



Bel SE Hungary – SAS



1. pálya: Motorblokk Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Az útra kiszórt szögeken defektet kaptál, kerékcseré közben rád támadnak.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll a célok felé arcal.

ELJÁRÁS: A motorblokk mögé húzódva a célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli T1 célt kell meglőni 2 találattal majd a távolabbi T2 és T3-t).

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 6
lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 3
fenyegető, 0 nemf, 0 fém

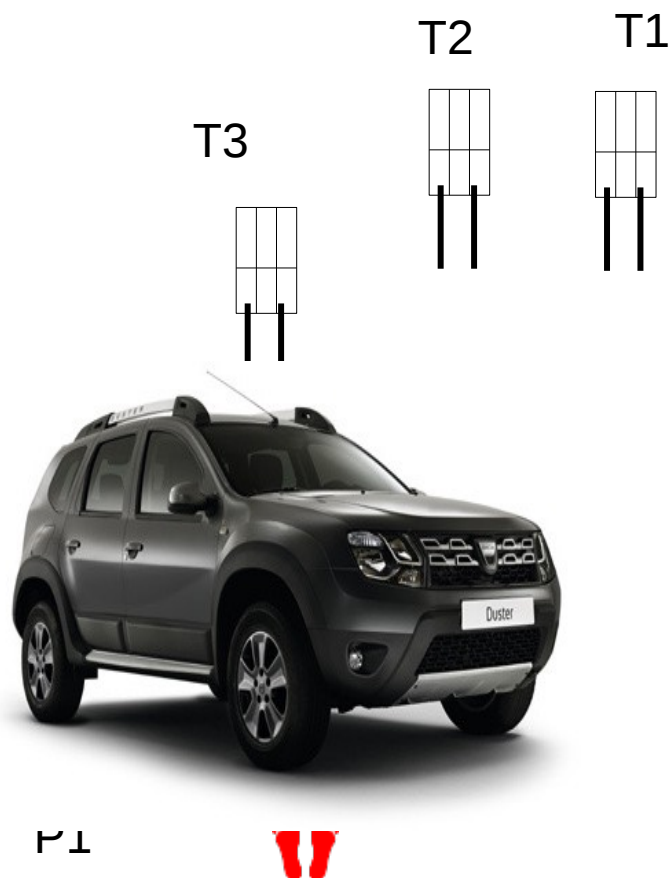
ÉRTÉKELÉS:

Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK:

Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – SAS



2. pálya: Autóban
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Egy piros lámpánál rád támadnak.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton (anyós ülésen) ül **üres csövű** fegyverrel. A lőtáv kb. 2-4 m.
GUMI esetén a cső elé beforduló pozíció üres.

ELJÁRÁS: Miután az **ablakon kitted a fegyver csövét csőretöltés**, majd a célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli T1 célt kell meglozni 2 találattal majd a távolabbi T2 és T3-t).
GUMI: a T3 cél nem játszik, vagyis csak 4 az értékelt találatok száma.

RÉSZFELADATOK: 1

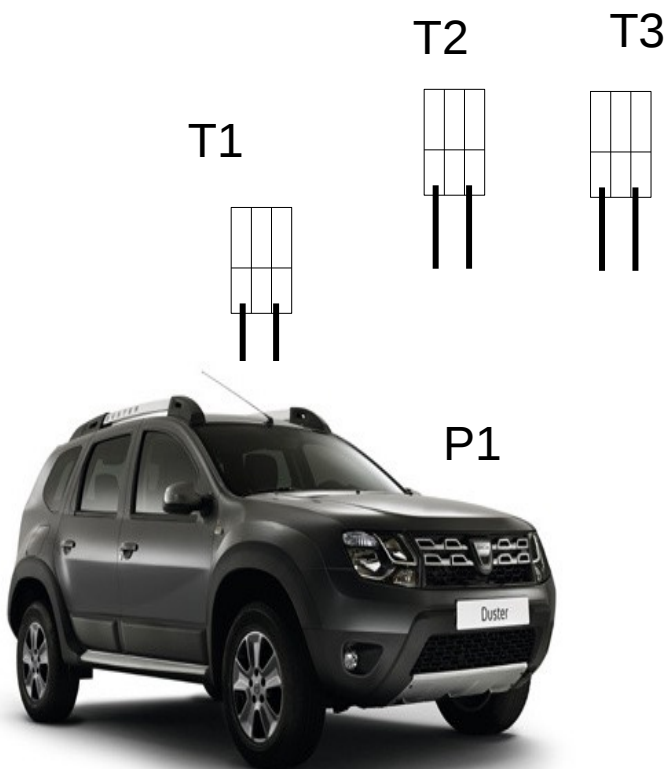
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Igen





Bel SE Hungary – SAS

3. pálya: Késelés
Course Designer: Attila Belme



TÖRTÉNET: Késsel rád támadnak, hátrálj és védekezz

START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll pisztollyal és a lábai érintik a lólapartartót, **P4** ponton áll puskával;

ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, **első lövés az első vonal mögött, utolsó lövés az utolsó vonal mögött leadható mozgás közben pisztollyal.**

RÉSZFELADATOK: 1

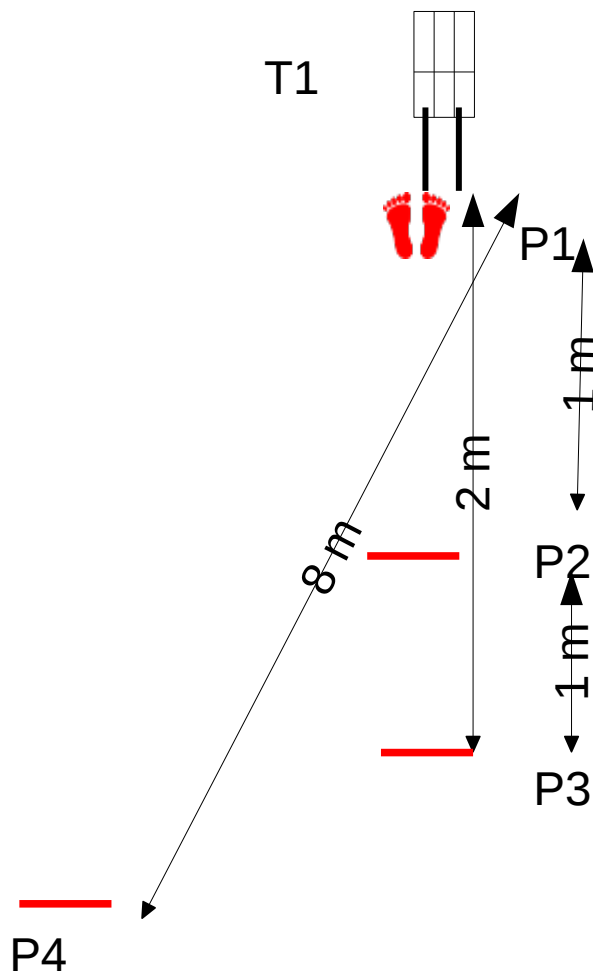
PONTOZÁS: 3 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 1 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 3 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVÉ INDUL: Igen





Bel SE Hungary - SAS



4. pálya: Otthon, édes otthon

Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Az otthonod ablakát kipillantva egy fegyveres támadó csoportot látsz

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (csőre töltve), tokban, rejtve.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

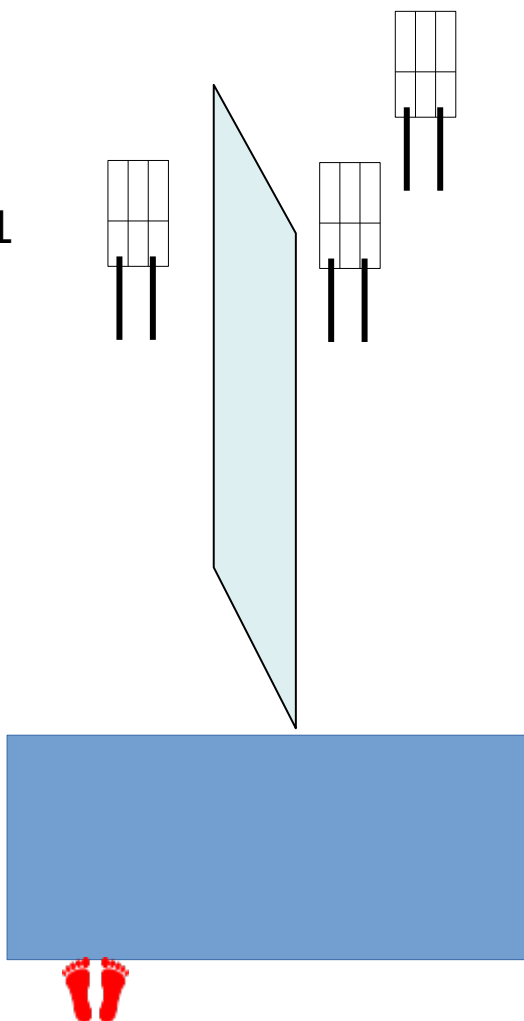
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Igen

ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel,

T1





Bel SE Hungary – SAS



6. pálya: Utánfutó
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Épp az utánfutóról pakolsz le, amikor megpróbálják elvenni a fáradságos munkával megszerzett javaidat és az életedet.

START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 8 lövés minimum,
kötetlen

CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0
fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

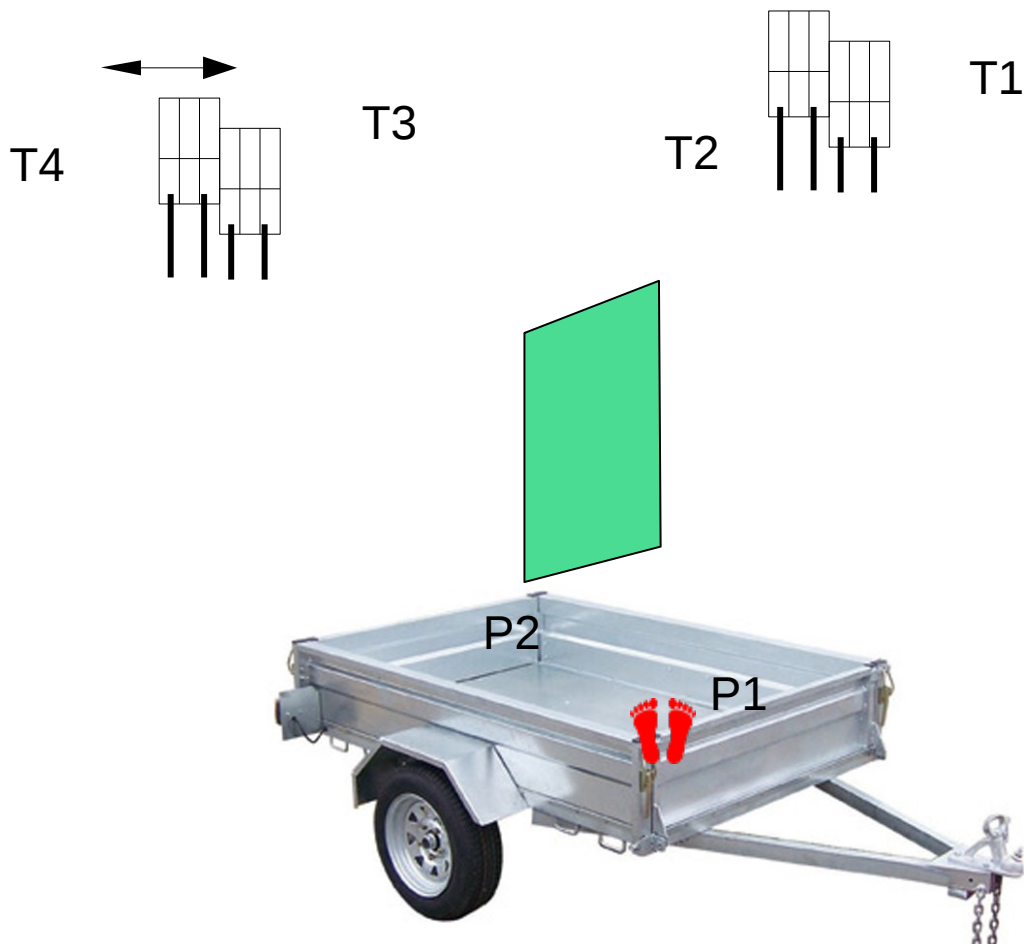
SZABÁLYOK: Érvényes SAS

szabályok

REJTVÉ INDUL: Igen

ELJÁRÁS: Az utánfutóról küzd le a célokat taktikai
elsőbbsséggel (T4 mozog).

GUMI: célonként 1 találat értékelve.





Bel SE Hungary – SAS



6. pálya: „nagy pisztoly” pálya
Course Designer: Attila Belme

TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 12 lövés minimum,
kötetlen

CÉLOK: 6 fenyegető, 1 nemf, 0
fém

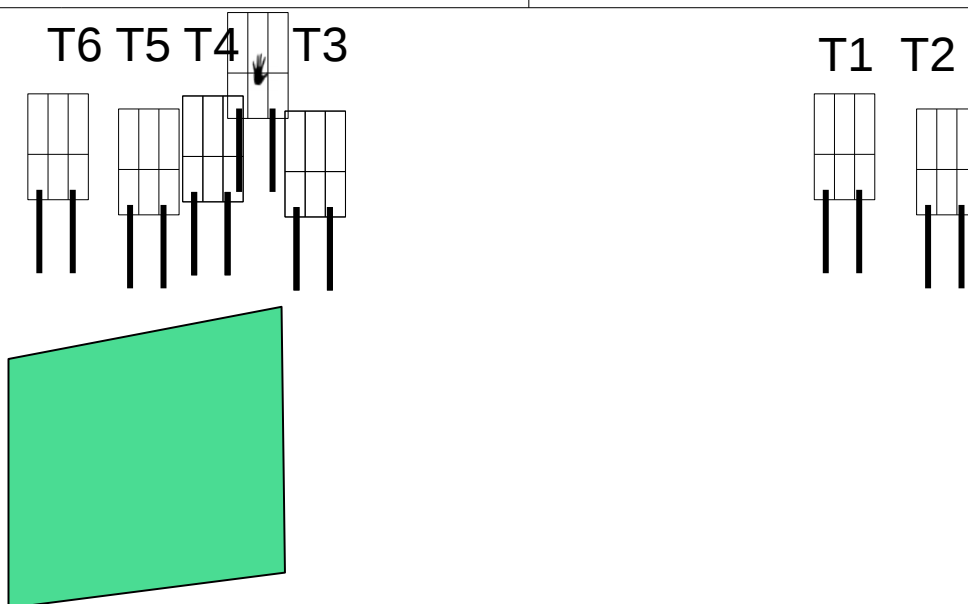
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS
szabályok

REJTVÉ INDUL: Igen

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a látható T1-T2 célt kell meglőni 2 találattal, majd a fedezék mögül fokozatosan kihajolva először az elsőnek meglátottat, majd a másodiknak meglátottat, miközben a még meg nem támadott célok felől nézve a lábak teljesen, a felsőtest legalább félig takarva van).

GUMI: célonként 1 találat értékelve.



P1



Bel SE Hungary – SAS

7. pálya: Oldalba kaptak
Course Designer: Attila Belme



TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll. A lőtáv kb. 5 m.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a látható T1 célt kell meglőni 2 találattal, majd a fedezék mögül fokozatosan kihajolva először az elsőnek meglátottat, majd a másodiknak meglátottat, miközben a még meg nem támadott célok felől nézve a lábak teljesen, a felsőtest legalább félig takarva van).

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen

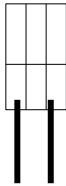
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

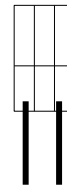
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Igen

T1



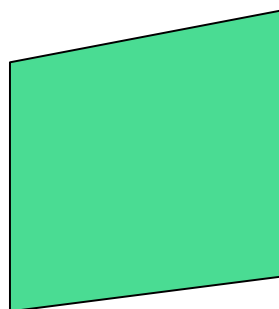
T3



T2



P1





Bel SE Hungary – SAS

8. pálya: Oldalba kaptak 2.
Course Designer: Attila Belme



TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad fedezékbe húzódva

START POZÍCIÓ: A lövő a **P1 ponton áll pisztollyal, P2-n puskával.** A lőtáv kb. 2-5 m pisztollyal, 5-10 m puskával (PCC, karabély, sörétes egyaránt). Sörétes puska 4 lőszerre töltve.

ELJÁRÁS: A célt küzd le taktikai elsőbbséggel **fedezékbe mozgással** (vagyis először a látható T1 célt kell meglőni 2 találattal pisztollyal hátrálva, puskával előremozogva), majd fedezékből 2 test, 1 fej találattal a maradék 2 célt (a fedezék mögül fokozatosan kihajolva először az elsőnek meglátottat 2 test majd 1 fej, majd a másodiknak meglátottat, 2 test majd 1 fej találattal, miközben a még meg nem támadott célok felől nézve a lábak teljesen, a felsőtest legalább félig takarva van).
GUMI: 2 legjobb találat célonként

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen

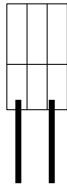
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /T1, 2+1/T2-3

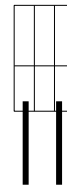
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Igen

T1



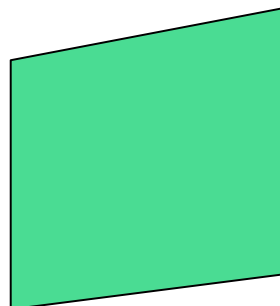
T3



T2



P1



P3

P2





Bel SE Hungary – SAS

9. pálya: Ismeretlen
Course Designer: Racsits Zoltán



TÖRTÉNET: A házban vagy, amikor fura hangokat hallasz a lakásod felől, és fegyveres támadókat látsz a lakásod körül

START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll.

RÉSZFELADATOK: **1**

ELJÁRÁS: taktikai elsőbbség, **ismeretlen pálya**, a végeredménybe nem számít bele az eredménye.
GUMI: célonként 1 találat értékelve.

PONTOZÁS: **10** lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: **5** fenyegető, **2** nemf, **0** fém
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVÉ INDUL: Igen