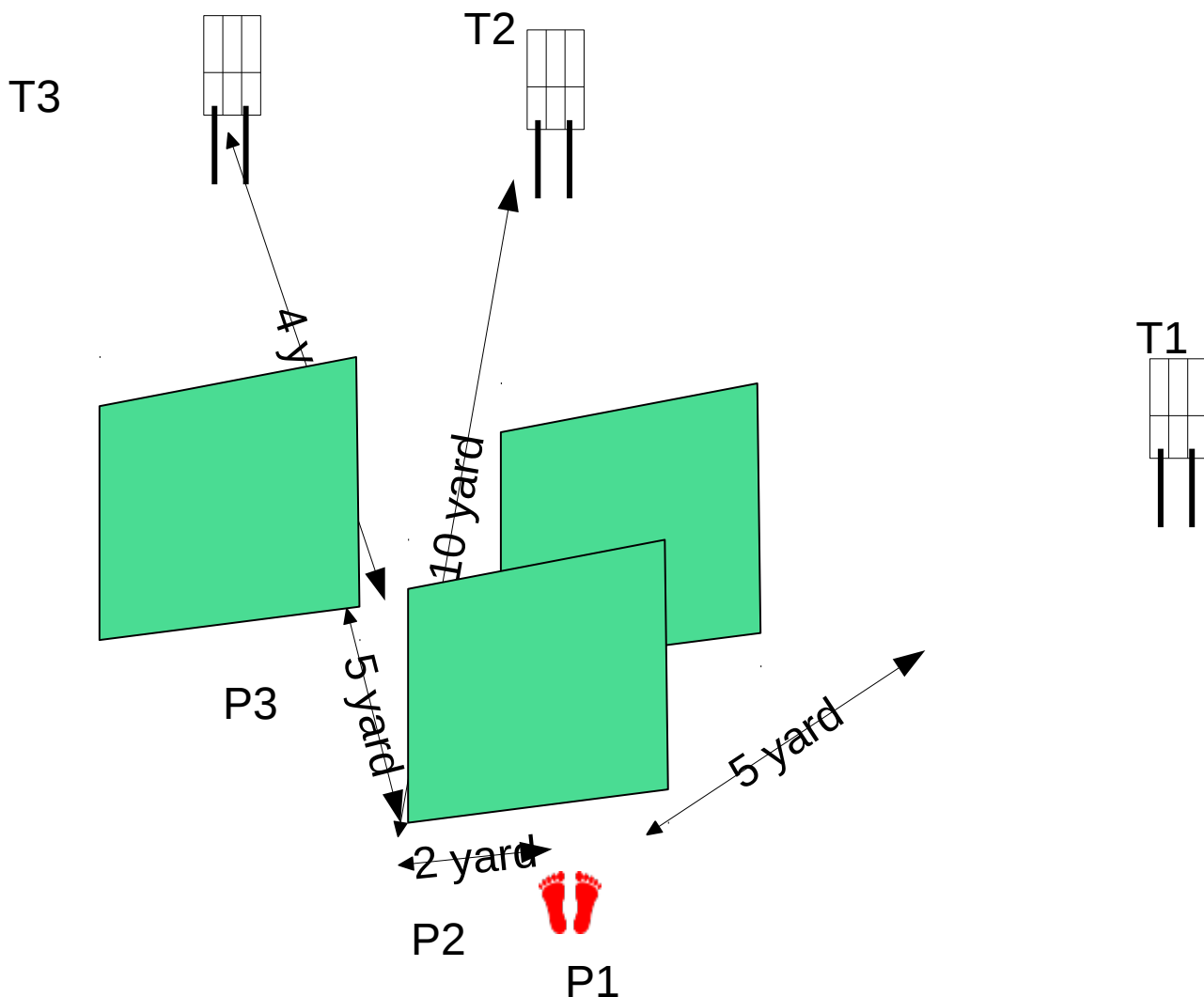
START CONDITION: Standing at the P1 start position.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: A2 célokat küzd le taktikai elsőbbséggel.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



Bel SE Hungary – SAS
Stage 9th: in the bedroom
9. pálya: Hálósobában
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: You hear a strange noise from your bedroom, and you see armed attackers around your bed...

Történet: Fura hangokat hallasz a hálósobádból, és fegyveres támadókat látsz az ágyad körül...

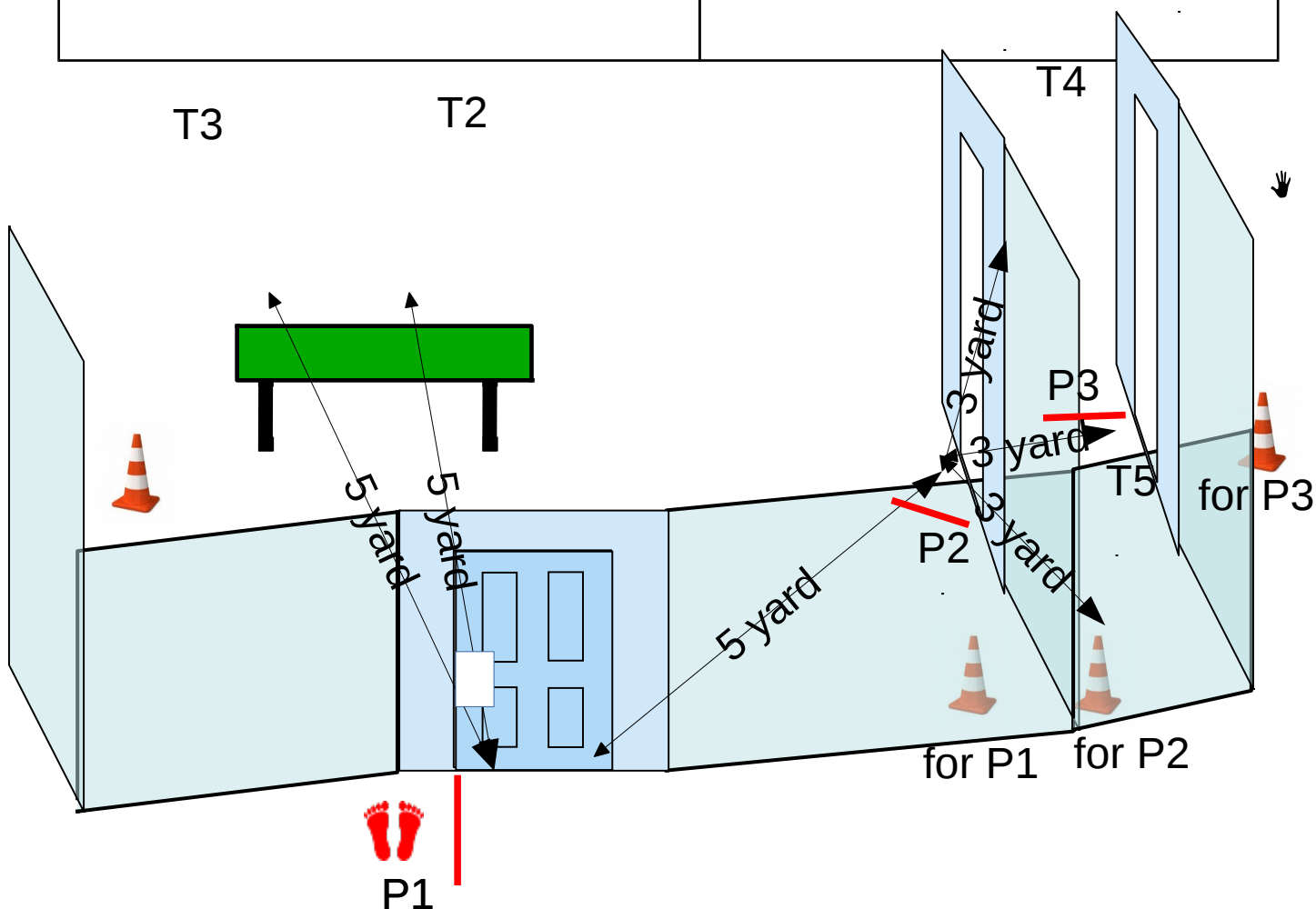
START CONDITION: Strong hand touching the door, standing erect in front of the door, hands at sides, gun loaded and holstered.

START POZÍCIÓ: A lövő az ajtó előtt áll, erős kéz érinti az ajtót; fegyver töltve (divízióknak megfelelő, csőre töltött), tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority engage targets. **Unpublished**, not count in sum. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Do not believe the graph below. :-)

ELJÁRÁS: taktikai elsőbbség, ismeretlen pálya, a végeredménybe nem számít bele az eredménye. A lenti rajz kamu. :-)

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 8 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 4 threat, 1 nonthreat, 0 Steel
CÉLOK: 4 papír, 1 NT, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKEKELÉS: Legjobb 2 papírcélonként
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



Bel SE Hungary – SAS
Stage 10th: Change
10. pálya: Pénzváltó
Course Designer: Attila Belme

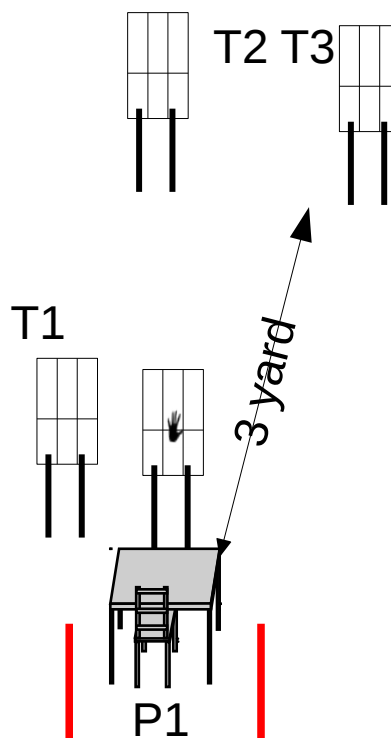
SCENARIO: You are attacked during change.
TÖRTÉNET: Pénzváltás közben rád támadnak

START CONDITION: Sitting at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber unloaded, holstered), hands on 10 000 Huf
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton ül; fegyver töltve (divízióinak megfelelő, **cső üres**), tokban, rejtve, kezek a tízezresen.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority **while seated**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, **ülve**.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



Bel SE Hungary - SAS
Stage 11th: Brindisi bomb
11. pálya: Brindisi bomba
Course Designer: Attila Belme

<p>SCENARIO: on may 19, 2012 you go to Brindishi school, when a man with bombs attacks you. TÖRTÉNET: 2012 május 19-én Olaszországban a Brindishi iskola elé érkezel, és ezzel megzavarod az ott épp bombát elhelyező bűnözőt. en.wikipedia.org/wiki/2012_Brindisi_school_bombing</p>	
<p>START CONDITION: Standing at the P1. start position: loaded gun (chamber loaded, holstered). START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (csőre töltve), tokban, rejtve.</p>	<p>STRINGS: 1 RÉSZFELADATOK: 1 SCORING: 3 rounds min, unlimited PONTOZÁS: 3 lövés minimum, kötetlen TARGETS: 1 threat, 0 non threat, 0 Steel CÉLOK: 1 fenyegető, 0 nemf, 0 fém SCORED HITS: Best 3 per paper up ÉRTÉKELÉS: Legjobb 3 /cél teteje START-STOP: Audible - Last shot KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés RULES: Current SAS Rulebook SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok COVER GARMENT: Required REJTVE INDUL: Igen</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority. 3 hit up. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop. ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, 3 találat a felső zónában.</p>	

