

1. pálya: Oldalba kaptak
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Megtámadtak, védd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll. A lőtáv kb. 5 m.

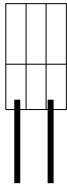
ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a látható T1 célt kell meglőni 2 találattal, majd a fedezék mögül fokozatosan kihajolva először az elsőnek meglátottat, majd a másodiknak meglátottat, miközben a még meg nem támadott célok felől nézve a lábak teljesen, a felsőtest legalább félig takarva van).

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Igen

T1



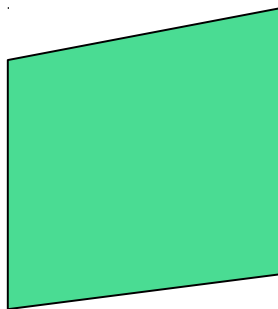
T3



T2



P1



2. pálya: Oldalba kaptak 2.
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad fedezékbe húzódva

START POZÍCIÓ: A lövő a **P1 ponton áll pisztollyal, P2-n puskával.** A lőtáv kb. 2-5 m pisztollyal, 5-10 m puskával (PCC, karabély, sörétes egyaránt). Sörétes puska 4 lőszerre töltve.

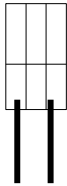
ELJÁRÁS: A célt küzd le taktikai elsőbbséggel **fedezékbe mozgással** (vagyis először a látható T1 célt kell meglőni 2 találattal pisztollyal hátrálva, puskával előremozogva), majd fedezékből 2 test, 1 fej találattal a maradék 2 célt (a fedezék mögül fokozatosan kihajolva először az elsőnek meglátottat 2 test majd 1 fej, majd a másodiknak meglátottat, 2 test majd 1 fej találattal miközben a még meg nem támadott célok felől nézve a lábak teljesen, a felsőtest legalább félig takarva van).

RÉSZFELADATOK: 1

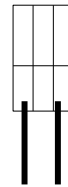
PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /T1, **2+1/T2-3**
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Igen

T1



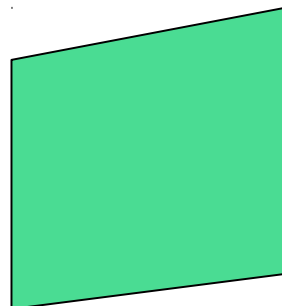
T3



T2



P1



P3

P2



3. pálya: Kerékcseré
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Az útra kiszórt szögeken defektet kaptál, kerékcseré közben rád támadnak.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll pisztollyal a céloknak háttal, mindkét kezével érinti a kereket, P2-n puskával arccal a célok irányába. A lőtáv kb. 2-4 m pisztollyal, 15 m puskával (PCC, karabély, sörétes egyaránt).

ELJÁRÁS: A célok felé fordulást követően a célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli T1 célt kell meglőni 2 találattal majd a távolabbi T2 és T3-t).

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS:

6 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK:
fém

3 fenyegető, 0 nemf, 0

ÉRTÉKELÉS:

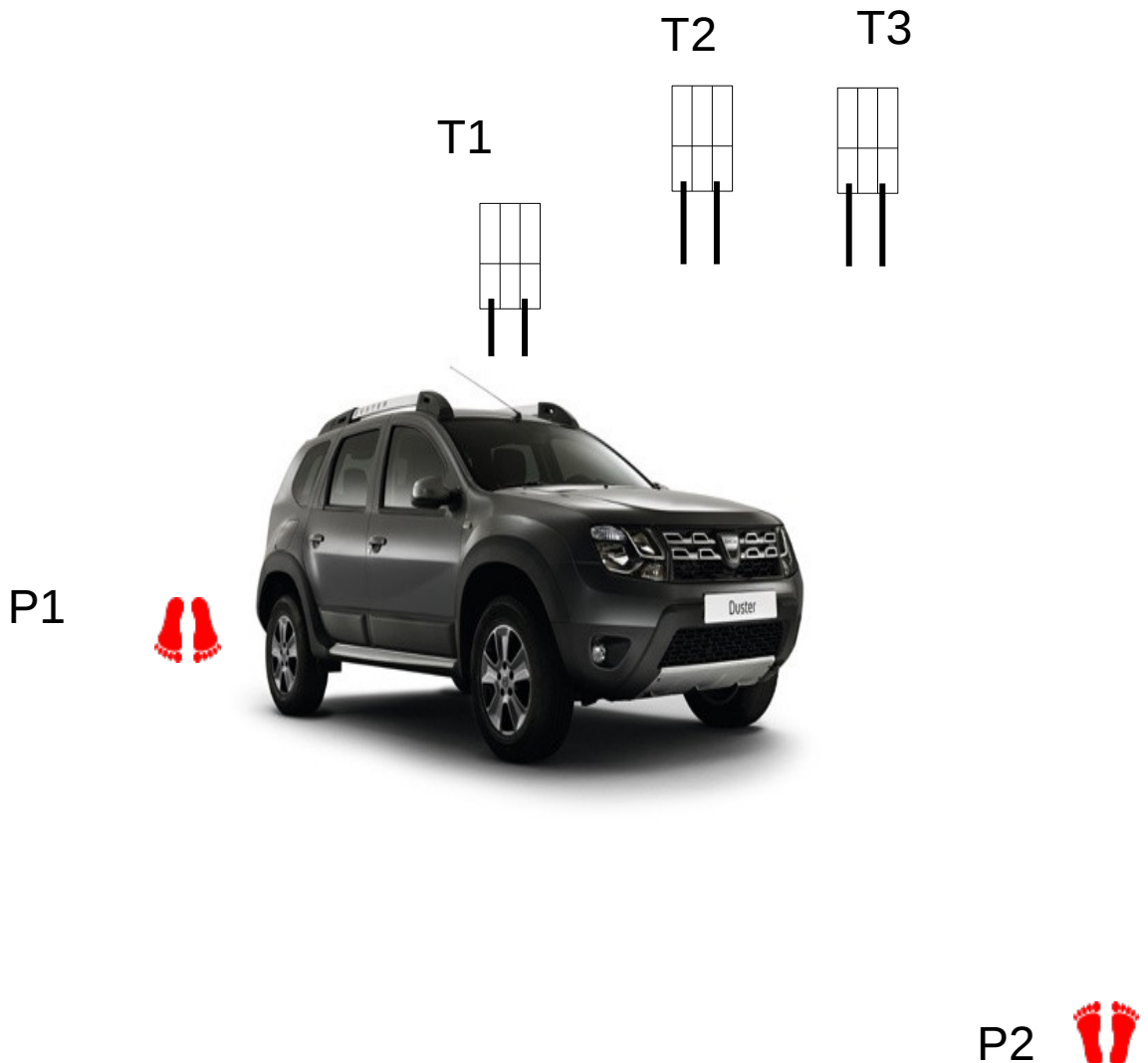
Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK:

Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL:

Igen



4. pálya: Autóban
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Egy piros lámpánál rád támadnak.

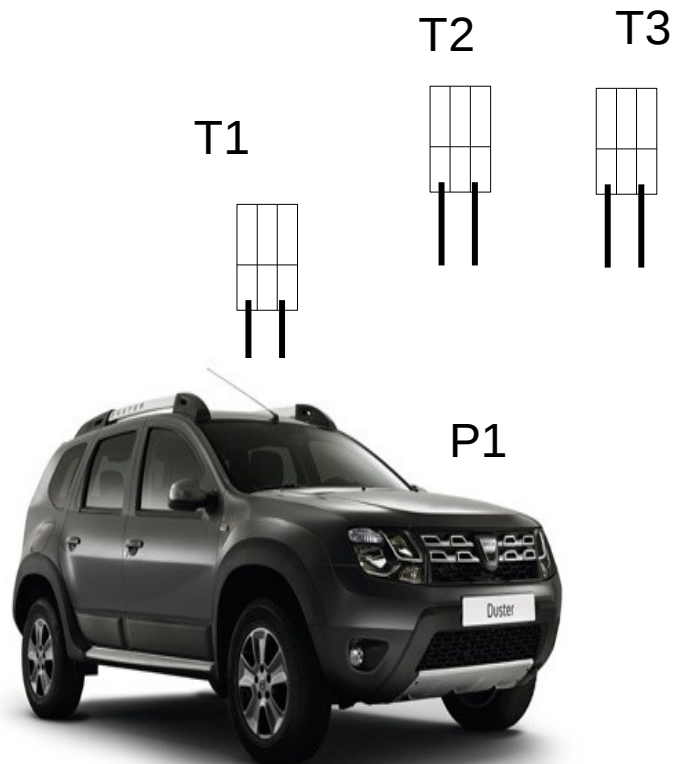
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton ül **üres csövű** fegyverrel. A lőtáv kb. 2-4 m.

ELJÁRÁS: Miután az **ablakon kitted a fegyver csövét csőretöltés**, majd a célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli T1 célt kell meglőni 2 találattal majd a távolabbi T2 és T3-t).

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Igen



5. pálya: Késelés
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Késsel rád támadnak, hátrálj és védekezz

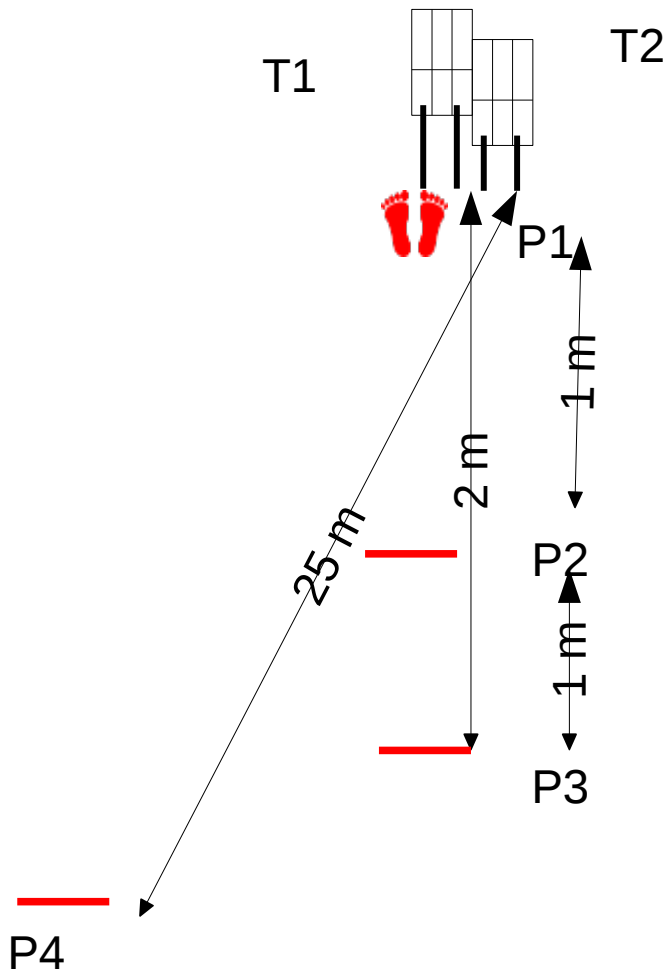
START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll **pisztollyal** és a lábai érintik a lőlapartót, **P4** ponton áll **puskával**;

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 4 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, **első lövés az első vonal mögött, utolsó lövés az utolsó vonal mögött leadható mozgás közben pisztollyal.**

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Igen



Bel SE Hungary – SAS

6. pálya: Terménylapátolás
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Épp az utánfutóról szóród le a betakarított terményt, amikor megpróbálják elvenni a fáradságos munkával megszerzett javaidat és az életedet.

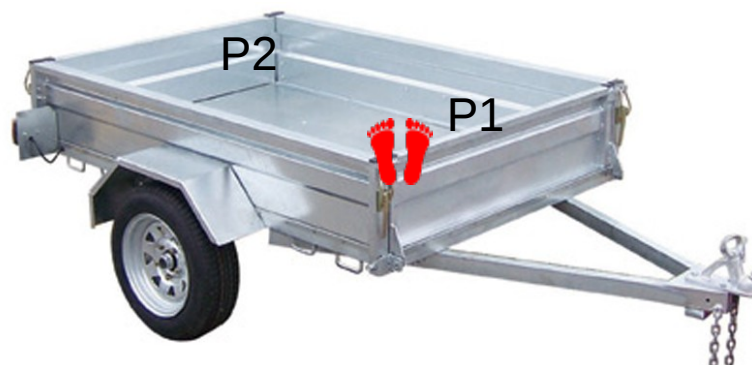
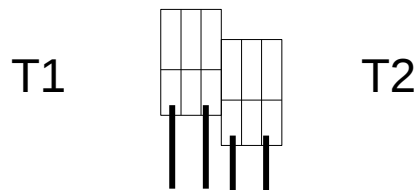
START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll **üres fegyverrel**, kezében vasvilla. A lőtáv kb. 10 m.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 4 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ELJÁRÁS: **P2** pontba megérkezve tölthet csak **csőre**, majd küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Igen



Bel SE Hungary – SAS

7. pálya: Ismeretlen
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: A garázsban vagy, amikor fura hangokat hallasz a lakásod felől, és fegyveres támadókat láatsz a lakásod körül

START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll **üres csővel**.

RÉSZFELADATOK: **1**

PONTOZÁS: **3** lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: **6** fenyegető, **2** nemf, **0**
fém

ELJÁRÁS: taktikai elsőbbség, **ismeretlen pálya**, a végeredménybe nem számít bele az eredménye. A fegyver csak biztonságos módon tölthető meg. A piros-fehér vonalon belül van a pálya.

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Igen

8. pálya: „nagy pisztoly” pálya
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll. A lőtáv kb. 5-20 m.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a látható T1-T2 célt kell meglőni 2 találattal, majd a fedezék mögül fokozatosan kihajolva először az elsőnek meglátottat, majd a másodiknak meglátottat, miközben a még meg nem támadott célok felől nézve a lábak teljesen, a felsőtest legalább félig takarva van).

RÉSZFELADATOK: 1

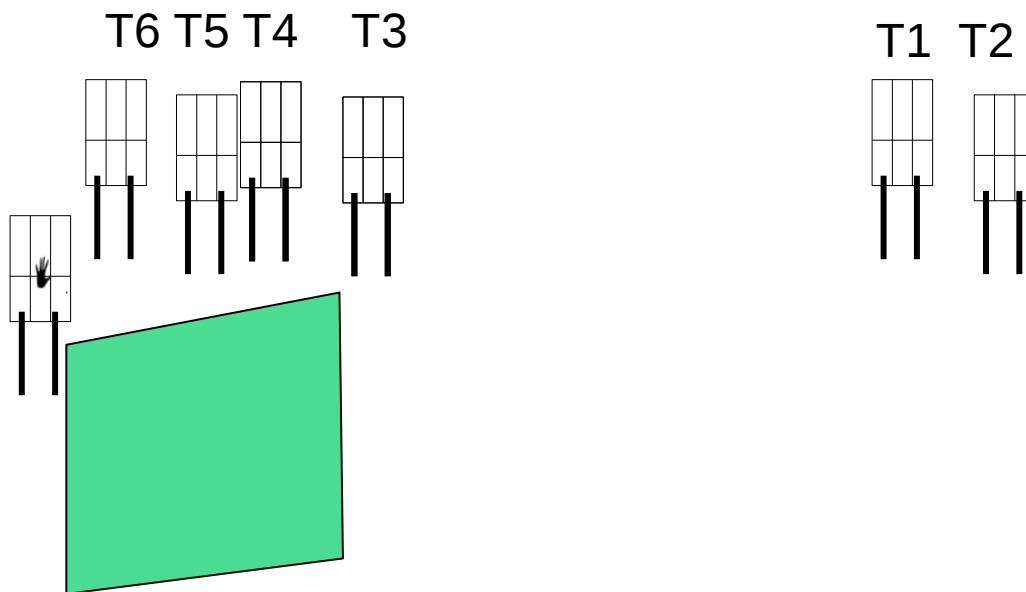
PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 6 fenyegető, 1 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Igen



8. pálya: „nagy karabély” pálya
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton fekszik. A lőtáv kb. 50-200 m.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli, majd a távoli célokat).

RÉSZFELADATOK: 1

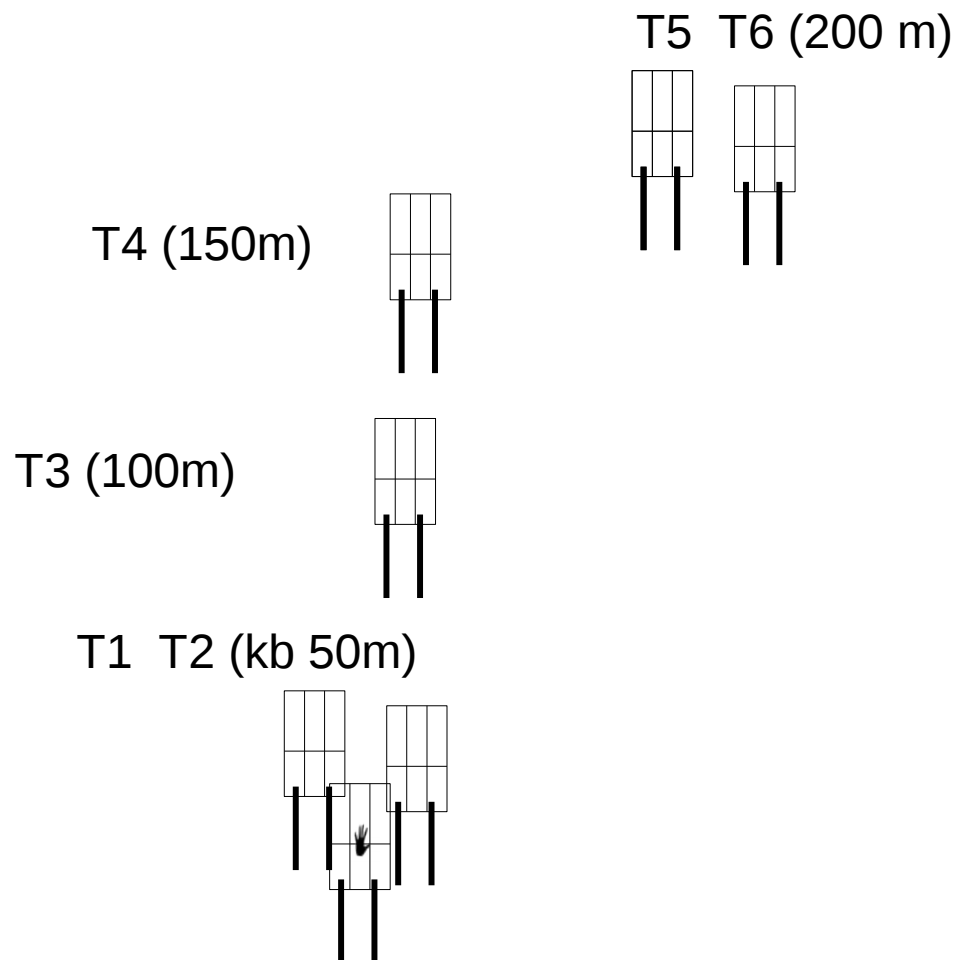
PONTOZÁS: 12 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 6 fenyegető, 1 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Nem



P1

8. pálya: „nagy pcc/sörét” pálya
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton ül. A lőtáv kb. 50-100 m.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli, majd a távoli célokat).

RÉSZFELADATOK: 1.

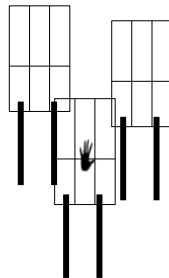
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem

T3 (100m)



T1 T2 (kb 50m)



P1

8. pálya: „nagy pcc/sörét” pálya
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Megtámadtak, védd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll. A lőtáv kb. 30-80 m.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli, majd a távoli célokat). A célokhoz szabad közelebb menni.

RÉSZFELADATOK: 2.

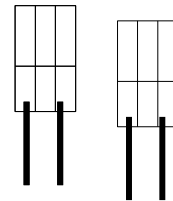
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem

T4 (30m)



T5 T6 (80 m)



P1