



Bel SE Hungary – SAS

1. pálya: Izgó-mozgó
Course Designer: Attila Belme, 42



TÖRTÉNET: Megtámadtak, véd meg magad

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll. A lőtáv kb. 10-20 m.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a látható T1-T2 célt kell meglőni 2 találattal, majd a fedezék mögül fokozatosan kihajolva először az elsőnek meglátottat, majd a másodiknak meglátottat, miközben a még meg nem támadott célok felől nézve a lábak teljesen, a felsőtest legalább félig takarva van), a fedezék jobb oldalán kötelező aktiválni T4-t (vagyis akár meglőhető T3 jobbról, majd T4 balról, vagy T3 jobbról majd T4 ugyaninnen).

RÉSZFELADATOK: 1

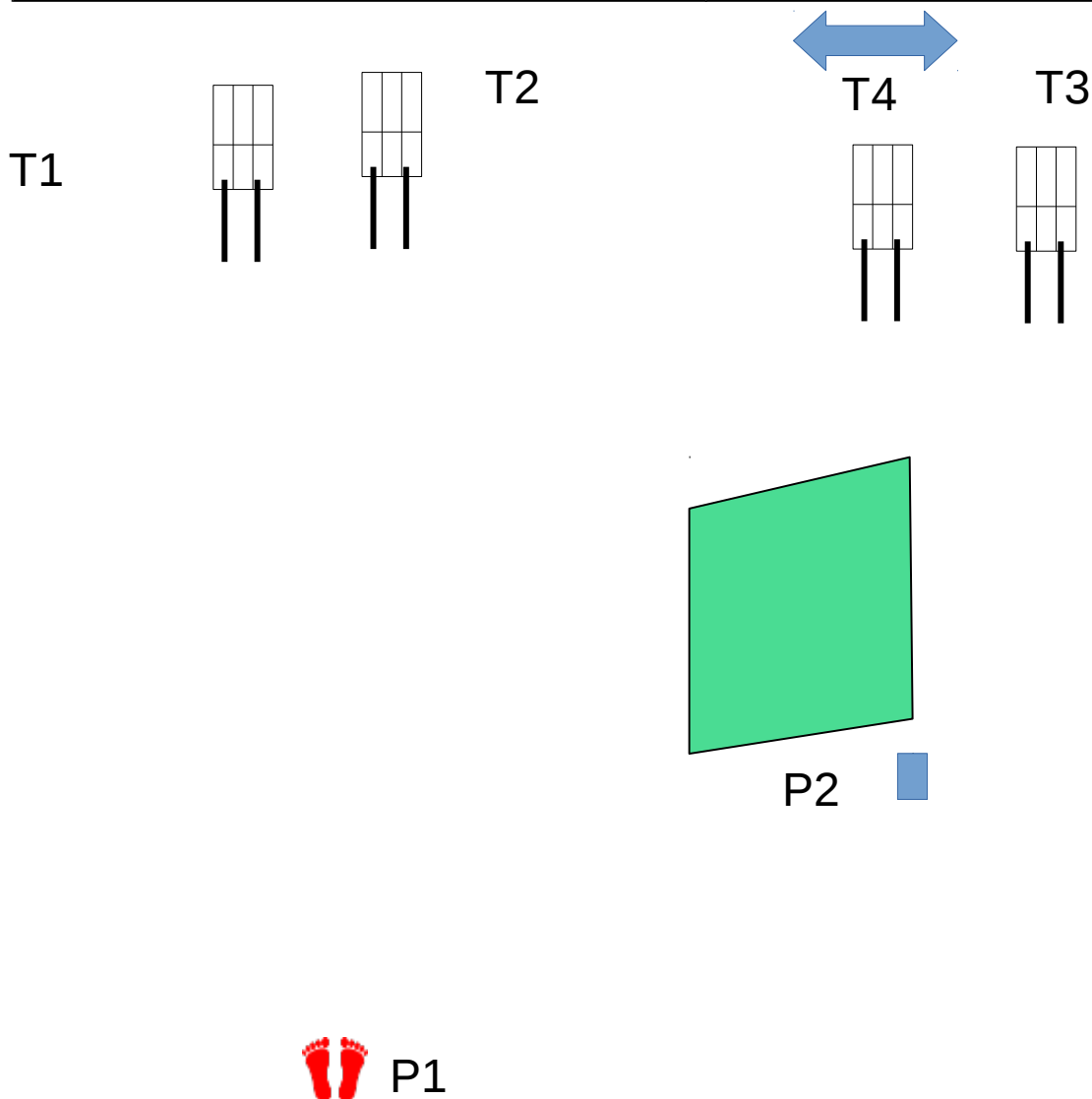
PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 4 fenyegető (1 mozog), 0

nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Nem





Bel SE Hungary – SAS

2. pálya: Félszem
Course Designer:42, Attila Belme



TÖRTÉNET: Egy lövés szilánkjáról megsérült az erős szemed, de így is meg kell védeni az életed.

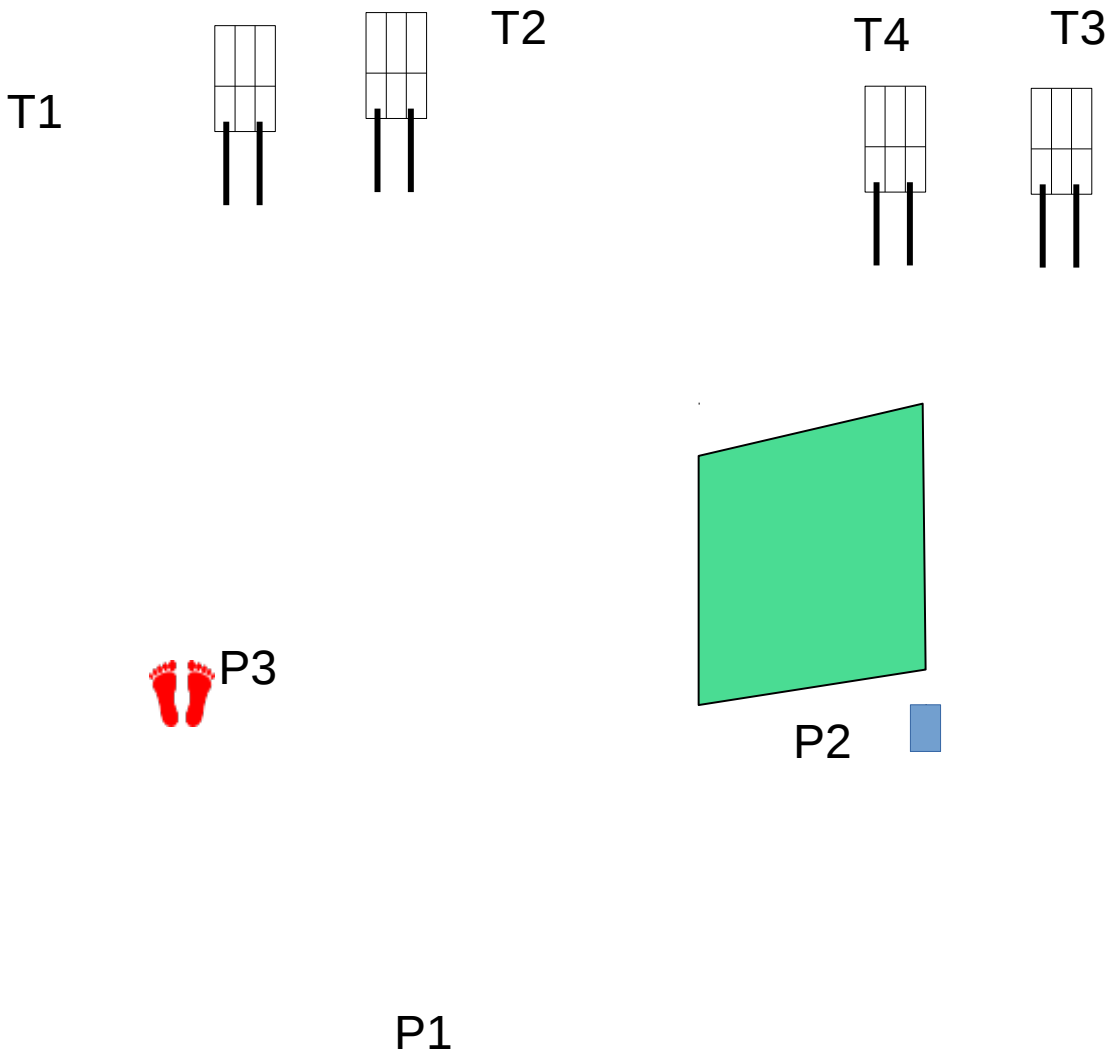
START POZÍCIÓ: A lövő a P3 ponton áll. A lőtáv kb. 8-15 m. A fegyverben 7 lőszer van.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közelieket, majd a távolabbiakat).

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem





Bel SE Hungary – SAS

3. pálya: Kerékcseré
Course Designer: 42, Attila Belme



TÖRTÉNET: Az útra kiszórt szögeken defektet kaptál, kerékcseré közben rád támadnak.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton (csomagtartó) áll, pótkerékkel a kezében. Fegyver a csomagtartóban **üres csővel**, A lőtáv kb. 10-20 m. (az autó orra a bal hátsó sarokba néz, a célok a jobb hátsó sarokban)

ELJÁRÁS: Lehasalást követően **csőre töltés**, majd a célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli majd a távolabbi célokat). Az autón elért találatokért anyagi felelősség!

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS:

8 lövés minimum, kötetlen

CÉLOK:
fém

4 fenyegető, 0 nemf, 0

ÉRTÉKELÉS:

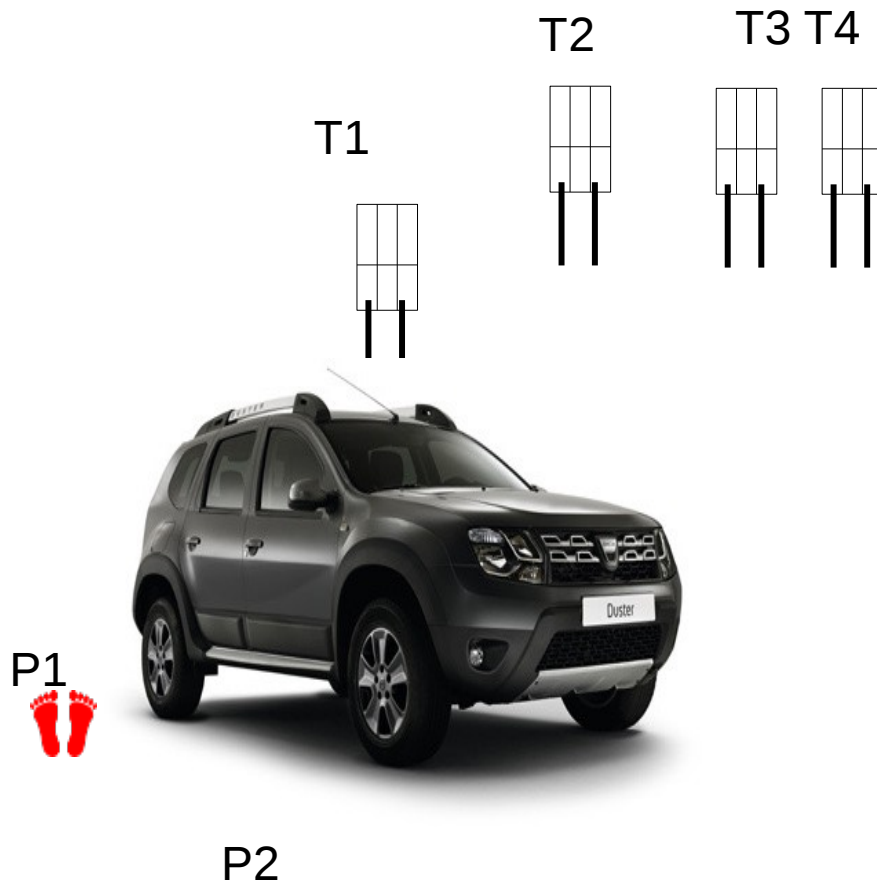
Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK:

Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL:

Nem





Bel SE Hungary – SAS



4. pálya: Piros lámpa
Course Designer: Attila Belme, 42

TÖRTÉNET: A piros lámpánál megállva 5 támadó ront rátok.

START POZÍCIÓ: A lövő a P3 ponton (anyósülés) ül, fegyver a kezében **üres csővel**, A lőtáv kb. 10-20 m. (az autó orra a bal hátsó sarokba néz, a célok felé)

ELJÁRÁS: Csőre töltés (a célok felé néző fegyverrel), majd a célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli majd a távolabbi célokat).

Az autón elért találatokért anyagi felelősség!

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: kötetlen

10 lövés minimum,

CÉLOK: fém

5 fenyegető, 0 nemf, 0

ÉRTÉKELÉS:

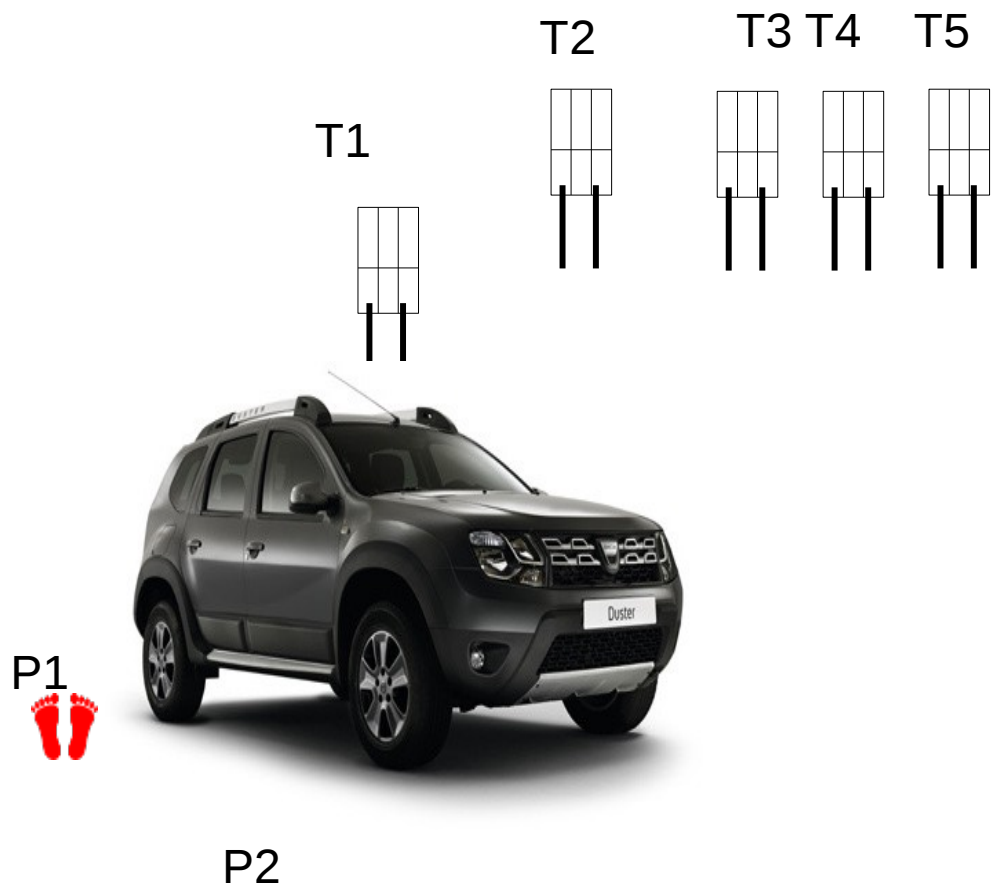
Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK:

Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL:

Nem





Bel SE Hungary – SAS

6. pálya: Félkéz
Course Designer: Attila Belme, 42



TÖRTÉNET: Megsérültek az ujjaid, és mivel könnyű zsákmánynak látszol, megpróbálják elvenni a fáradságos munkával megszerzett javaidat és az életedet.

START POZÍCIÓ: A lövő a **P3** ponton áll, **fegyver erős, teniszlabda a gyenge kézben.** A lőtáv kb. 12 m.

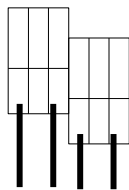
ELJÁRÁS: küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel. **gyenge marokba fogva a teniszlabdát.**

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

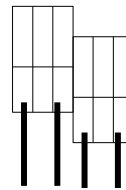
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem

T3



T4

T2



T1



P3



Bel SE Hungary – SAS



6. pálya: Utánfutó
Course Designer: 42, Attila Belme

TÖRTÉNET: Épp az utánfutón pakolsz, amikor megpróbálják elvenni a fáradságos munkával megszerzett javaidat és az életedet.

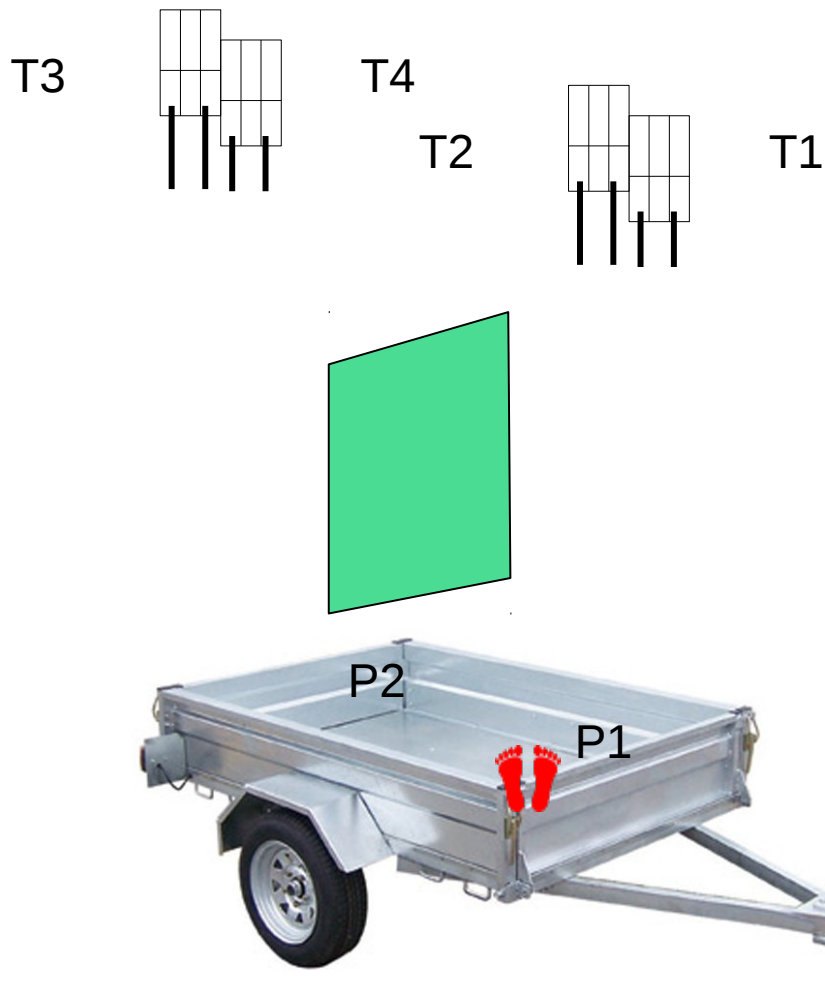
START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll. A lőtáv kb. 15 m.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ELJÁRÁS: küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel.

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem





Bel SE Hungary – SAS

7. pálya: Ismeretlen
Course Designer: Felhő



TÖRTÉNET: A garázsban vagy, amikor fura hangokat hallasz a lakásod felől, és fegyveres támadókat láatsz a lakásod körül

START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll **üres csővel**.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 10 lövés minimum,
kötetlen

CÉLOK: 5 fenyegető, 2 nemf, 0
fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

REJTVE INDUL: Nem

ELJÁRÁS: taktikai elsőbbség, **ismeretlen pálya**, a végeredménybe nem számít bele az eredménye. A fegyver csak biztonságos módon tölthető meg. A piros-fehér vonalon belül van a pálya.



Bel SE Hungary – SAS

8. pálya: Közel
Course Designer: 42, Attila Belme



TÖRTÉNET: Rátámadott egy késes támadó a családjadra, érd el, hogy ne vágja el a túszy nyakát.

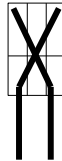
START POZÍCIÓ: A lövő a **P1** ponton áll. A lőtáv kb. 2 m.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 2 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 1 fenyegető, 2 nemf, 0 fém

ELJÁRÁS: küzd le a cél látható részét, sértetlen túszyokkal.

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem



T1



P1



Bel SE Hungary – SAS

9. pálya: „Ébredés a tanyán puska” pálya
Course Designer: Attila Belme



TÖRTÉNET: A házastársad kiment megetetni az állatokat a tanyán, de még szundikálsz egy kicsit. Sikolyt hallasz, ezért gyorsan felkapod a 253/2004 42. § (3) pontjának megfelelően tárolt lőfegyveredet, és megvéded őt.

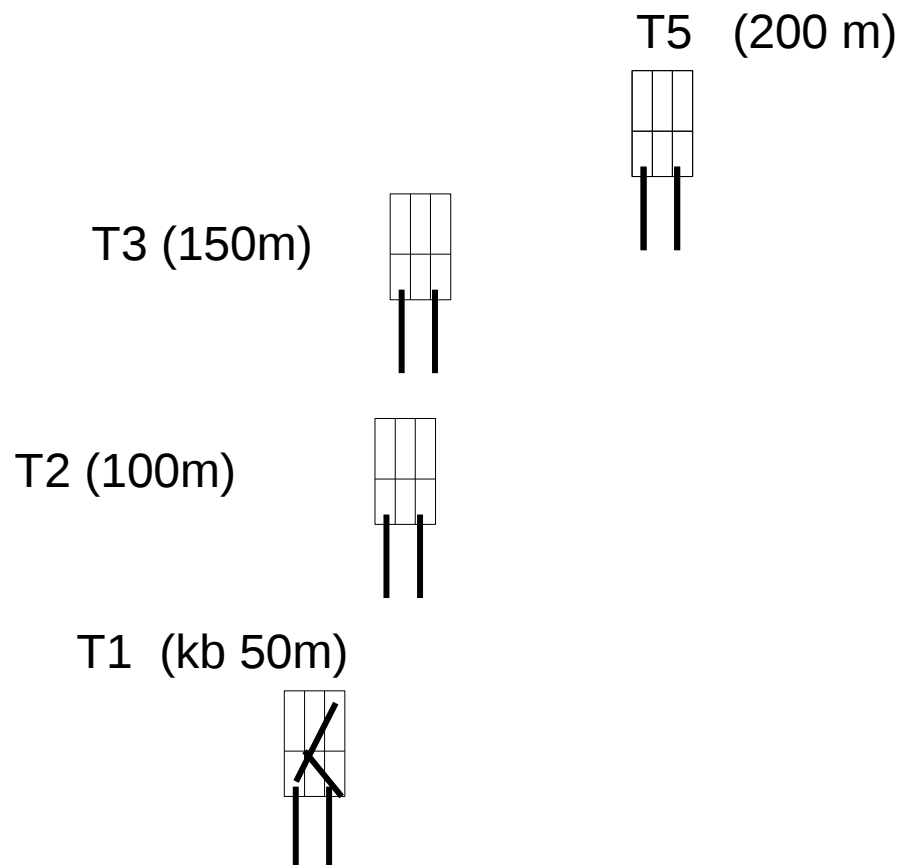
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton fekszik. A lőtáv kb. 50-200 m.

RÉSZFELADATOK: 1

PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 4 fenyegető, 1 nemf, 0 fém

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli, majd a távoli célokat).

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem



 P1



Bel SE Hungary – SAS

9a. pálya: „reggel a tanyán PCC” pálya
Course Designer: Attila Belme



TÖRTÉNET: A házastársad kiment megetetni az állatokat a tanyán, de még otthon üldögélsz egy kicsit. Sikolyt hallasz, ezért gyorsan felkapod a 253/2004 42. § (3) pontjának megfelelően tárolt lőfegyveredet, és megvéded őt.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton ül. A lőtáv kb. 50-100 m.

RÉSZFELADATOK: 2 (ez az első)

PONTOZÁS: 4 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 2 fenyegető, 1 nemf, 0 fém

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli, majd a távoli célokat).

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVÉ INDUL: Nem

T2 (100m)



T1 (kb 50m)



P1



Bel SE Hungary – SAS

9b. pálya: „Folytatás PCC/sörét” pálya
Course Designer: Attila Belme



TÖRTÉNET: Miután kimentél szétnézni, meglátsz még 2 támadót.

START POZÍCIÓ: A lövő a P2 ponton áll. A lőtáv kb. 25-75 m.

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli, majd a távoli célokat).

RÉSZFELADATOK: 2, ez a 2.

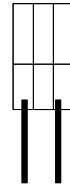
PONTOZÁS: 4 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem

T3 (25m)



T4 (75 m)



P3

P1



Bel SE Hungary – SAS

9c. pálya: „Gyomlálás söréttel” pálya
Course Designer: Attila Belme



TÖRTÉNET: Épp térdelve gyomlálasz a kertben, amikor észreveszed, hogy házas társadat megtámadták.

START POZÍCIÓ: A lövő a P2 ponton térdel. A lőtáv kb. 25-75 m.

RÉSZFELADATOK: 2 (ez az első)

PONTOZÁS: 4 lövés minimum, kötetlen
CÉLOK: 2 fenyegető, 1 nemf, 0 fém

ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel (vagyis először a közeli, majd a távoli célokat).

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
REJTVE INDUL: Nem

T2 (50m)



T1 (kb 25m)



P2

P1