



MSSz - Bel SE - SAS
Stage 1st: Escher
1. pálya: Escher
Course Designer: Bel



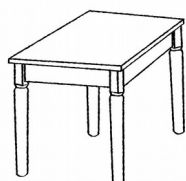
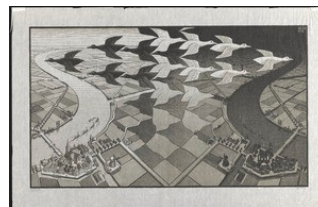
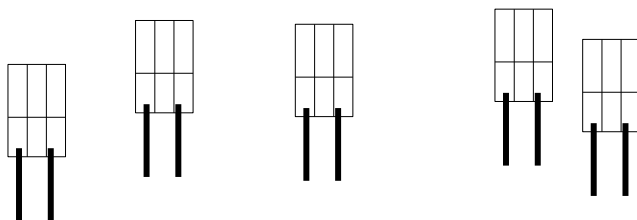
SCENARIO: You are on a Escher exhibition, when 5 robber open fire to you.
TÖRTÉNET: Épp egy Escher kiállításon nézegeted a képeket, amikor 5 képrabló tüzet nyit a jelenlétükre.

START CONDITION: Standing at the P1, gun empty, start mag on table.
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver üres, rejtve. Kezdő tár asztalon.

STAGE PROCEDURE: Get you mag, then engage the targets moving left or right, proc for damaging pictures.

ELJÁRÁS: Szaladj el a kezdő tárért, majd kötelező oldalazó mozgás közben lődd meg a célokat, eljáráshiba jár műkincsrongálásért.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 10 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 10 lövés, kötetlen
TARGETS: 5 threat, 0 no-th, 0Steel
CÉLOK: 5 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





MSSz - Bel SE - SAS
Stage 2nd: Car
2. pálya: Autómban
Course Designer: Bel



SCENARIO: You are sitting in my car in a traffic light, when 3 attacker tries to force you out with knives.

TÖRTÉNET: Az autómban ülsz piros lámpánál a jobb egy ülésben, amikor egyszer csak 3 késes támadó megpróbál kiszedni a kocsiból.

START CONDITION: Siting at the P1, gun chamber empty.

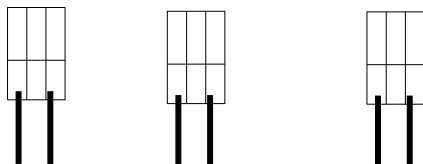
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton ül, fegyver üres csővel, rejtve.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

STAGE PROCEDURE: Start with empty chamber, **only load outside of the window!** Load and engage targets.

ELJÁRÁS: Üres csővel indul a pálya, **csőre tölteni csak a kocsi ablakán kívül lévő fegyvert szabad!** Hangjelre tölts csőre és lődd meg a célokat.

SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





MSSz - Bel SE - SAS
Stage 3rd: Trailer
3. pálya: Utánfutó
Course Designer: Bel



SCENARIO: You are moving your garden-produce, when 5 armed man attacks you to get your goods and life. Throw away your tool, and get your gun from the trailer to defend yourself.

TÖRTÉNET: Épp a terményt lapátolod, amikor rád támad számos fegyveres. Dobd el a vasvillát és szaladj fel az utánfutóra az üres csövű fegyveredért, és véd meg magad.

START CONDITION: Standing at the P1 (left leg hits the trailer's front), gun empty chamber at P2.

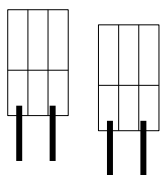
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll (bal lábbal érinti az utánfutó legelső pontját), fegyver P2ben üres csővel.

STAGE PROCEDURE: Get your gun, then engage the targets.

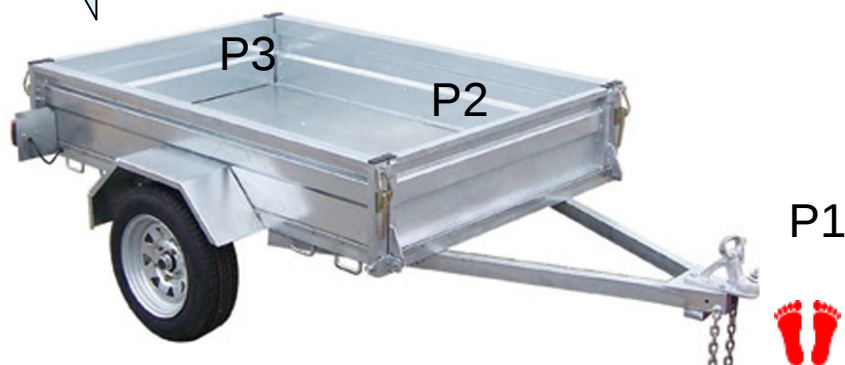
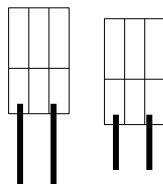
ELJÁRÁS: Mássz be a fegyverért, majd lődd meg a célokat.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 8 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 8 lövés, kötetlen
TARGETS: 4 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 4 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

T3 T4



T2 T1





MSSz - Bel SE - SAS
Stage 4th: Save your friend
4. pálya: Mentsd meg a barátodat
Course Designer: Bel

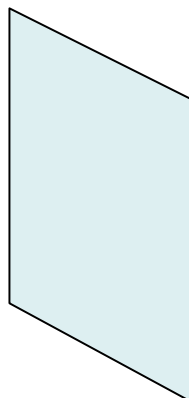
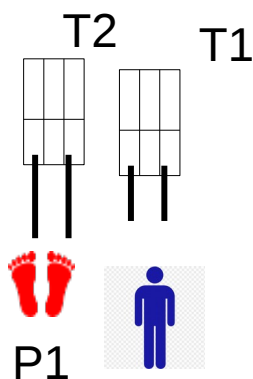


SCENARIO: Your friend has been shot, carry him to cover and engage the targets.
TÖRTÉNET: Az utcán meglőtték a barátodat, vidd fedezékbe, majd küzd le a támadókat.

START CONDITION: Standing at the P1, gun loaded.
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve, rejtve.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 4 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 4 lövés, kötetlen
TARGETS: 2 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

STAGE PROCEDURE: Move the friend to cover (both of you need proper cover), and engage the targets.
ELJÁRÁS: Hangjelre vidd fedezékbe a bábút (mindkettőtöknek kötelező a szabályos fedezékhasználat), majd lődd meg a célokat.





MSSz - Bel SE - SAS
Stage 5th: knife
5. pálya: Késelés
Course Designer: Bel



SCENARIO: They want to stab you, defend yourself.

TÖRTÉNET: Az utcán meg akarnak késelni, véd meg magad.

START CONDITION: Standing at the P1, gun loaded.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve, rejtve.

STAGE PROCEDURE: Engage the targets from retention, moving.

ELJÁRÁS: Hangjelre lődd meg a célokat csípőből oldalra lépés közben (2x2 lövés után lehet javító lövéseket leadni szabad stílusban).

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 4 rounds, unlimited

PONTOZÁS: 4 lövés, kötetlen

TARGETS: 2 threat, 0 non threat, 0

Steel

CÉLOK: 2 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

START-STOP: Audible - Last shot

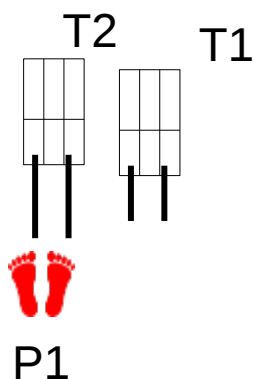
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

RULES: Current SAS Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen





MSSz - Bel SE - SAS

Stage 6th: Buso1

6. pálya: Busó 1

Course Designer: Bel



SCENARIO: You are on the „Busó walking” touristic event, when a big group of terrorist attacks you.

TÖRTÉNET: Épp egy busójáráson vagy, amikor rád támad egy fegyveres csoport.

START CONDITION: Standing at the P1, gun loaded.

START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve, rejtve.

STAGE PROCEDURE: Engage the targets.

ELJÁRÁS: A busók bal oldalán lévő pályán lődd meg a célokat.

STRINGS: 1

RÉSZFELADATOK: 1

SCORING: 6 rounds, unlimited

PONTOZÁS: 6 lövés, kötetlen

TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel

CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém

SCORED HITS: Best 2 per paper

ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél

START-STOP: Audible - Last shot

KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés

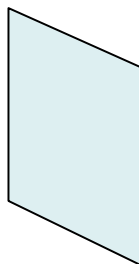
RULES: Current SAS Rulebook

SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok

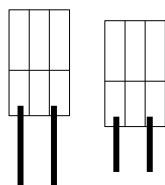
COVER GARMENT: Required

REJTVE INDUL: Igen

T3

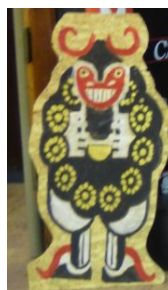
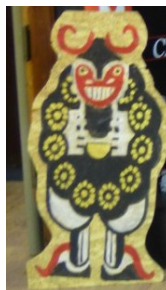


T2



T1

P1





MSSz - Bel SE - SAS
Stage 7th: Buso2
7. pálya: Busó 2
Course Designer: Bel

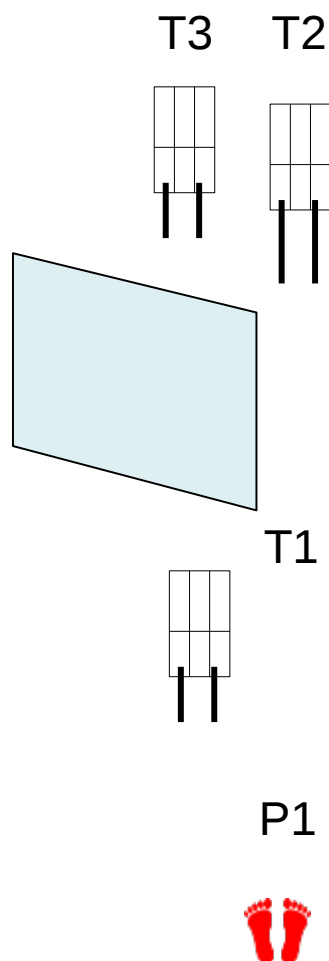
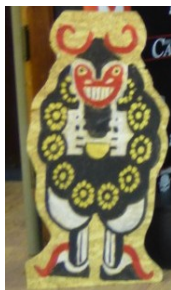


SCENARIO: You just survived the previous attack, when a new armed group attacks you.
TÖRTÉNET: Miután sikerült túlélned az előző támadást, egy újabb fegyveres csoport ront rád.

START CONDITION: Standing at the P1, gun loaded.
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve, rejtve.

STAGE PROCEDURE: Engage the targets.
ELJÁRÁS: A busók jobb oldalán lévő pályán lódd meg a célokat.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen





MSSz - Bel SE - SAS
Stage 8th: Hedgehog
8. pálya:Sün
Course Designer: Bel

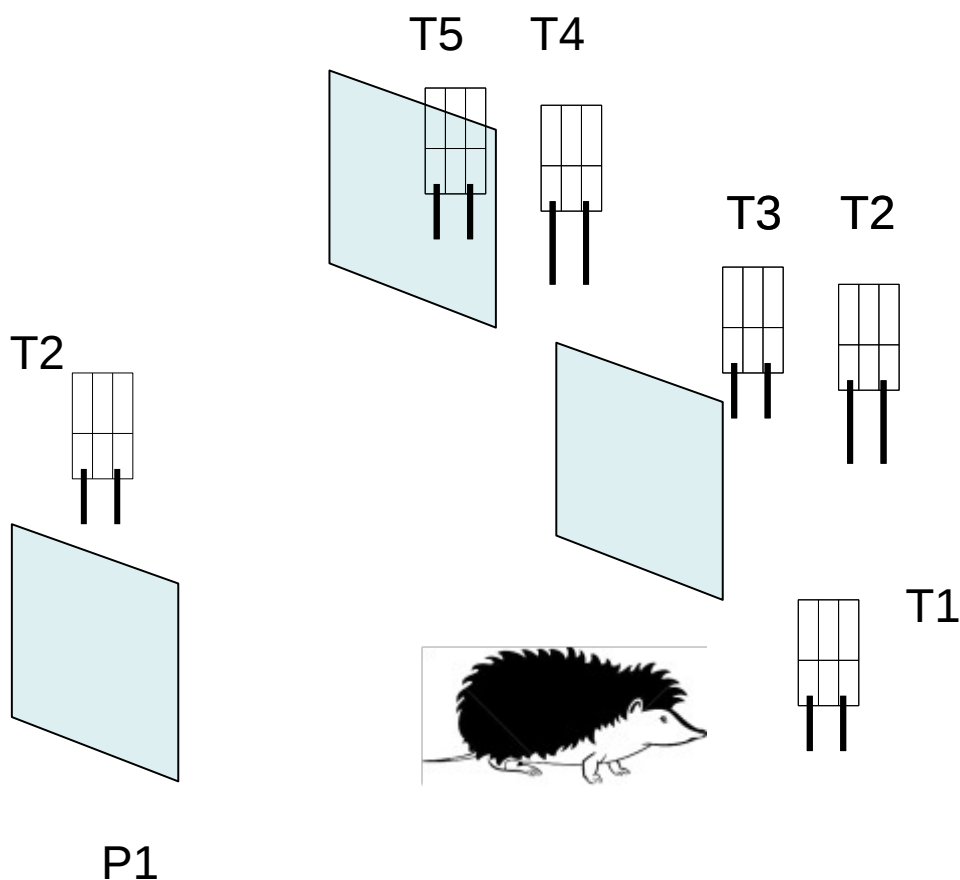


SCENARIO: You are trying to help a big hedgehog, when poachers attack you.
TÖRTÉNET: Állatvédőként próbálsz megmenteni egy óriás-sünt, amikor vadászok rontanak rád.

START CONDITION: Standing at the P1, gun loaded.
START POZÍCIÓ: A lövő a P1 ponton áll, fegyver töltve, rejtve.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 10 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 10 lövés, kötetlen
TARGETS: 5 threat, 0 non th, 0 Steel
CÉLOK: 5 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen

STAGE PROCEDURE: Engage the targets.
ELJÁRÁS: Küzd le a célokat fedezékhasználattal.





MSSz - Bel SE - SAS
Stage 9th: Unpublished
8. pálya: Ismeretlen
Course Designer: Bel



SCENARIO: You are kidnapped, moved to a room, but they forget to check your clothes.
TÖRTÉNET: Emberrablók áldozata vagy, bevezetnek egy szobába, de elfelejtették átvizsgálni a ruházatodat.

START CONDITION: Standing next to crew-WC, moved to start position face covered, gun **unloaded**.
START POZÍCIÓ: személyzeti wc előtt várakozik a felkészülő, csukjával a fején vezetik be a start pozícióba. Fegyver üres.

STAGE PROCEDURE: Engage the targets.
ELJÁRÁS: Küzd le a célokat fedezékhasználatlaltal.

STRINGS: 1
RÉSZFELADATOK: 1
SCORING: 6 rounds, unlimited
PONTOZÁS: 6 lövés, kötetlen
TARGETS: 3 threat, 0 non threat, 0 Steel
CÉLOK: 3 fenyegető, 0 nemf, 0 fém
SCORED HITS: Best 2 per paper
ÉRTÉKELÉS: Legjobb 2 /cél
START-STOP: Audible - Last shot
KEZDÉS-VÉG: Hangjel - utolsó lövés
RULES: Current SAS Rulebook
SZABÁLYOK: Érvényes SAS szabályok
COVER GARMENT: Required
REJTVE INDUL: Igen