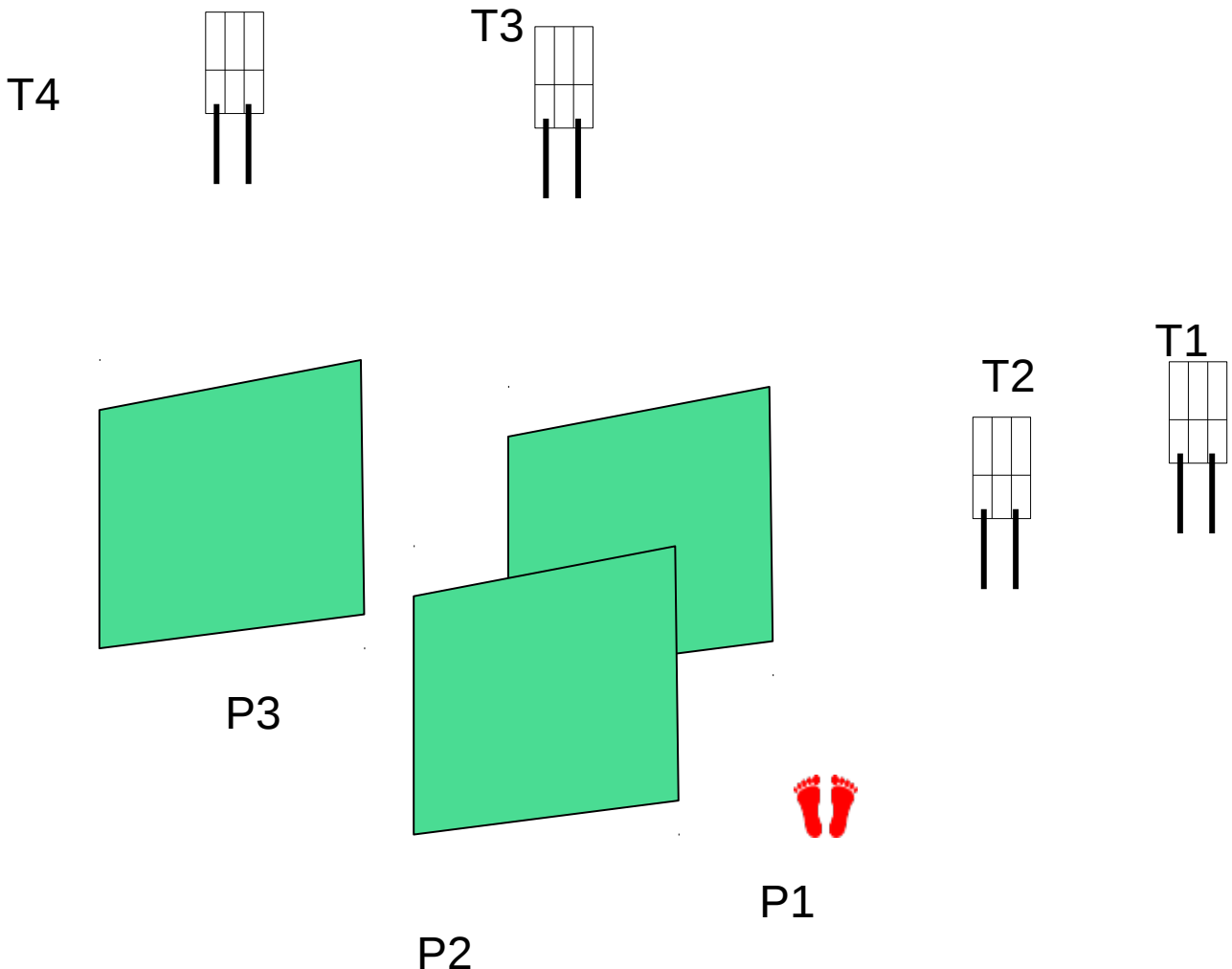


Bel SE Hungary – SAS
Stage 1st: Danger road
1. pálya: Veszélyes utca
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: You attacked, go to safe place, and defend yourself
TÖRTÉNET: Megtámadtak, hátrálj a fedezékbe, és véd meg magad

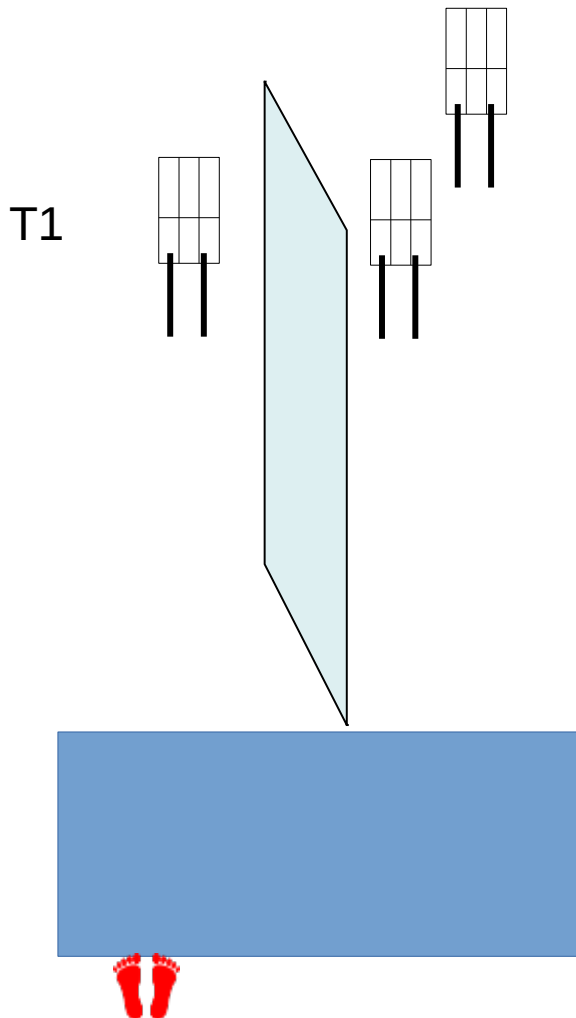
<p>START CONDITION: Standing at the P1 start position, weak hand grabs the friend</p> <p>START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, gyenge kézzel megragadva a barátot.</p>	<p>STRINGS: 1</p> <p>RÉSZFELADATOK: 1</p> <p>SCORING: 8 rounds min, unlimited</p> <p>PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen</p> <p>TARGETS: 4 threat, 0 non threat, 0 Steel</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage targets in tactical priority, shoot T1-T2 with strong hand, pulling friend to cover with weak hand. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Make up shot allowed from cover.</p> <p>ELJÁRÁS: A célokat küzd le taktikai elsőbbséggel. T1-T2 célokat meg kell lőni erős kézzel a barátot gyenge kézzel fedezékbe húzva. Fedezékből rá lehet javítani, de az első 4 lövés is biztonságos legyen.</p>	<p>CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém</p> <p>SCORED HITS: Best 2 per paper</p> <p>ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél</p> <p>START-STOP: Audible - Last shot</p> <p>KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés</p> <p>RULES: Current SAS Rulebook</p> <p>SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok</p> <p>COVER GARMENT: Required</p> <p>REJTVE INDUL: Igen</p>



Bel SE Hungary - SAS
Stage 2nd: Home, sweet home
2. pálya: Otthon, édes otthon
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: At home you see some armed attackers in the window
TÖRTÉNET: Az otthonod ablakát kipillantva egy fegyveres támadó csoportot látsz

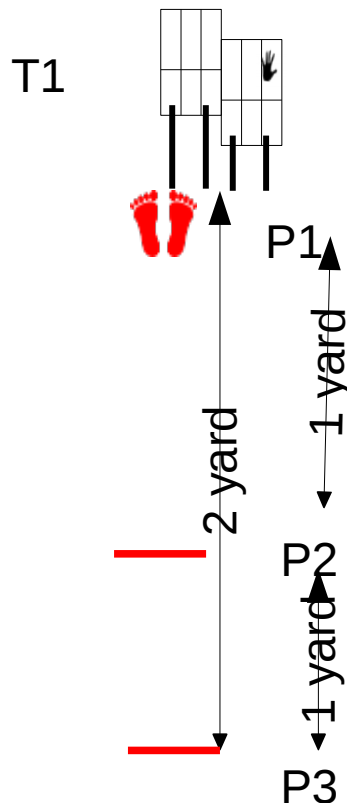
<p>START CONDITION: Standing at the P1. start position: loaded gun (chamber loaded, holstered). START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve (csőre töltve), tokban, rejtve.</p>	<p>STRINGS: 1 RÉSZFELADATOK: 1 SCORING: 6 rounds min, unlimited PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém</p>
<p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop. ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel,</p>	<p>SCORED HITS: Best 2 per paper ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél START-STOP: Audible - Last shot KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés RULES: Current SAS Rulebook SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok COVER GARMENT: Required REJTVE INDUL: Igen</p>



Bel SE Hungary - SAS
Stage 3rd knife
3. pálya: Késelés
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: A mad kills children with a kitchen knife.
TÖRTÉNET: Egy őrült épp gyereket késel halálra.

<p>START CONDITION: Standing at the P1, legs touch the target. start position: loaded gun (up to the division capacity, chamber loaded, slide is forward, holstered).</p> <p>START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll; lábai érintik a lőlapartót, fegyver töltve (divízióinak megfelelő, csőre töltve), tokban, rejtve..</p> <p>STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority, first shot behind first line, last shot behind last line on move. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.</p> <p>ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, első lövés az első vonal mögött, utolsó lövés az utolsó vonal mögött leadható mozgás közben.</p>	<p>STRINGS: 1</p> <p>RÉSZFELADATOK: 1</p> <p>SCORING: 3 rounds min, unlimited</p> <p>PONTOZÁS: 3 lövés minimum, kötetlen</p> <p>TARGETS: 1 threat, 1 non threat, 0 Steel</p> <p>CÉLOK: 1 fenyegető, 1 nemf, 0 fém</p> <p>SCORED HITS: Best 3 per paper</p> <p>ÉRTÉKELÉS: Legjobb 3 /cél</p> <p>START-STOP: Audible - Last shot</p> <p>KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés</p> <p>RULES: Current SAS Rulebook</p> <p>SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok</p> <p>COVER GARMENT: Required</p> <p>REJTVE INDUL: Igen</p>
--	---



Bel SE Hungary – SAS
Stage 4th: Change
4. pálya: Pénzváltó
Course Designer: Attila Belme

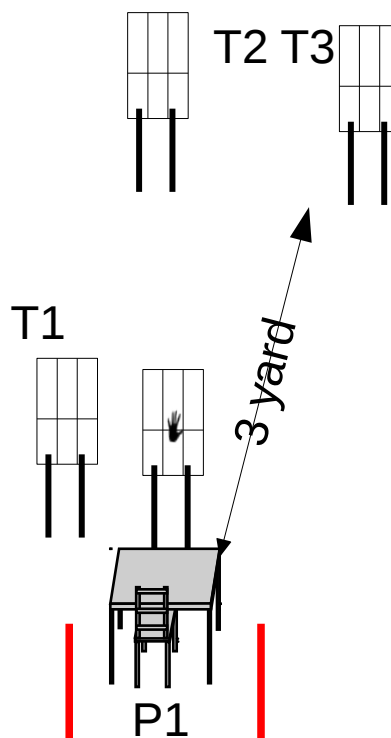
SCENARIO: You are attacked during change.
TÖRTÉNET: Pénzváltás közben rád támadnak

START CONDITION: Sitting at the P1 start position, loaded gun (up to the division capacity, chamber unloaded, holstered), hands on 10 000 Huf
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton ül; fegyver töltve (divízióinak megfelelő, **cső üres**), tokban, rejtve, kezek a tízezresen.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage the targets in tactical priority **while seated**. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Muzzle safe points: 180 degree and top of the backstop.

ELJÁRÁS: Küzd le a célokat taktikai elsőbbséggel, ülve.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds min, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 1 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 1 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current IDPA Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes IDPA szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen



Bel SE Hungary – SAS
Stage 5th: Walking in the city
5. pálya: A városban sétálva
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: You attacked, go to safe place, and defend yourself
TÖRTÉNET: Megtámadtak, hátrálj a fedezékbe, és véd meg magad

START CONDITION: Standing at the P1 start position.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer engage targets in tactical priority. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time.

ELJÁRÁS: A2 célokat küzd le taktikai elsőbbséggel.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 6 rounds min, unlimited

PONTOZÁS: 6 lövés minimum, kötetlen

TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel

CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

START-STOP: Audible - Last shot

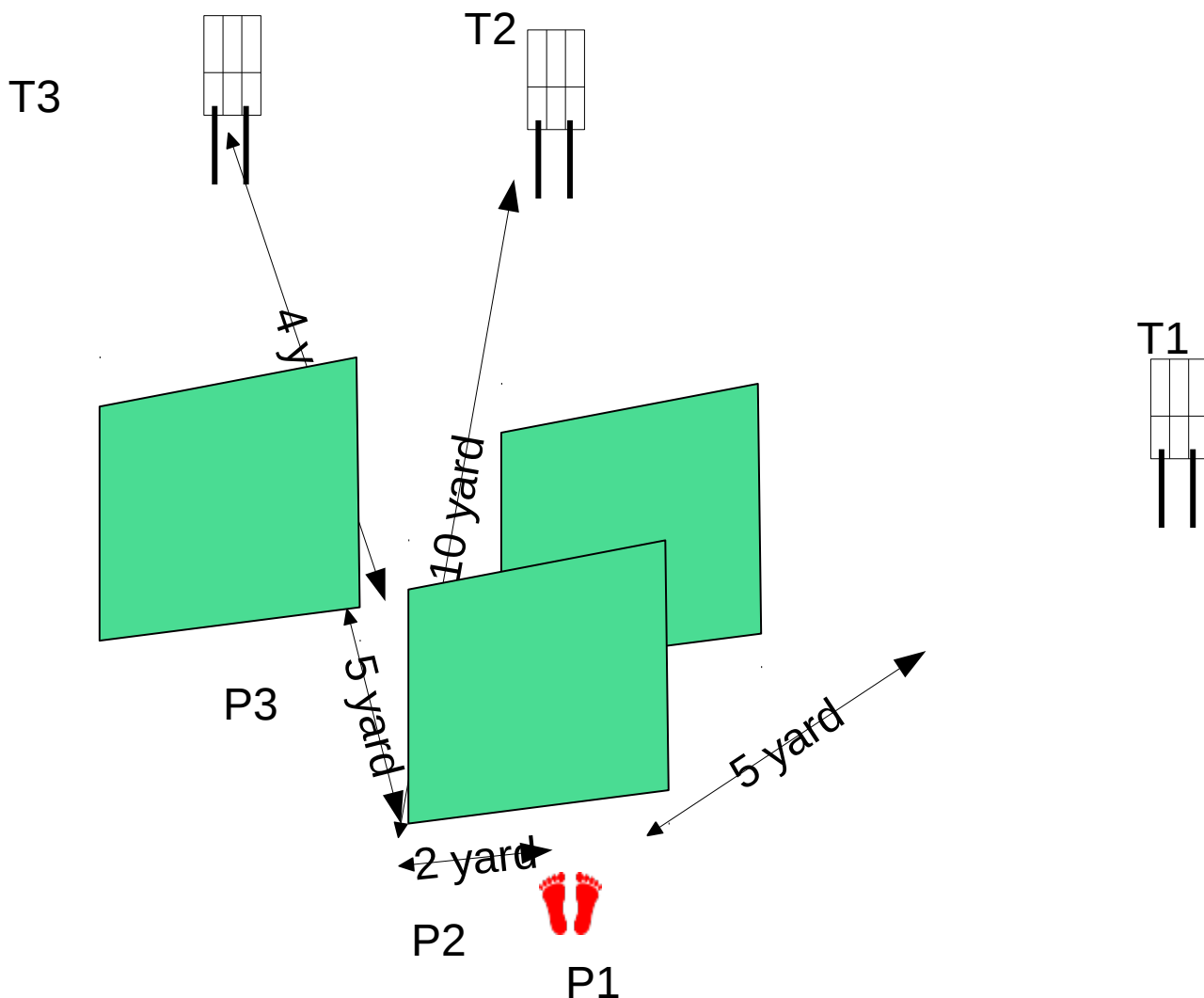
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current SAS Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen



Bel SE Hungary – SAS
Stage 6th: in the garage
6. pálya: Garázsban
Course Designer: Attila Belme

SCENARIO: You hear a strange noise from your house, and you see armed attackers around your room...

Történet: A garázsban vagy, amikor fura hangokat hallasz a lakásod felől, és fegyveres támadókat látsz a szobád körül...

START CONDITION: Gun **unloaded** and holstered.

START POZÍCIÓ: A fegyver **töltetlen**, tokban, rejtve.

STAGE PROCEDURE: On the buzzer, tactical priority engage targets. **Unpublished**, not count in sum. Restriction on pointing the muzzle above the berm at any time. Load gun only in safe way.

ELJÁRÁS: taktikai elsőbbség, **ismeretlen pálya**, a végeredménybe nem számít bele az eredménye. A fegyver csak biztonságos módon tölthető meg.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 8 rounds min, unlimited

PONTOZÁS: 8 lövés minimum, kötetlen

TARGETS: 4 threat, 2 nonthreat, 0 Steel

CÉLOK: 4 papír, 2 NT, 0 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELES: Legjobb 2 papírcélonként

START-STOP: Audible - Last shot

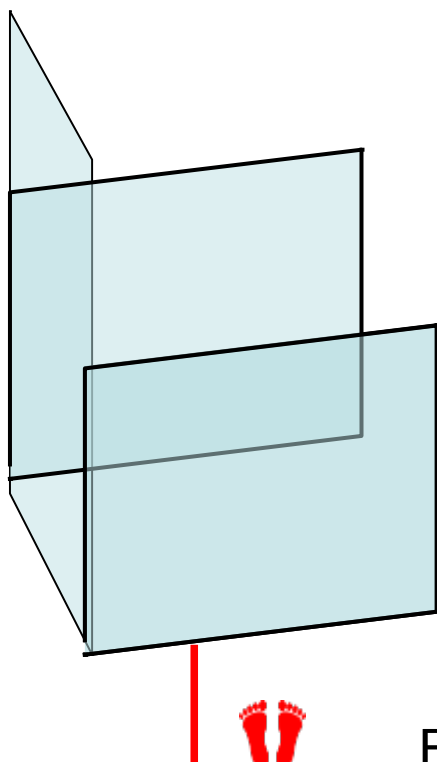
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current SAS Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen



P1